平成2年5月15日発行（毎月1回15日発行）第9巻第5号（通巻93号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

〔先取り編〕

46億年物語

SDスナッチャー

ブレード・オブ・ザ・グレイト・エレメンツ

〔攻略編〕

エイトレイクス・ゴルフ・クラブ

トンネルズ＆トロールズ

輝け！美少女ソフト大賞

特別付録 美少女ソフト㊟カタログ'90年版付き

美少女ソフトフロッピーシールも!!

5

MAY

特別定価650YEN

ドラスレ英雄伝説

セリオス王子

ファーレーン王国の王子にして本編の主人公。アクダムを追って王国を離れ、仲間とともに旅をする。
最初はただのわがままぼうずだったが、最近王子としての自覚を見せてきたようだ。
趣味はスライムいじめ。!

Image Illustrated by Mutsumi Inomata

闘士ソニア

気の強いレジスタンスの女闘士。ローが去った後、パーティに加わる。セリオスに気があるらしく、ディーナの存在を知って嫉妬するというかわいらしい一面も見せる。
いつもそうならいいのだが…。

ディーナ姫
ソルディス王国の姫君。セリオスとは5歳の時に親に決められた許婚同士。これから先、ソニアとのからみが楽しみな人物である。
修道士リュナン
ラヌーラ王国の王子でありながら身分を隠し、レジスタンスに加わっていた。ついでに修道士も兼ねていたというややこしい人。必殺技は説教で、中途半端な悪人などたちどころに改心させる力を持つ。
大盗賊ゲイル3世
アクダムに捕まってベルガの鉱山で働かされていた。後に仲間になるが、ローとけんかしてパーティを離れる。そして再びセリオスのもとに戻ったという忙しい人。その正体は天下の大泥棒ゲイル3世である。
遊び人ロー
フラムの呪文を得意とする"炎の遊び人"。一見、性格が悪そうだが、ホントーにひねくれている。一時はセリオスと行動を共にした。
THE LEGEND OF HEROES
By Falcom
Dragon Slayer
The Legend Of Heroes
Fantasy Role-Playing
ドラゴンスレイヤー英雄伝説
PC-9801版
4/20発売!
●メモリー256KB以上必要です。●2ドライブ専用●I/Oバンク方式RAMボード対応●FM音源ボード対応●3.5"2HD 5"2HD(3枚組)●PC-9801/E/F/M/Uでは動作しません。●400ラインモニターが必要です。
PC-8801SR/VAシリーズ5"2D(5枚組)価格8,700円(税別)
■2ドライブ専用■ジョイスティック対応■CD-ROM対応■128KB増設RAM対応■デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします。■ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます。
好評発売中!!
■通信販売(送料無料)
●代金引換の場合
電話やFAXやハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記して申し込み下さい。商品お届け時に商品代をお支払い下さい。
●現金書留の場合
品名・機種名・氏名・電話番号を名記して現金書留でお申し込み下さい。
Dragon Slayer
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル
TEL 0425(27)6501 FAX 0425(28)2714

テクノポリス 1990 MAY もくじ 5

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ･3.5インチ2Dディスク、3.5DD ･3.5インチ2DDディスク、3.5HD ･3.5インチ2HDディスク、5D ･5インチ2Dディスク、5DD ･5インチ2DDディスク、5HD ･5インチ2HDディスク、ROM ･ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

今月のおすすめゲーム

進化の謎を究明するエニックスの新作RPG！

46億年物語―4

コナミの名作がRPGでよみがえる！

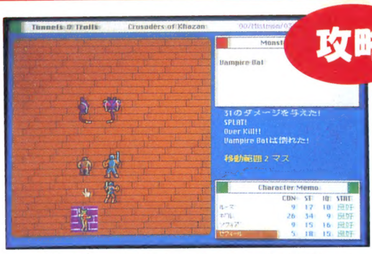
SDスナッチャー―8

先取り

X68Kオリジナルアクション！
ブレード・オブ・ザ・グレイト・エレメンツ―12

『遥かなるオーガスタ』拡張コース第1弾！
エイトレイクス・ゴルフ・クラブ―50

攻略



序盤のクエストから超ムズだぜい！
トンネルズ＆トロールズ―54

読者が選んだ桃色ソフト♡
輝け！美少女ソフト大賞 発表！―65
受賞ソフト♡フロッピーシール―64の後

特別付録
美少女ソフト全カタログ1990年版―?
とじこみ付録
『FOXY』5月カレンダー―72の後

美少女ソフトコレクション―77
レモンちっくWORLD

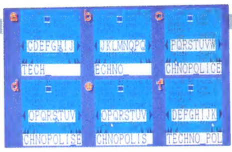
2本あるけど…今月の1本！
PART1『雀ボーグすずめ』―78
PART2『FOXY』―80

NEW SOFT ストロベリー大戦略／電脳学園III～トップをねらえ～／ピンクソックス2／魔王の幻影～クリスタルドリームII～／スロープ

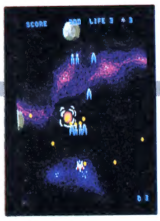
美少女界のクロコダイル
レモンflash―88

※『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。

ハイパー・グラフィック・ツール
LALF ―― 60
活用編 文字を描く・飾る



第4回
C.G.ぬり絵コンテスト開催中!―― 58

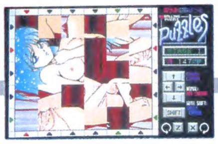


Dō-Jinファン ―― 95
冬コミ&パソケット&その他の同人ソフト
いろいろ集めて大掲載!? ―― 96

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク ―― 105

BREAK DOWN／SUCCESS／TILL THE WALLS COME TUMBLIN' DOWN／衰弱作戦へろへろおぺれーしょん／G-戦略／夏の来訪者／PUZZLES No.1&No.2／BANDITS9／OTAKU予備校／PROLL／PUZZ CARD2／ERICE／あたっく25

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりぃむ ―― 109



新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド ―― 15

- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10

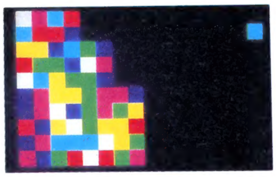
グラナダ／バブルボブル／キューブランナー／破邪大星ダンガイオー／ライザンバー／ロボクラッシュ／ルーンマスターII／雀荘王／プラスX ターミネーターレーザー ダンジョン・ハンター／デストラクション(下巻)

月刊
ソーサリアンニュース ―― 30
セレクテッドソーサリアン3

ゲームグロッキー ―― 44
THE RETURN OF
OOPS!ウィザードリィ ―― 46
モニタープレゼント ―― 48
テクポリくらぶII ―― 127
テクポリ市 ―― 134
編集部員の休憩室 ―― 136

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー ―― 33
ウィザードリィV by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD & VIDEO WORLD ―― 49
O.A.V.イース セル画プレゼント他



ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー
えんじょいぷろぐらみんぐ ―― 122
色をあわせてパネルを消そう『PUSH POP(プッシュポップ)』 FOR PC-8801 PC-9801

●AD 表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙協力 エニックス ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート
●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
美少女ソフト大賞、全ソフトカタログなど、美少女の多い今月号(毎月か?)ですが、表紙は固いところで『46億年物語』に。でも、いのまたさんの描くガイアちゃんも美少女ですね。背景はパッケージイラストです。

先取り おすすめゲーム

ゲームをしながら生物の進化を学べます!

46億年物語

——THE 進化論——

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	未定

■発売元／エニックス　■発売日／5月未定
※画面は開発中のものです

地球の誕生から、じつに46億年の月日が経過した。この「46億年」を大胆にもRPGにして、地球の歴史を勉強できるというとんでもないゲームが、この『46億年物語』なのだ。う〜む、一体どんなRPGなんだ?

あくまでも"進化"を題材にしたRPGなのだ

2月某日、エニックスから送られてきた資料には、こう書いてあった。
「このゲームは魚類から始まるキャラを、知性、攻撃、体力、持久力の好きなタイプの属性生物に進化させていき、(中略) 進化できるキャラ約200種類が織り成す進化系樹の組み合わせは膨大で、(中略) マップもパンゲア大陸から始まる大陸移動にそったものです(後略)」

正直言って実際にエニックスへ取材に行ってゲームを見るまで、「与えられた生物に対し、あれこれといろんな操作をしてドンドン進化させていくっていう、まあ、RPGっていうよりもSLGっぽいゲームなんだろうな」と思っていた。ところが、これがまったく違った。画面写真を見ると、本当に普通のRPGって感じでしょ?　そのとおり。ゲームシステムそのものに関しては、わりとオーソドックスな『ドラクエ』タイプのRPGなのだ。ただ、経験値のかわりに進化因子という要素があり、レベルアップが進化になったと考えて、おおよそ間違いではないだろう。つまり、地球が誕生して46億年、生物が誕生して35億年という時代をひとつのドラマとして脚色し、壮大なスケールで描くファンタジーRPGっていうわけなのだ。

原案、企画は、なんとSF作家の川又千秋氏。音楽はエニックスといったらこの人、すぎやまこういち氏だ。この他、超強力なスタッフたちによって製作され、まさにこの春、エニックスが放つ期待の新作RPGなのだ。

⊙基本画面。こうして見ると、本当に普通のRPGだね

恐竜最新まめ知識❶

大絶滅の謎

地球上に1億6000万年も君臨していた恐竜は、なぜ絶滅したのだろうか。哺乳類の台頭、環境・気象の変化、植物相の変化など、多くの仮説があるが、その中でも1979年に発表された小惑星衝突説は大きな話題を呼んだ。

白亜紀と第三紀の間にある粘土層を調べると、惑星の中心部や隕石などに多く存在するイリジウムが大量に含まれており、これは6500万年前に直径10キロメートルにおよぶ巨大な隕石が落下し、イリジウムを含んだ粉塵は長期間に渡って太陽光をさえぎって地表に降り注いだためだという。太陽が当たらない間に食物連鎖の底辺に位置する植物やプランクトンの多数は死滅し、頂点に君臨していた肉食恐竜まで絶滅してしまったという説だ。

また、落下してきたのは隕石ではなく彗星ではないか……、という説もある。太陽には伴星「ネメシス」(注1)が存在すると仮定し、これが2600万年周期（注2）で長い楕円軌道を一周す

(注1) 銀河系にある恒星の半分以上は連星を形成している。連星とは、2つ以上の恒星が互いの引力によって引き合いながら回っている状態で、明るいほうの恒星を主星、暗いほうを伴星という。(注2) 地球上の生物は、2600万年から3000万年周期で大絶滅を経験しているというデータが1984年に発表された。これは地球そのものに原因があるのではなく、　むしろ宇宙に目を向けたほうがいいのではないかという考えから、このネメシス説が生まれた。

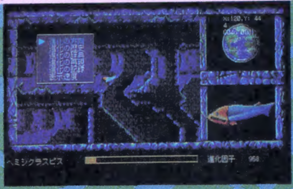
地球誕生から現代まで……まさに46億年！

物語は全５章構成で、魚類から哺乳類まで進化しながら、地球の命をかけた戦いとなっていくストーリーとなっている。最初は原始的な魚類テローダスからスタートするのだ。ここである事件が起きて、プレイヤーであるテローダスは大海へと旅立つ。そこで、ガイアと呼ばれる意志に出会うのだ。ところが、このガイアの存在を面白くないと思っている意志があり、プレイヤーはガイアに導かれて地球の生物を守っていく……と、とりあえずこれ以上は内緒。この他、火星や金星など太陽系の話やら、ルナリアンと呼ばれる月人など、スケールはさらに大きくなっていくのである。

ゲームシステムは前ページでも述べたとおり、フィールドをテクテクと歩き回って謎を解き明かしていくRPGだ。もちろん、ダンジョンのようなところもあるし、戦闘だってある。ただ、戦闘に勝って得られるのが経験値ではなく進化因子であるというのが特徴だ。詳しくは次のページを見てもらうとして、これによっていろんな生物に進化していくことになるぞ。また、進化するごとに表示される恐竜解説は、ゲーム中いつでも見ることができ、ちょっとした恐竜ミニ図鑑にもなるのだ。

これは第１章のクライマックスシーンだ。いよいよ両生類になったぞ

第1章



魚類から両生類までを描いた創世紀の章だ。この章のみサイドビューのマップ。

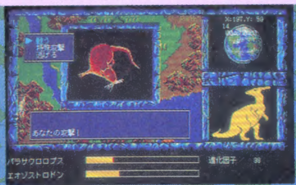
第2章

この章は両生類として活躍する章だ。このあたりから全体のストーリーが見えてくる。

第3章

両生類から爬虫類へと進化していく章。ティメトロドンなど有名な恐竜も出てくるゾ。

第4章



爬虫類全盛時代の章だ。トリケラトプス、ティラノサウルスなどが登場する。

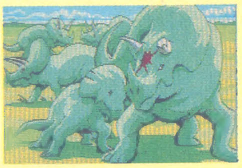
第5章

?

この章は哺乳類から原人へ、また進化の仕方によっては恐竜人などにも進化する。

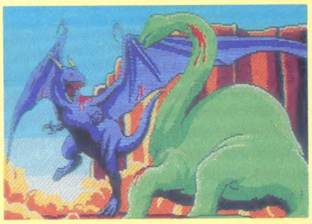
イベントグラフィックにも注目！

重要なイベントシーンになると、このようなグラフィックがたくさん表示される。それぞれのグラフィックから、どのようなイベントなのか想像してみてね。



トリケラトプス親子のグラフィック。ん～、かあいい

プテラノドン。高い山の上に生息する



あの恐竜は一体なんだ？プレイしてからのお楽しみ

る。このとき、ネメシスはオールトの雲（注３）を通過して彗星の軌道をかき乱し、その一部が地球にやってくるというのが、この彗星衝突説だ。

これらの隕石（彗星）衝突説は支持する人も多いが、否定する人も少なくない。火山の溶岩でイリジウムが検出された例もあり、粘土層で見られたイリジウムは地球全土に渡る大規模な火山噴火によるものだと反論する学者も多くいる。また、彗星衝突にしても彗星にはイリジウムがほとんど含まれておらず、ネメシスの存在すらも可能性としては低い。

この『46億年物語』でも、大絶滅は第４章のクライマックスとなっている。なかなか大胆な設定なので、学会に発表してもいいかもしれない!?

恐竜は隕石衝突によって絶滅したのだろうか？

（注３）１兆個以上からなる彗星群が、太陽から0.5 光年離れたところでリングを形成し、これが100 万年周期で太陽の周りを公転しているという仮説。現在では、ほぼ間違いなく存在するとされている。

進化のしくみ

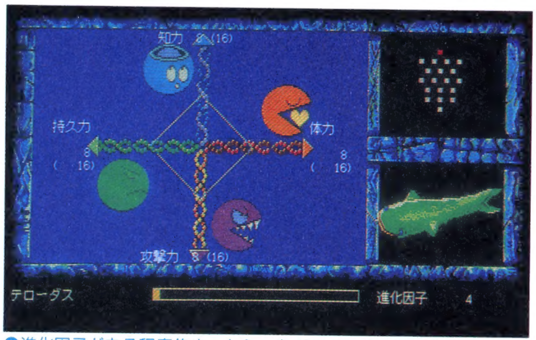
このゲームでは、経験値やレベルアップのかわりに、進化因子と進化がある、という話はしたよね。そこをもう少し詳しく説明しよう。

戦闘に勝ったり、天変地異に襲われたり（?）した場合、進化因子を手に入れることができる。普通のRPGでいうところのゴールドとはちょっと違い、むしろ経験値に近い。で、この進化因子をどうするかというと、進化(普通のRPGでいうレベルアップ）に使うのである。

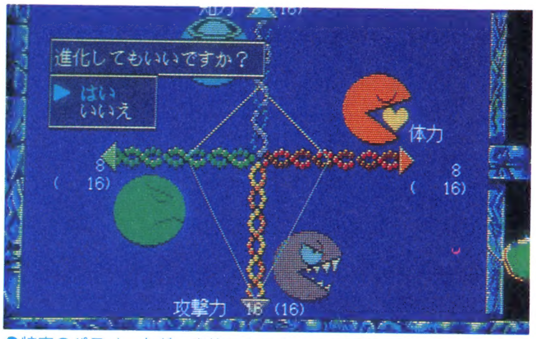
主人公のキャラには知性、攻撃力、持久力、体力と4つのパラメータがある。これらに進化因子を振り分け、数値をドンドン上げて成長させるのだ。このとき、あるパラメータが一定値を超えると進化する。知性を上げれば、最終的に哺乳類になるだろうし（そうとも限らないが）、攻撃力を上げれば肉食恐竜になるだろう。

こうやってドンドン進化させていくのが、このゲームで一番面白いところなんじゃないかな。

最終的に特定の生物に進化していないと、その章はクリアできないのだ



進化因子がある程度集まったら、各パラメータに振り分けて進化させるのだ



特定のパラメータが一定値になると、その特性にしたがって、別の生物に進化する

進化因子の入手法① 戦闘

戦闘はいたってカンタン。特殊攻撃で一気にカタをつけるのだ！

画面上をウロウロしている恐竜にぶつかると戦闘シーンになる。これに勝てば進化因子がもらえるのだ。でも、その量はたいしたことない。

進化因子の入手法② 天変地異

このような天変地異のイベントは、結構ランダムに起こる

マップを移動中に、突然やってくる天変地異。火山や地震、渦巻きなどがそれだ。こんな災難に遇うと、なんと進化因子がもらえる。

恐竜最新まめ知識②

恐竜は温血動物だった!?

一般的に、恐竜は動きが鈍く、太陽光により体の体温を調節する冷血動物だと思われているが、「恐竜は温血動物だ!!」という説がある。この恐竜温血説のきっかけとなったのは、1964年にアリゾナ州で発見された新種の小型肉食恐竜ディーノニクスである。

このディーノニクスには、両足指に鋭く湾曲した大型の鉤爪が存在した。この恐竜は素早く獲物に飛びついて鉤爪を食い込ませたり、それで肉を引き裂いたりしていたのである。普通の爬虫類であれば、体温が上がり過ぎたら日陰で休み、下がったらまた一定の体温になるまで日向ぼっこしなければならないので、これほど敏捷な動きができるはずがない。この他、数々のデータをもとに「恐竜は温血動物である！」という証拠があげられたが、こちらも数多くの反論を食らった。

そもそも、胴体の直径が1メートル以上あれば、熱的慣性によって体温をある程度一定に保つことができるので

第1章における進化フローチャート

ある。半分以上の恐竜は胴体直径が１メートル以上だったので、この慣性恒温性を維持できたはずだ。恐竜自身、温血化していくよりも、巨大化していったほうが合理的な進化であったのだろう。現在では、恐竜のすべてが温血であるという説はほぼ否定されているが、ディーノニクスに代表される敏捷な恐竜については、まだ謎が多い。現在では、温血動物と冷血動物の中間的な性質を持った恐竜もいたのではないかと、研究が進められている。

また、ディーノニクスが絶滅せずに進化を続けたら、人類とほぼ同じ姿をした知的生物ディーノサウロイドになっていたといわれている。もし、6500万年前の大絶滅がなかったら、我々人類の出番はなかったかも知れない。

➡ディーノニクスが進化し続けたら、恐竜人になっていた？

参考文献　「恐龍はなぜ絶滅したか」 M．アラビー／J．ラブロック著　中沢宣也／萩原輝彦訳　講談社
最新科学論シリーズ4「最新恐竜論」 学習研究社

先取り おすすめゲーム

すーぱーでふぉるめ・スナッチャー

SD SNATCHER™

© KONAMI 1990

あの『スナッチャー』がRPGになった！

シリアスなシナリオに、スーパーデフォルメ化された2頭身キャラ。どう考えてみてもミスマッチなこの組み合わせが、なぜか妙にピッタリ！ 悲しいはずの場面まで笑いを誘う（?）RPGなのだ。残念ながら、『スナッチャー』ファンが首を長～くして待っていた続編ではないけれど、AVG版をプレイした人でも十分楽しめる作りになっているぞ。

MSX2	3.5DD	9800円

※サウンドカートリッジ付き
■発売元／コナミ ■発売予定／4月下旬

AVG版のキャラたちが2頭身にヘンシ～ン

このゲームに登場するのは、すべてスーパーデフォルメ化された2頭身キャラ。あのAVG版のリアルかつシリアスなグラフィックからは想像もできないほど、ギャグっぽい感じに描かれているのだ。だからといってAVG版と同じ人物が似てないなんてことはなく、見事に特徴をとらえているからスゴイ！ メインとなるキャラをパッと見て、誰なのかわからないような人は1人もいなかったもんね。

さて、下に紹介しているのが、主人公ギリアンが配属されたジャンカー本部の仲間たちだ。ここでも1人、AVG版には出てこなかった「ジェフリー・トネガワ」という人物が登場するが、そのほかにも、『SDスナッチャー』オリジナルの、新しいサブキャラクタが加わっているぞ。

シベリアでコールド・スリープ中を発見されたギリアン・シード。過去の記憶を一切失っている

新人ギリアンを迎えるジャンカー本部の仲間たち

プチ・メタル

ギリアンのナビゲーター。敵の解析や本部への情報転送をする。ランナーのさき腕に乗っている

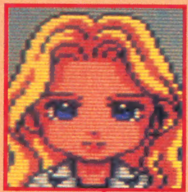
ジェフリー・トネガワ

ノーベル賞科学者を祖父に持つ秀才（?）科学者。ハリーの助手的役割を勤める青年だ

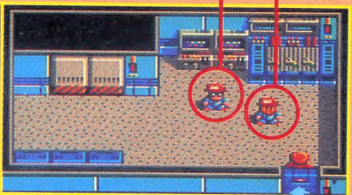
ハリー・ベンソン

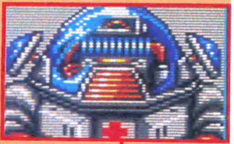
ジャンカーのメカニックマン。ノーベル賞を3回とった天才科学者。ランナーの武器を作る

ジェミー・シード



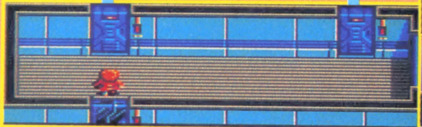
ギリアンの妻。彼女も記憶喪失で現在別居中。ロビンのメンテナンスのためジャンカー本部に





ランナーの医務ロボット。体力の回復や薬の調合などをしてくれる

ロビン



ベンソン・カニンガム

ジャンカー本部局長。対スナッチャー特殊班班長を経て、ジャンカー局長に昇進した

ミカ・スレイトン

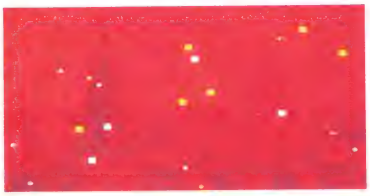
ジャンカー本部のオペレーターと職場の華でもある受付を兼任。ギリアンを力付けてくれる女性？

AVG版をベースに脚色されたストーリー

1991年6月6日、モスクワで開発中の細菌兵器が大気中に漏れ、東欧やユーラシア大陸の80%が壊滅、世界の約半数が死滅した。このバイオ・ハザードから50年後、航空機事故の遺体の中から、現在スナッチャーと呼ばれる謎のバイオロイドが発見されたのだった。

ゲームの舞台となるのは、ネオ・コウベ・シティ。メタル・クリーチャーを操り人々を殺害、自らも人間を殺してその人物と入れ代わってしまうスナッチャーに対して、人々の恐怖は極限まで達し、特殊警察班が作られた。それがＪＵＮＫＥＲ（屑鉄処理人）だ。

と、基本ストーリーはＡＶＧ版と同じ。ただし、コマンド選択ではなくマップ上を歩き回るというだけで、まったく印象が違ってくる。細かいイベントが増えたり、ゲーム中には新しいお店（カジノとかゲーセン）なんかも出てくるのだ。



○バイオ・ハザードのために死の灰が降るモスクワ。これは後に「大魔王の降臨」と呼ばれる

○院長室でジャン・ジャック・ギブスンとご対面。彼は妻をスナッチャーに殺された

ギリアンの過去、そしてスナッチャーの正体は明らかになるのか？　というのが気になるところだけど、それはゲームをやってみてのお楽しみ。どんな結末が待っているのかドキドキ！

武器を選び照準を合わせて撃つ！　白熱のバトル

画期的なのがバトルシーン。ＲＰＧっていうと、コマンドで攻撃方法を選び攻撃する場所を選んで、というものが多いが、このゲームはひとあじ違う。

まず武器を選び、画面上の照準を攻撃したい場所に動かして撃つのだ。メタルに自動攻撃させる（いわゆるオートバトル）ことも可能だが、これはあまりあてにしないほうがいいかも。

このゲーム独特の部分は、こちらの攻撃に対し敵が弾をよける場合もあるということ。敵の動きをよんで、攻撃しなければならないのだ。さらに、敵はそれぞれ弱点が違うので、弱点を見つけ、そこを集中的に攻撃しなければなかなか倒せない。それぞれの敵について、効果的な攻撃方法をつかみ、テキパキと攻撃しないと、敵が自爆してしまうこともあるぞ（その場合、お金は手に入るが経験値はゼロ）。

敵にぶつかるとバトルに切り換わるので、戦いたくないときは敵をよける指テクもちょっぴり必要。また、戦闘中に敵から逃げることもできる。実際なかなか逃げられないけどね。

○敵のエネルギーを発見した。これはそのときに装備していた敵のものが手に入る

○バトルシーン。まずは手持ちの武器の中から選択。画面に表示されている照準を動かして攻撃だ！

○バトル終了後には、戦いによって得た強さ・防御力・素早さなどの経験値が表示される。これはフチ・メタルの仕事だ

メタル・クリーチャーの弱点を探せ！

○メタル・クリーチャーの中で一番弱い。最初は2発も打ち込めば倒せる

○まきびしを撒いてタイヤをパンクさせることもできる。かなりカタイ

○アンテナで仲間を呼び集めることが多いイヤな敵。4発ぐらいで倒せる

○防御力、攻撃力ともに高く、苦戦する。移動手段はタイヤ

○バーニアを使って空中を移動するので照準を定めにくい。初めは自爆に泣かされる敵

○これくらいの敵になると、正確に弱点を攻撃していかないとツライ

スナッチャーを追ってギリアンの戦いが始まる

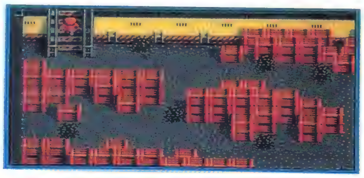
　ギリアンが、ジャンカー本部のみんなにあいさつをし終わったところで、スナッチャーらしき人物（？）を見たというタレコミが入る。いよいよ仕事だ。ちょうど本部に戻ってきたギブスンとともに、中埠頭にある17桟橋の倉庫に向かうのだ。

　ここからは、ゲームの舞台となるネオ・コウベ・シティを、ストーリーにそって紹介していこう。今回紹介している部分の前半は、ほとんどマップを歩き回ってバトルのパターンだが、センタープラザでは情報集めが中心になっていて、アドベンチャーっぽい感じになっているぞ。ギリアンの初仕事の様子をとくとご覧あれ！

○移動はすべてトライサイクルで行う。インプットされた場所なら、それを選ぶだけでOK

17桟橋の倉庫でスナッチャーが!?

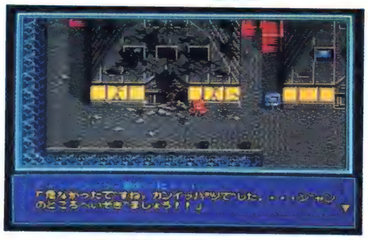
○１番の倉庫をギブスン、２番の倉庫をギリアンが捜査することに……



「スナッチャーらしき人影を見た」というタレコミで、17番倉庫にやってきたギリアンとギブスン。ふた手に分かれて倉庫の中を調べるが、２人はまんまとスナッチャーの罠にはまってしまう。危うしギリアン！　そしてギブスンは……!?

○倉庫の中はメタル・クリーチャーがウヨウヨ。２階の奥には時限爆弾がしかけられているのだ

○なんとか脱出に成功。最初に入った入口まで戻ろうとすると間に合わないぞ。どこかに出口があるはずだ

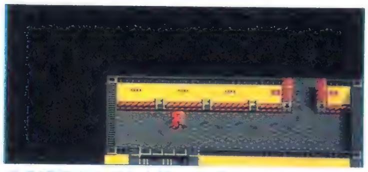


ギブスンが危ない！工場跡に向かえ

なんとか爆発からまぬがれたギリアンは、ギブスンの後を追って、工場跡に通じる１番倉庫に入る。ギブスンからのメッセージにしたがって、地雷をよけながら足跡をたどるギリアン。そして発見したのは、ギブスンのナビゲーター、リトル・ジョンの破壊された姿だった。「ギブスンは傷ついている。早く……」リトル・ジョンの最後の言葉で、工場跡に向かったギリアンだったが、人声を耳にし、現場に駆けつけたときにはすでに遅かった……。ここでは、体力回復のジャンカーズ・ハイやお金があちこちに隠されており、それを探すのも１つの目的。

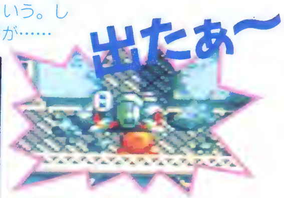
○ビデオ・フォンでいつでもトライサイクルを呼べる

○工場跡にいる人がギブスンらしい人影を見たという。しかし、入口にはカギが……

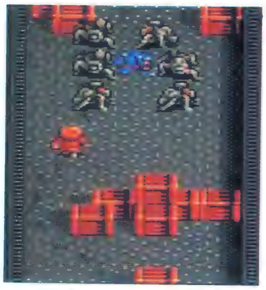


○倉庫の中に点々と続くギブスンの足跡をたどって進むのだ

○工場の中を進んでいくと、壁の向こう側から話し声が……。もしかしてギブスンがいるのか!?

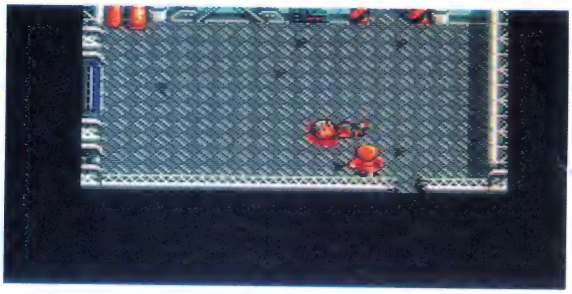


○デ、デカイ！　コイツには普通の攻撃ではほとんどダメージを与えられないぞ



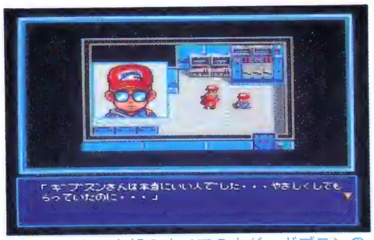
○○おや？　メタル・クリーチャーが何かを囲んで回っているぞ。な、なんと……

リトル・ジョンがこんな姿に……



○ガーン、ギブスンが死んでいる。急いで犯人の後を追うが、すでに……

ギブスンを思い、悲しむ人々……



ジャンカー本部のすべての人が、ギブスンの死を悲しみ暗い表情に……。

ギブスンの死で、ジャンカー本部は一気に暗い雰囲気に……。そうはいっても悲しんでばかりはいられない。リトル・ジョンが残した「アウター・ヘブン」と「ナポレオン」という言葉を手掛かりに、ギリアンは再び捜査に向かう。その前に、連絡が取れないという、ギブスンの娘カトリーヌの安否が気になるので行ってみよう。

ギブスンの一人娘カトリーヌ。母親のアリス、そして父親までもスナッチャーに殺されてしまった

ギブスンの部屋の中にもいろいろな手がかりがあるぞ。どうやらスナッチャーについてかなり調べていたようだ

人種のるつぼ センタープラザへ

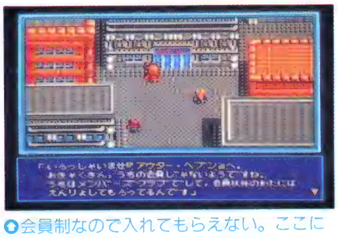
「アウター・ヘブン」というのはセンタープラザにあるショーパブで、ギブスンはそこにいる「ナポレオン」というタレコミ屋をスナッチャーの情報を集めるために使っていたらしい。さっそくギリアンはセンタープラザに向かうが、アウター・ヘブンは会員制なので中に入れてもらえない。町の人の話から、酒屋シエロの店長からの紹介状があれば中に入ることができると聞いて、シエロに行ってみるが言葉が通じない。どうやら翻訳拡張ディスクなるものが必要らしい。それを手に入れ、アウター・ヘブンで得た情報から、ナポレオンは映画館でこの店のＣＭに出演していることを知る。これでやっとナポレオンの顔がわかる／　彼の正体は意外にも……。

スナッチャーにより中心部を占拠され、南北に分断されている。当然町は上にも続く

酒屋 シエロ

店の主人とアウター・ヘブンのマスターは移民仲間。スペイン語しか話さない

ショーパブ アウター・ヘブン



会員制なので入れてもらえない。ここに酒を卸しているシエロの主人に頼むと……

店の中の人の話をよく聞こう。ナポレオンについての情報が聞けるはずだ

ゲーセン ZONE 1

ここではハイスコアを出すといろんな商品がもらえる「スナッチャーたたき」がある

穴から頭を出したスナッチャーをハンマーでたたくのだ。人間は叩いちゃいけない

映画館

映画館に入るにはチケットを買わなければならない。３Ｄメガネも必要なのだ

満席で立ち見だがしかたないな。トイレからスクリーンを見ると、あの顔は……

先取りおすすめゲーム

グロいけど気持ちいい!? X68Kオリジナルアクション！

Blade of the great elements

ACTION GAME
ブレード・オブ・ザ・グレイト・エレメンツ

アミューズメントという新しいソフトハウスがパソコン業界に参入！ しかも、X68K専用のバリバリアクションゲームなのだ！ なんともグロテスクなモンスターがたくさん出てくるぞ!!

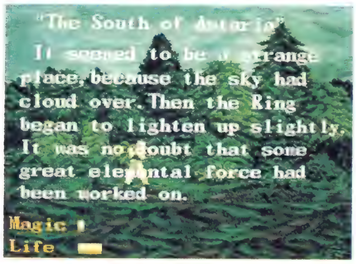
X68000シリーズ	5HD	未定

■発売元／アミューズメント ■発売日／5月下旬 ※画面は開発中のものです

実力派ぞろいの新ソフトハウス！

そんなわけで、X68Kはこの春ついに出荷台数10万台を超えるそうだ。日本ファルコムやT&Eソフトといった大手のソフトハウスも本格的にX68Kの開発に乗り出してきたようで、PC-98、PC-88、MSX2と並んで主要機種の一員となった感じだね。この春には新機種が発表されるようだし、ますます盛り上がるX68Kなのだ。

◆ゲームスタート直後の画面



こうなると、X68K専用のソフトしか出さないぞ！というソフトハウスも出現してくる。ここ最近の電波新聞社、『ジェノサイド』のズームなどがそうだ。もちろん、X68Kユーザーは目が肥えているので、かなりしっかりした出来でないと、すぐにそのソフトハウスを見放してしまう。つまり、X68Kだけでやっていこう！と思ったら、かなりの覚悟と自信があってこそできるわけで、ましてや、デビュー早々X68Kのソフトなんていう無茶はなかなかできるものではない。

ところが、この無茶をズームに続いてやってのけるソフトハウスが出現した。アミューズメントがそれだ。ここは某ソフトハウスから抜け出てきたところで、かなりの実績を持った人たちだったりするのである。「アレとかソレとか作った人だよ」と言えば、わかる人ならわかるというところなのだ。

◆これが主人公のグラフィックだ。コイツを操作してモンスターをやっつける

STORY

アステリア王国の首都アスティールに入るためには通行証が必要なのだが、これを持っていないのに入れてくれと青年が騒いでいる。いますぐに入れてくれないと清めの儀式に間に合わないと言うのだ。清めの儀式とは、精霊使いとして認めてもらうもので、ようやく一人前になれる儀式が、今、このアスティールにある精霊たちの神殿で始まろうとしている。このとき突然、神殿から大きな影が飛び去っていった。神殿の中に入ると、儀式を受けるはずの者がみんな死んでおり、1人の老人のみが辛うじて息があった。老人は、こう言い残して永い眠りについた。「偉大なる精霊たちの剣を取り戻せ。そして、精霊の指輪をできるだけ多く取り戻し、すべて破壊するのだ！」

この多彩な動きを見よっ！

いやはや、さすがX68Kというか
アミューズメントというか……。
とにかく、よくできているゾ。
じつに小気味よく動くんだよね。
いや、ホントに。走ってしゃが
んで飛んで撃って……と、まる
で、どこかのアーケードゲーム
のような滑らかな動き！　う
〜ん、早く完成版をプレイして
みたい!!

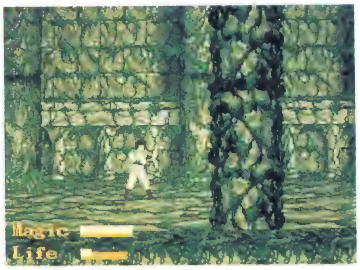
ハードディスクにも対応する!?

ゲーム内容は、ご覧のとおりファンタジックなアクションゲームだ。攻撃方法は炎、雷、嵐の３種類あり、どれもアイテムを取ることによってパワーアップしていく。ステージ数はまだ未定らしいが、ディスクに収められるだけ入れたいとのこと。とにかく、いろんな仕掛けや敵キャラ、ボスキャラと全編ドキドキハラハラの展開だぞ。

このゲームはディスクのバックアップがとれる予定で、ハードディスクにも簡単にインストールできるのだ。これならディスクアクセスが早く、ゲームの起動もアッという間になるネ。さらに、オンラインマニュアルという方式をとり、たとえば〔HELP〕キーを押すだけで、ゲーム中いつでも画面に操作法などが表示される予定らしい。もちろん、操作法などはこのオンラインマニュアルを読まなくても感覚的にすぐわかるようになっている。ゲームシステムはもちろんだが、こういった周りの部分にも細かく気を配ってくれるのはうれしいネ。

また、開発当初はMIDI対応ということも考えられていたが、「今回はとりあえずやめました」だそうだ。この「今回は」がポイントだね。今後もX68Kでがんばるそうなので、ユーザーのみなさんは応援してあげよう!!

カラス（？）がたくさんやってきたゾ



古代遺跡かな？　何か出てきそう……

うわーっ！　クモがたくさん降って（？）きた!!

モンスターもブキミだぞ!!

これらは1面に登場してくるモンスターの一部だ。こうして並べてみるとどれもブキミだね。といっても個性的な（というかいやらしい!?）動きをするゾ！

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

5月号 好評発売中!

特別定価 490円（本体476円）

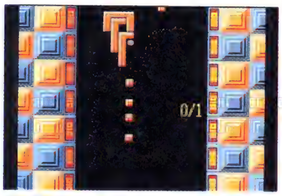
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

SDガンダム ガチャポン戦士2
スーパー大戦略 マップコレクション2
ルーンマスター・II
ディオス
あぶないてんぐ伝説
ディスクステーション5月号
ピーチアップ3

ゲーム十字軍

ドラゴンナイトはすべての階をマッピングしちゃったし、クォースは詰めクォースクイズもやっちゃうしの十字軍。



⬆新発売のクォースでクイズをやってしまう

2大ゲーム徹底攻略!

ブライ

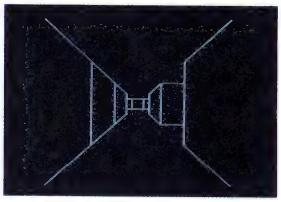
SDスナッチャー

特別付録

ロードス島戦記 攻略マニュアル

ゲーム・プログラム

1画面7本+N画面3本+10画面2本。計12本の充実号。1画面タイプには粒よりの名作がそろっているぞ。



⬆1画面なのに本格3D迷路が遊べる『めいろげーむ』。傑作!

FAN STRATEGY

信長の野望・戦国群雄伝～鈴木佐太夫のおいしい技～特集だ。八面六臂（はちめんろっぴ）の大活躍の模様をくわしくレポート。

⬆こちらと思えば、またあちらと、逃げまくる

MSXを拡張する MIDI入門

緊急情報 三国志II

MSX・FAN 新刊ご案内

★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑥

定価820円（本体796円）

1989年5月号～10月号に掲載したプログラムから、50本を厳選しました。各界に話題を巻き起こした「EDファンダム」の&H00～&H02、「サウンドフォーラム」の5月～10月号ぶんも掲載。一台に1冊、ファンダムライブラリー。

★MSXのゲームのウル技満載!

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円（本体893円）

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.40を見てください。

そろそろ新作が増えてきた。今月は、アーケードからの移植とかアクションゲームに強いX68K、どんなジャンルでもOKのMSX2のゲームがたくさんあるぞ。「〜移植進行中!!」のコーナーでは、98のゲームがメイン。それにしても、リアルなバブルンは怖いよ〜!!

イラスト／中沢数宣

グラナダ……………………P.16
バブルボブル……………………P.18
キューブランナー……………………P.19
破邪大星ダンガイオー……………………P.20
ライザンバー……………………P.21
ロボクラッシュ……………………P.22
ルーンマスターII……………………P.23
雀荘王……………………P.24
プラスX ターミネーターレーザー
　ダンジョン・ハンター……………………P.24
デストラクション(下巻)……………………P.25

月刊ソーサリアンニュース……………P.30
セレクテッドソーサリアン3

●Soft Flash……………………P.[illegible]
●ただ今移植進行中!!……………………P.[illegible]
●[illegible]NEWソフト掲示板……………………P.[illegible]
●[illegible]ソフト発売予定表……………………P.[illegible]
●[illegible]ソフト売れ行きBEST10……………………P.[illegible]

ウルフの新作はX68Kオンリーです

グラナダ

モニタープレゼント3本

あのウルフ・チームが、X68Kユーザーのために、オリジナル・アクションゲームを作ってくれました！ グラフィック、サウンド、ゲームバランスと、どれをとってもアーケードゲーム並みの迫力を持っているのだ!!

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ウルフ・チーム ■発売予定／4月14日

2016年10月、レア・メタルと呼ばれる特殊な金属の利権争いから、アフリカ南北戦争が始まった。この戦争から、核に代わる新兵器MC(ManeuverCepter-戦術機動兵器)が使われるようになった。そして、戦場には南北の区別なく破壊の限りを尽くす正体不明のMC「グラナダ」が登場／ プレイヤーはグラナダのパイロット、レオン・藤堂となり、全8面のバトルフィールドを戦いぬくというアクションゲームだ。

その昔、ゲーセンにあった『ボスコニアン』を地上戦に仕立てたような……と言えば、なんとなくゲームの雰囲気だけは伝わるかな？ 各面とも、やや大きめの中ボス(これをターゲットという)が10機から20機ほどマップ上をウロウロしており(中には砲台のように固定されているものもある)、これをすべて破壊するとボスキャラ登場!!っていう寸法。ホント、単純なアクションゲームなのだが、そこがまたいい。

こーゆータイプのゲームは、いかに意外性のあるボスキャラが出てくるかに、すべて……とは言わないが30パーセントぐらいはかかっていると思うワケだが、この点は見事に意外性をついていると思う。ボスについてはあまり詳しく書かないので、とにかく実際にその動きやデザインを見てほしい。ありがちなヤツもいるが、それを差し引いても十分意外なボスキャラばかり。

その動きについては、ザコキャラにいたるまで専用プログラムを持っており、なんともトリッキーな動きでグラナダに迫ってくるゾ。敵キャラを見ているだけでも十分楽しいのだ。音楽は流行のMIDI対応。あのウルフ節がゴージャスなサウンドで聞けるなら、MIDIボードを買ってもいいかな？

◎オープニングや面クリアごとに表示されるグラフィックは、さすがウルフ・チームですな

◀画面構成

①シールドが表示されている。この赤いメーターがゼロになると1機減ってしまうのだ。②残り時間。これがゼロになるとやっぱり1機減ってしまう。③グラナダとターゲットの位置を表示しているマップ。上にある数字は残りのターゲット数。④現在のスコア。赤く表示されているのは、そのときにやっつけた敵の得点だ。

ゲーマーの談話室

「おもしろいんだけれど、ずいぶんとまとまりすぎてて少し物足りない気がする」「どーしたらいいんだ／アセアセ!!っていう緊張感がイマイチない」「でも気がつくとハマってる」「見せ場が多いんだよね」

優 優 優 優 優 優

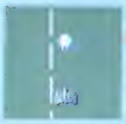
グラナダの兵器

基本的な攻撃法は、46ミリビーム砲とブラスターの2種類だ。これと補助兵器「サポートユニット」をうまく併用し、すべてのターゲットを破壊するのだ!!

ノーマルウェポン

●46ミリビーム砲

連射機能付きの通常弾。はっきりいって威力はまるでないが、ザコキャラを一掃するのにはちょうどいいだろう。ボスキャラやターゲットを倒すときは、ブラスターを撃ったほうがはるかに効果的といえる。



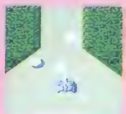
●ブラスター

これを撃つとグラナダが後ろに下がってしまうほどのパワーがあり、46ミリビーム砲の数十倍は威力がある。連射はできないが、ターゲットやボスキャラに対しては、これを使うといい。

サポートユニット

●リフレクター

全方向攻撃ユニット。グラナダの周りを不規則に浮遊し、敵を捕捉すると誘導弾を撃つ。これらサポートユニットはどれも耐久力があり、多少敵に体当たりをしても壊れない。

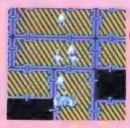


●クロムレック

中距離迎撃ユニット。自機の周囲を回転するので、シールドとして使える。これといって弾は発射しないが、射出させて敵にぶつけると、より多くのダメージを与えることができる。

●ポールバニアン

中距離支援ユニット。自機と合体し、前方からの攻撃に対してシールドの役目をはたす。全方向に弾を発射し、前方に射出させると、もっとも近い距離の敵に対して集中攻撃した後、再びグラナダと合体する。

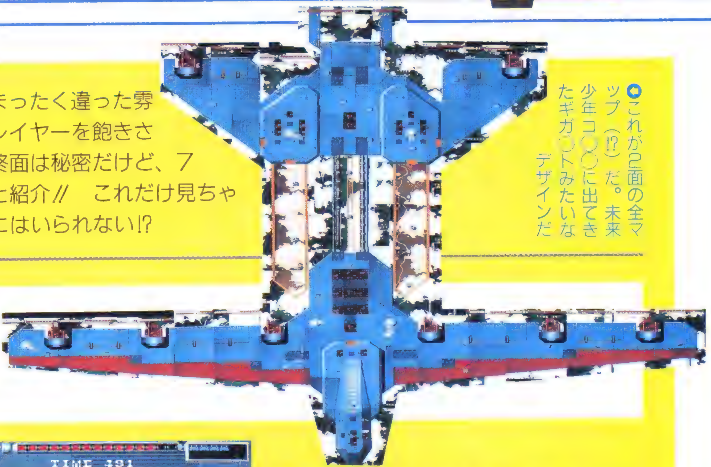


●エバレット

長距離支援ユニット。自動追尾ミサイルを備えているので、長距離攻撃が可能だ。グラナダの両側に1個ずつ、つまり2個まで装着することができる。最終面だけに登場する兵器だ。

ステージ7まで大公開!!

どのステージもまったく違った雰囲気なので、プレイヤーを飽きさせないのだ。最終面は秘密だけど、7面までドドーンと紹介!! これだけ見ちゃうとプレイせずにはいられない!?



○これが2面の全マップ(!?)だ。未来少年コ○○に出てきたギガ○トみたいなデザインだ

STAGE 1
NEST CITY

平和だったタボラ地区が地獄と化してしまったというステージだ。市街地なのでマップが複雑だと思っていたら、そうでもない。ターゲットが少ないのでラクな面であろう。ボスのギブルは着地したところを狙うのだ。

○グラナダが撃っているのもターゲットのひとつ

○1面のボスはジャンプしながら攻撃を仕掛けてくるゾ

○砲台の攻撃には法則があるので、それさえ見極めればラク

STAGE 2
BATTLE SHIP

ジャーン/ 出ました。いわゆる1面まるまるボスキャラってヤツだね。上の写真がその巨大空中戦艦アスターシャ。頭部からスタートし、機上にある砲台を全部破壊して撃ち落とすのだ。踏み外せば、もちろん落ちる。

○両側に付いていたミサイルポッドを破壊したら、攻撃がさらに激しくなった// ドッヒャー//

STAGE 3
HIGH WAY

地上300メートルの高速道路上で戦闘が繰り広げられる。中級MCバルザックが画面上を飛び回ってグラナダを襲う/ 高速道路はあちこちが破壊されているので、落ちないよう十分注意しよう。

○この面はターゲットが多く、攻撃もシビア。ブラスターで一気にカタをつけていこう!!

STAGE 4
UNKNOWN

グラナダの前方のみが円状に明るくなっており、その他は暗くなっている。マップはかなり複雑で、地雷や巨大な岩が転がってくるなど仕掛けも多い。ボスはクルクル回転する!?

○マップがやたらに複雑で、ターゲットを発見しにくい。なんていっているうちに迷子!?

○ゆっくりとマップ上を徘徊するボス。バックしながらコアを狙え//

○ターゲットを破壊する順番を間違えると、とんでもない目に会う

STAGE 5
WEAPON PLANTS

埋め立て地に建設された工場を破壊するのが目的だ。この面は水上での操作がポイント。また、一度しか通れない道があるので、ターゲットを破壊する順番を間違えると、クリアできない。

STAGE 6
MAIN FORCE

ゴンゴ盆地を囲む山岳地帯。ターゲットはないが、ザコキャラのすべてがメチャ固く、グラナダの行く手を阻む。この面のボスはウルトOホーク1号のように分離して攻撃してくるのだ。

○ほとんど一本道だが、敵キャラが固いのなんのって、もう……

STAGE 7
COMMAND BASE

最重要拠点バウチ地区。火山地帯で、噴火や溶岩などトラップの雨あられ。軽戦車マーのミサイルは突き刺さったまま内部を破壊してくるぞ。中央にそびえ立つピラミッドは一体……!?

○ポップコーンのように溢れ出る火山の噴火。当たればもちろん痛い

※画面は開発中のものです

モニタープレゼント3本

この完璧以上の出来は誰もが泡を食う!?

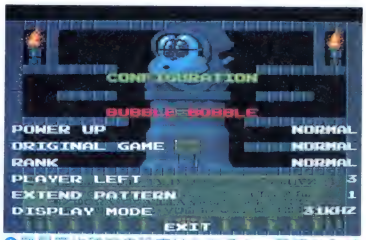
バブルボブル

X68000シリーズ	5HD	7200円

■発売元／電波新聞社　■発売中

4年ほど前にゲーセンで流行ったタイトーのコミカルアクションゲームの移植。

アワを吐いて敵キャラを閉じ込め、それを背中のヒレで割って画面上にいるすべての敵キャラをやっつければ1面クリアとルールはいたって簡単だ。このほかにもいろんな攻撃法やテクニックがあって、特殊バブルでの攻撃（サンダーバブル、ファイヤーバブル、ウォーターバブルの3種類）、アワ上ジャンプ（アワの上に乗ってより高いところへ上る）、連鎖割り（割ったアワが別のアワとくっついている場合、連鎖反応を起こしてそれらも割れる）などなど、その技は数知れず。全100面、これらのテクを身につけ、さらに応用していかないとクリアできない面もあるゾ。アイテムの数も豊富で、出現させる方法を探すのも面白さのひとつだ。2人同時プレイで遊べば楽しさ倍増！　ゲーセン版にはなかった『サイバブルン』なんていうスペシャルモードもついているぞ!!



○難易度や残機の設定はもちろん、最初からパワーアップしている状態にすることも可能

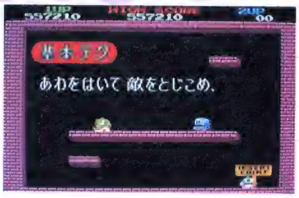
○1プレイヤーはバブルン、2プレイヤーはボブルンを操作して、全面クリアを目指すのだ

○こんなハート型や、懐かしのちゃっくん面などユニークな面が盛りだくさん！

数々の怪奇現象

とにかく謎の多いゲームなのだ。24種類もあるアイテムはその効果も出現のさせ方もプレイヤーが見つけていくしかないのである。これがまた楽しいんだけどね。

○これはボーナスステージ。画面上の音符を取っていくのだ



○基本テクの説明などのデモもゲーセンのまんま。さすが電波新聞社！

○53面でゲームオーバーになっちゃった。コンティニューは8回まで可能

ゲーマーの談話室

「オリジナルモードは完璧にゲーセンのまんま！」「この単純明快なところがいいね」「それでいて数多くのテクニックが使えたり、奥が深いんだよね」「やっぱ『サイバブルン』がついてるのがウレシイな」

優 優 優 優 優 優 優

1本で3度おいしい！

このX68K版『バブルボブル』は、普通の『バブルボブル』と難易度の高い『スーパーバブルボブル』、そしてX68Kオリジナルの『サイバブルン』と、3種類のモードでプレイすることができるのだ。

バブルボブル

いわゆる極普通の『バブルボブル』だ。まずはこのモードでの全面クリアを目指そう。これを全面クリアできない人には、『サイバブルン』をプレイする資格はない（というかできない）。

○これは1面。さすがにこの面でやられちゃう人はいないでしょう

スーパーバブルボブル

マップは『バブルボブル』のままで、難易度が高くなったモード。ゲーセン版では特別なキー操作によってプレイできたが、このX68K版では、最初から『バブル〜』と『スーパー〜』のどちらかを選べるようになっている。

○これは『スーパー〜』の1面。敵キャラがぜんちゃんからひでごんすになっている

サイバブルン

すべてのキャラがSD『サイ○リオン』と化し、マップも一新されたX68Kオリジナルのスペシャルモード。すごくムズい。これをプレイするには、『バブルボブル』を全面クリアしたときに表示されるキーワードが必要。

○出ました!!　『サイバブルン』の1面だ。初っぱなから超ムズムズ！

モニタープレゼント 3本

ハラハラドキドキの玉転がしゲーム

キューブランナー

X68000シリーズ | 5HD | 7800円
■発売元／SPS ■発売中

○道がとぎれてしまうと、あわれドッカーンとなる。タイムオーバーでも同じだ

画面上には、ゆっくりと道を進んでいくボールが1つ。でも、道のところどころがチョン切れてたりするから、15パズルの要領でブロックを動かし、ちゃんとした道を作ってやらなければならないのだ。見事、制限時間内にすべての道を通ることができたら1面クリアだ。

アーケードからの移植版だけれど、これがほとんど完璧の出来。BGMは軽快、背景もキレイだし、ボールの動きもなめらかで、ついついはまってしまうぞ。実はこのボール、立派な宇宙船で、中にはコナミの超人気キャラ(?)、モアイが乗っているというウワサなのだ。

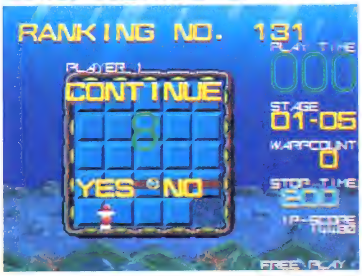
1ステージ5面×20ステージ+1面の全101面。1ステージクリアごとに、モアイの楽しいデモが見られるぞ。コンティニューはついてるし、ディスクにデータをセーブすることもできるから、まぁ気長に挑戦しよう。コツは、頭の中で道をしっかり作り上げ、それに合わせてテキパキとブロックを動かしてくこと。とはいってもそれが難しいんだよね。頭ではわかってるのに指がついていかなかったり、その逆だったり。コンティニュー待ちのときに、ゲームオーバーになった面の解き方を実演してくれるから、目を皿のようにして見よう。ただしこれは11ステージまで。その後は、解答なし、なおかつ超ムズの狂気(?)の世界が待っているのだ。がんばれ!

○面クリアすると、こーんなふうにブロックがハジケて飛んでく。とってもソー快

背景だって多彩に変わるぞ

○画面はこんな感じね。道ができないのに迫りくるボール、なかなかドキドキだぞ

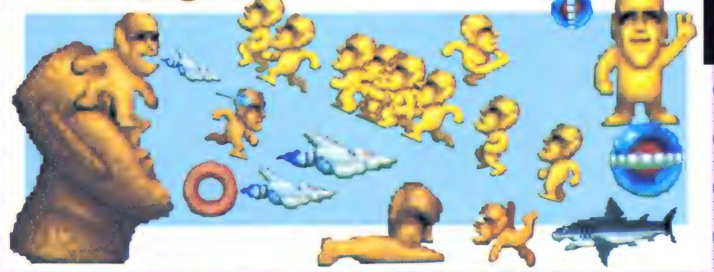
○コンティニュー待ちの間は、クリアの方法が見られる。でも速いから目で追うのがタイヘン



○2面以降はパスワードにより、次回もそこからプレイすることができる。ここでもモアイね

モアイがゆかい!

このゲームの楽しみの1つはこれ。走ったり飛んだり転んだり泳いだりと、様々な動きをみせてくれるのだ。2等身のモアイがチョコマカ動き回るのは、見ていて本当に楽しいぞ。これ見たさに、ついついコンティニューしちゃうんだよねぇ。



○ボールがモアイの頭を直撃!! こーんな楽しいデモが、1ステージごとに見られるぞ

ゲーマーの談話室

「これはハマっちゃうね」「意外と難しいんだよ。解き方がわかっても指先が追いつかないもん」「移植の完成度の高さは保証します」「背景が凝ってるし、BGMもゲームにピッタリ」「モアイくんが大活躍!」

優 優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

今再び、ダンガイオーが合体する!!

破邪大星ダンガイオー

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元/テクノポリスソフト
■発売予定/4月27日

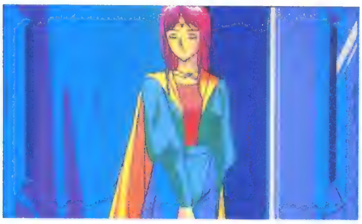
「イクサー1」などでおなじみの平野俊弘監督による人気アニメシリーズ「破邪大星ダンガイオー」のＡＶＧ化。本編にはないオリジナル・ストーリーになっているので、アニメを観ていない人でも楽しめる作りになっている。また、グラフィックの原画は、実際にアニメ制作に関わったアニメーターなのだ。

宇宙船ダルダルを本拠地とするダンガイオーチームのところに救命カプセルが流れ着いた。その中にはランバと知り合いのライラがいた。彼女はエルラン王国の王室つき近衛武官として、王女リアンの側に仕えていたはず。どうやら例によって宇宙海賊バンカーが絡んでいるらしい……というわけで、プレイヤーはロール（男のコね）となり、ライラとともに惑星ダナンへ向かって王女リアンを救うのだ。

ストーリーはこのままアニメになってしまいそうな感じで、はっきり言ってしまえば「パターン」といった展開。そこがまたうれしい!!っていう気もするけどね。

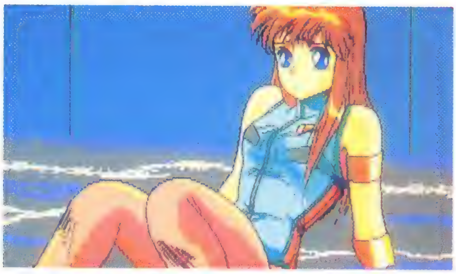
ゲームシステムは典型的なコマンド選択方式。テクポリソフトならではのちょっぴり♡なシーンもあるゾ。

◎これはターサン博士の宇宙船ダルダル。ここからゲームスタートする



◎やや、かわいい女のコ。このコが今回の主人公的な存在となっている

◎ロールは走らないと超能力を発揮できない。つまり、せまいところでは単なる普通の男のコなのね

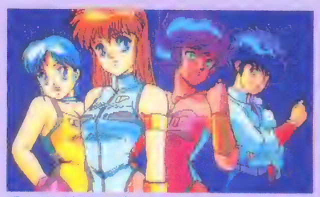


◎あややー、道を間違ってドブに落ちてしまいました

◎惑星ダナンにやってきました。街中、バンカーだらけだ

ダンガイオーチームとは……

ターサン博士によって超能力を引き出された3人の女のコと1人の男のコ。彼女たちはダンメカニック(いわゆる戦闘機)のパイロットで、この4体が合体するとダンガイオーと呼ばれるロボットになる。宇宙海賊バンカー相手に、日夜戦い続けているのだ。



◎これがそのダンガイオーチーム。左からランバ、ミア、パイ、ロール

◎◎4人の意識がひとつになったとき、合体が可能となるのだ!

◎このシャワーシーンでは、画面全体がスクロールする。ミアのほかの女のコも見ることができるぞ

ゲームオリジナルの新キャラよ

このゲーム化にあたって、なんと平野監督自身によってデザインされた新キャラが登場する。このリアンとライラがそのオジリナルキャラ。本当にこのままアニメにならないのかなあ。

◎リアンを救出してほしいとやってくるライラ。じつは……?

◎エルラン王国の王女リアン。いかにも平野俊弘さんらしいデザインのキャラだね

ゲーマーの談話室

「原作物のAVGとしては、まー普通かな」「よくもなく悪くもなく」「やっぱり原作を知らないと全体のノリがつかみにくい」「グラフィックがアニメと同じってところがいいね」「やっぱりそーゆー人向けかしらん?」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

全8面の強力シューティングの登場だ！

ライザンバー

FM TOWNS | CD-ROM | 8800円

■発売元／データウエスト ■発売予定／4月13日

バーニアをうまく使おう

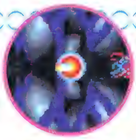
○バーニアは8方向に噴射可能。敵の鋭い動きを避けるためにも最大限に利用しよう

3万光年隔てた銀河系内絶対座標に巣くう「ゾウル・エンパイヤ」が突如、地球への侵攻を開始した。それに対し地球は、敵の墜落したアタック・デバイスを復元改良した戦闘機「RT-X-32」で敵の主星に直接侵入し、その中枢を破壊することにした。

このゲームは、全8ステージからなる横スクロールのシューティングゲーム。横向きのままで下に落ちていく、変わった縦スクロールの部分や、四角い敵キャラが15パズルのような動きをするステージもある。舞台となるのは、地球から敵母星までの地上、宇宙、擬似生物の内部などだ。背景の美しさは特筆モノ。それから、サウンドもよくできていて、弾が本当に発射されているかのような臨場感があるぞ。

このゲームは、自機のブースター（バーニア）を利用して敵をうまく避けることがポイント。難しいけれど、コンティニューがあるので何度でもチャレンジできるのだ。

オプション兵器は3種類 攻撃方向も3パターンあるぞ



○ユニットの向きによって攻撃方向が違う

バックアップ・ユニット（オプション兵器）は、自機と同じ形状の敵機を破壊すると現れる。ユニットは3種類あって、アイス・ストーム、ファイヤー・ボール、ライトニング・ボルトの順に威力があるのだ。また、パワー（画面左下に表示）をためて撃つと違った効果があるぞ。場所によってうまく使いわけよう。

アイス・ストーム

○特殊攻撃では8方向に発射可能になる

ライトニング・ボルト

○特殊攻撃では光玉が自機の周囲を回転する

ファイヤー・ボール

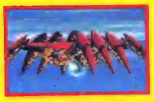
○特殊攻撃では弾が敵を自動追尾する

ゲーマーの談話室

「ムズいっ！」「敵の動きのパターンをつかめばクリアできるだろうけど」「なんか爽快感がないんだよな」「敵の攻撃が激しいわりに、自機のパワーアップが貧弱だし」「バランスがちょっと……」「うーむ」

優 優 優 優 優

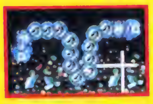
STAGE 1



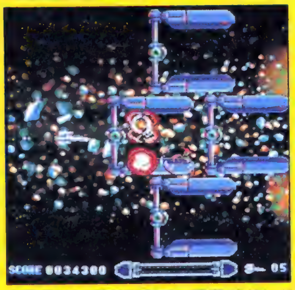
○バルク・ガイ。弱点は下方にある青い球で、上下に激しく跳ぶ

占領されてしまった地球が舞台。まだ序盤なので敵の攻撃も弱い。

STAGE 2

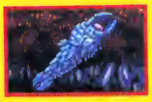


○蛇のような体の最前部と最後部からレーザーを発射するアタメイ



土星のリング内なので、隕石がどんどん飛んでくる。うまく避けろ！

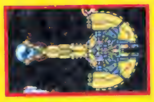
STAGE 3



○四方八方から突撃してきて尾部からいきなり弾を出すオータス

侵攻のために設置した超空間ワームの内部。生物の腸のような雰囲気。

STAGE 4



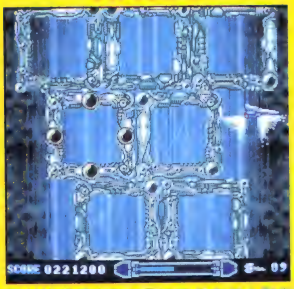
○後部について上下に動く球状のものが弱点というハミースクフ

敵の補給用の拠点惑星。前半はがらっと変わって縦スクロールになっている。

STAGE 5

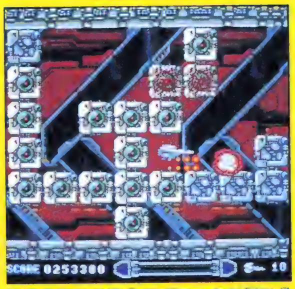
後ろから迫る彗星に当たると死んでしまう。ボスは彗星の中にいるぞ。

STAGE 6



敵が15パズルのようにカクカクと動きまわるすき間をぬって攻撃するのだ。

STAGE 7



破壊不可能の四角のブロックが現れる。敵母星の最終防衛ラインなのだ。

STAGE 8

敵の母星が舞台。硬い敵ばかりの難関ステージだ。最後のボスは強敵だぞ。

モニタープレゼント3本

近未来のロボットバトル

ロボクラッシュ

MSX2 | 3.5DD | 7800円

■発売元／システムソフト ■発売中

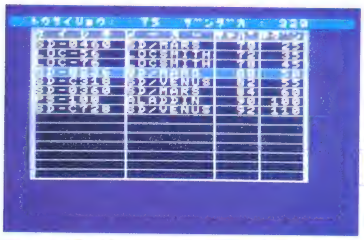
コンプティークで連載されている『ロボクラッシュ』がパソコンゲームになった。自分のロボット（ワーカーマシーン）を作り、マップ上に散らばるたくさんの敵ロボットを倒していく、というゲームだ。

まず最初に、自分のマシーンを作ろう。ショップに入ると、マシーンのタイプ、コンピュータ、エンジン、タンク、武器、オプションパーツが選べるようになっている。自分の持っているクレジット（お金）の範囲内でうまく組み合わせよう。マシーンを作り終えたら作戦を立てる。これは、どういうふうに動いて、どういうふうに攻撃するのかを、大まかに決めておくのだ。

マップをうろうろしていると、敵のマシーンに出会うことがある。そうしたらおまちかね戦闘シーンだ。この戦闘は見ているだけ。マシーンは、作戦に従って相手を攻撃するのだ。相手に100%のダメージを与えることができれば勝ち、その逆ならば負けになる。戦闘に勝つと、クレジットが手に入る。これで自分のマシーンをパワーアップさせていく、といったRPG的な要素も盛り込まれているのだ。ある程度マシーンが強くなると、地下通路などが見つかり、ほかの島に行けるようになる。そこには、より強い敵が待っているのだ。

また、マップ上で出会う人々の話を聞くことも大切。クレジットがないときに助けてくれるようなありがたい人もいるぞ。

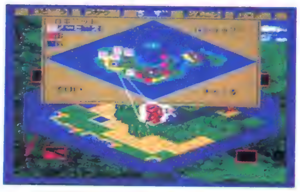
最初に、キミイチがロボクラッシュに参加することになったいきさつが話される



ショップではこんなふうに、たくさんの中からパーツを選択できるのだ

作戦画面では、行動パターン、攻撃目標などがカラーバーで表示され、一目でわかる

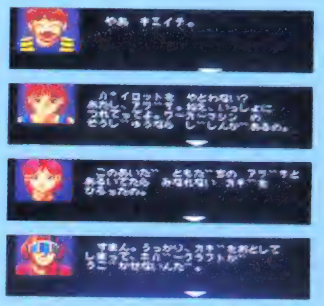
うろうろしてると、敵マシーンを発見！ ますは相手の装備を調べよう



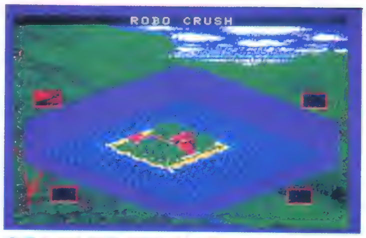
島の全体地図を見たところ。敵マシーンの位置を見ることもできるのだ

人々の話に注目

マップ上にはたくさんの人がいて、重要なことを教えてくれる人もいる。この人たちとの会話が、ゲーム進行のカギだ。



こーんな地下通路だってあるのだ。複雑だから迷わないようにね



思わぬところに離れ小島が。場所はヒミツだけど、困ったときにはなんともアリガタイぞ

ゲーマーの談話室

「RPG的な要素を加えたっていうのがいい」「でも移動画面がちょっぴり遅い気が……」「戦闘シーンは見てるだけでもじゅうぶんおもしろい」「思わず熱くなって応援しちゃうもん」「でも全体的に単調かな」

優 優 優 優 優 何

白熱の戦闘シーン！

戦闘シーンは見ているだけのオートバトルなのだが、これがなかなかおもしろい。ビジュアルも結構ハデで、剣をブワンと振り回したり、矢をヒュッヒュッと撃ったりするさまは、見ていてなかなかアツくなるものがあるぞ。

マグネティックソードが敵の胴体に炸裂!! なかなか気分いいぞ

パンチをくらってしまった。地味な攻撃だけど結構キク

敵は燃料切れて動けない。今がチャンス！ 攻めまくれ〜い

見事、敵を倒しました！ 得られるクレジットでパワーアップだ

お互い燃料切れだと引き分け。でもなんかお馬鹿さんね

モニタープレゼント3本

1人から4人まで遊べるスゴロクRPG

ルーンマスターII

MSX2 | 3.5DD | 3880円
■発売元／コンパイル　■発売予定／4月20日

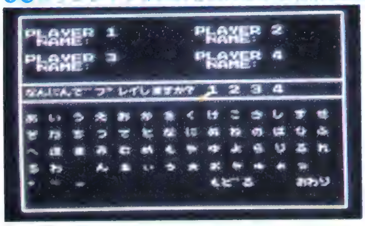
去年の11月に発売された『ディスクステーションスペシャルクリスマス号』で好評だった『ルーンマスター』の第2弾！

カム島にあるフレアルト王国は、魔物を操る仮面の騎士「アザソート」によって攻撃を受けていた。島のあちこちに散り散りになった王国の騎士たちは、各個に魔軍を迎撃していたが、王の側近「モルガン」の裏切りにより落城し、王は囚われの身となってしまったのだ。

ここがスタート地点。サイコロを振って、出た目の数だけ進める

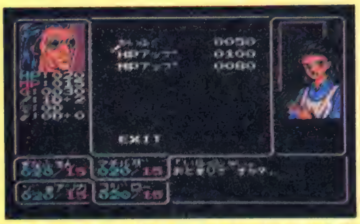
ゲームの目的は「アザソート」を倒し、国王を救出すること。8人いる国王の騎士の中から好きなキャラを選び、最高4人までプレイできる。サイコロを振って、出た目の数だけ自分のキャラを進めていくスゴロクタイプのゲームで、せきとばX（1度にサイコロを2個振れる）や、どんがめのくつ（使った相手を1ターンの間1歩ずつしか進めなくする）などのアイテムをうまく使いながら、他の3人より早く城にたどり着き「アザソート」を倒せば勝ち！　道中現れるモンスターを倒して得たお金で、町の中の宿屋でHPやMPを買い、レベルアップしていくというRPG的な要素もあるぞ。ワナにかかったときや戦闘終了時には、サンプリングでキャラがしゃべるのだ。

まずプレイする人数を決めてから名前を決め、その次にキャラを選ぶ。キャラは全部で8種類



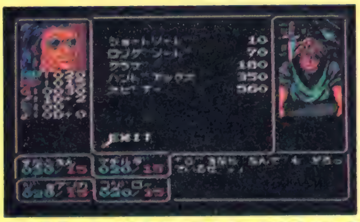
町の中でパワーアップ！

町の中には、宿屋、武器屋、防具屋、魔法屋、道具屋、競亀場がある。入るか入らないかは選択できるが、とりあえず入ってみたほうがいい。たまに長老のいる町もあって、そこでクエストをたのまれることもあるぞ。



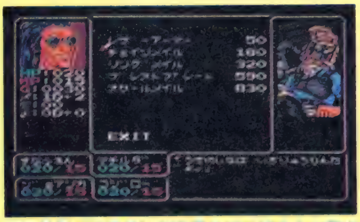
宿屋。ここでHPを回復させ、さらにHPとMPを買ったぶんその上限を上げられる

魔法屋。ここでは呪文を覚えられる。すべて攻撃呪文だ



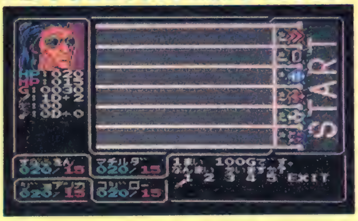
武器屋。当たり前のようだが、値段の高い順に攻撃力があるぞ

道具屋。ここでは体力回復剤・毒消しのほかに、相手を落とし入れるワナも売っている



防具屋。1番高いのを買えば、ほとんど敵からのダメージを受けない。これは欲しい！

競亀場。一口100Gと、かなり高いが当たれば大きい。装備をそろえて余裕があったらぜひ！



サイコロの出た目から相手の防御力を引いたのが攻撃力。サイコロの数は武器によって違う

宝箱だ！　ラッキーと思って開けたらトラップが……

お、橋だ！　[illegible]んだら……。[illegible]には気をつけよう

ゲーマーの談話室

「8人でやれたらスゴイだろうな」「コンピュータ相手より4人でやったほうが絶対おもしろい！」「コンピュータ相手に負けると、スゴクくやしいよ〜」「表情が変わるのはいいね」「ボクはスゴロクは正月にやりたい！」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

キミも麻雀で億万長者?

雀荘王

PC-9801シリーズ | 3.5·5HD | 8800円

■発売元／パック・イン・ビデオ ■発売中

雀荘を渡り歩いてお金を稼ぎ、最終的にすべての雀荘のオーナーになってしまおうという、ロールプレイングともシミュレーションともいえる麻雀ゲームだ。

腹が減ってはなんとやらということで、空腹だと麻雀を打つこともできない。また、レートの高い店で打つには会員権が必要で、そのためには高級マンションに住んでいるのが条件、なんてこともある。つまり、プレイヤーは麻雀に勝つだけではなく、ちゃんと生活し、なおかつ数々のステータスを手に入れていかなくてはならないのだ。これはもう日常生活から人生まで、すべてがシミュレーションみたいなもの!

肝心の麻雀の部分もなかなか手強い。全部で20人の打ち手が登場するが、気合を入れてかからないと、簡単に負けてしまうこともあるぞ。単純に麻雀を打つだけのモードもあるから、こちらで特訓してから挑戦するのもいいかもしれないね。

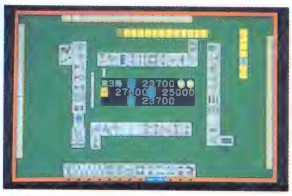
オレの雀荘だ!

◐雀荘を持つとこんなふうに表示される。ズンズン増やせ!

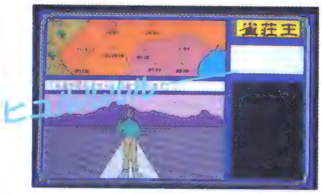
◐自分の雀荘からは、配当金を得ることができる。働かずして儲けるとは、いい身分だぜい

◐なにはともあれまず食事。フルコースとかもあるけれど、初めはおにぎりあたりでガマン

◐対戦相手はグラフィックつき。いろんな表情を見せてくれるぞ



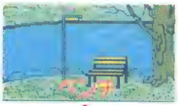
◐麻雀画面はいたってシンプル。でもやっぱり、こういう画面が一番ね

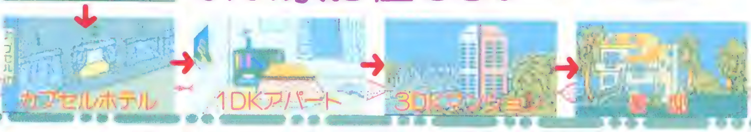


◐スッカラカンになると、あわれ田舎へ帰るハメに。この背中はさびしいぞー

麻雀に勝っていい家に住もう!

初めの家(?)は公園のベンチ。でも勝ち続ければ、あっという間に大きな家に住める。めざせ豪邸!





ゲーマーの談話室

「マウスで操作は楽チン」「でもなかなか強いよ。先へ進めない」「セーブ機能があればよかったのにね」「自分の雀荘が増えてくってのはうれしいな」「お金持ちになって豪邸に住んで豪遊する。いいぞ~~」

優 優 優 優 優

光線銃を手にダンジョンを歩き回ろう

プラスX ターミネーターレーザー
ダンジョン・ハンター

MSX | ROM | 9800円

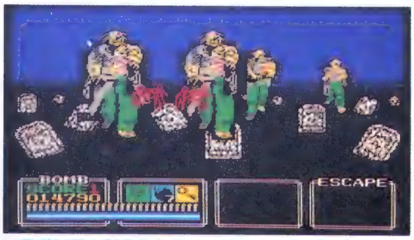
■発売元／アスキー ■発売予定／4月

中近東(サウジアラビアやクウェート)などではすでに発売中のこのゲームは、森やダンジョンの中を歩き回り、出てくるモンスターを光線銃でバシバシ撃ちまくるシューティングだ。光線銃とROMカートリッジがセットになっているので、今後違うゲーム(ROM)が出れば、ず~っと楽しめるね。

ステージは全部で6つあり、森やダンジョンのどこかの墓場にいるボスを倒すとステージクリア。しかし、ボスのいる墓場にはカギが掛かっているので、そのカギを探し出さなければ中に入ることができないのだ。カギはどこかの墓場にあり、そこにいるモンスターたちを全滅させると手に入る。また、モンスターはいろいろと役に立つアイテムを持っていることもあるので、これを利用しない手はないぞ。

◐画面の下の方にある矢印を撃つことにより移動できるのだ

◐これがPlus-X ターミネーターレーザーという名の光線銃だ



◐墓場に足を踏み入れると、こんなにたくさんのモンスターが襲ってくるぞ

モニタープレゼント 3本

ユリゲラーもびっくりの超能力AVG!

デストラクション(下巻)

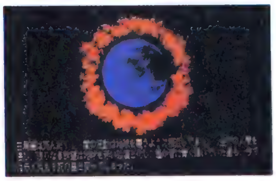
PC-8801mkII SRシリーズ | 5D | 6800円

■発売元／ソフトスタジオWING　■発売中

ここはどこだ！ 赤い砂漠だ！ はたしてここは地球上なのであろうか？

主人公の白鳥。今回は超能力も目覚めてパワフル。さすがは光の神様の生まれ変わり

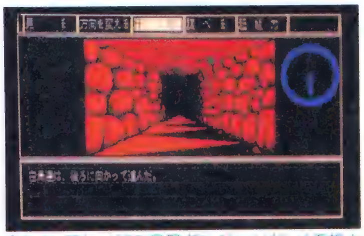
闇の波動におかされた光の戦士、京極。戦いの前に、必ず演説するクセがある



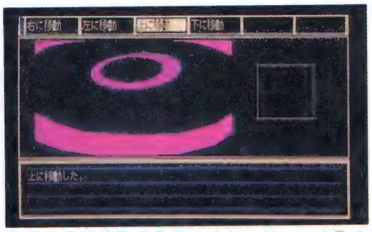
地球を守る神である白鳥が死ぬと、たちまち地球は闇の力によって破壊されてしまう

主人公の白鳥は、東日新聞社会部の記者。彼は、すべてを無にする宇宙的意識エネルギー〝闇〟によって、地球が破滅に向かっていることを知る。そして、地球を守る双子神の片方が転生した姿である白鳥は、7人の仲間と共に、闇の波動に操られる超能力者、京極に戦いを挑み追いつめるが、異次元に逃げられてしまう。

下巻では、京極を追って異次元に足を踏み入れたところから始まる。今回は、白鳥



おお、新しい試み3Dダンジョンだ。メモ帳とペンを用意しろ！ では、レッツゴー!!



京極の残留思念を見つけ出し追いかけろ！ 1番初めはここから始まるのだ

の力も目覚めて心強いが、対する京極の超能力もすさまじく、そのうえいろんなワナもあるので一筋縄ではいかないぞ。突然襲う（？）ゲームオーバーに泣かされることもしばしば。

コマンド選択式のAVGで、3Dダンジョン（しかも2層になっている）の部分もある。BGMは前回同様超能力を引き出すというα波を使っているので、これを聞くうちにキミも超能力者になれる！……かもね。

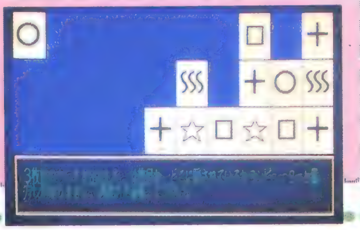
ゲーマーの談話室

「前回おもしろかったから楽しみにしていたんだけど」「3Dダンジョンが結構しんどかったな」「どっちに進むかコマンド選択だからね」「とんでもないところにトラップがある」「オチがイマイチってとこかな……」

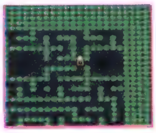
優 優 優 優 優

今回もついている超能力開発エクササイズ

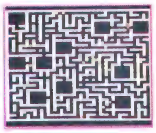
今度のオマケは、記憶力を鍛えることが目的で、1度カードを見てそのカードがどこにあったか当てる。これがなかなかムズかったりするんだ



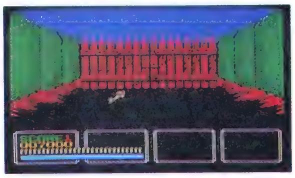
こんなMAPを冒険するのだ



広くなっている場所が墓場なのだ



全体マップはマップがなくても表示される



カギを持っていないと、ボスのいる墓場には入ることができない

ダンジョン・ハンターのアイテム一覧

これが2面までに出てくるすべてのアイテムだ。弾数はじっとしていると回復(?)していくが、体力はポーションを使わないと回復しないので注意。

ボム	シールド	マガジン	ポーション
画面中のモンスターを全滅させることが可能。	プレイヤーの防御力がアップする。	弾を補給する。じっとしていても回復する。	青は体力を少し回復させる。赤は全回復だ。
ドリンク赤	**ドリンク黄**	**マップ**	**キー**
これを取ると移動するスピードが遅くなる	こちらは逆に、移動スピードを早くする	カギのある場所やボスの居場所が表示される	ボスと戦うためには絶対に必要なアイテムだ

ボスと対決！

ゲーマーの談話室

「光線銃SP！(古い)」「なんか懐しい感じがするね」「大型のテレビで遠くからやってみたいな」「光線銃付きで9800円は安いかもしれない」「ちょっと単調な気もするけど、やってると結構ハマっちゃうんだよね」

優 優 優 優 優

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

相変わらずX68Kのゲームが多い。それを追うように出てきたTOWNSのゲームも、なかなかの大作ぞろい。今月は間に合わなかったけれど、まだまだ紹介したいゲームがあるぞ。次号はゲーミンの本編のほうで紹介できるかも。来月を待て!!

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

ロケット・レンジャー

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／5月21日

このゲームはAmigaなどでヒットした、シネマウェア方式によるアドベンチャー・アクションゲームだ。ストーリーは、ナチスドイツが第二次世界大戦に勝利してしまったところから始まる。プレイヤーは、100年後の未来から送られてきた手紙によって悲惨な未来世界を知り、一緒に送られてきたロケットスーツを身に付け、歴史を正しい方向へ導くために、「ロケット・レンジャー」として単身ナチスドイツに乗り込むのだ。映画のような画面構成とビジュアル、そしてリアルなサウンドと、今までにない斬新さにあふれ、まるで映画の主人公のような気分にさせてくれる。

ルパン三世～香港の魔手 復讐は迷宮の果てに

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円

■発売元／CSK総合研究所
■発売予定／4月下旬

世界的な大泥棒ルパン三世が、香港の九龍シティを舞台に活躍するアドベンチャーだ。プレイヤーは、次元か五右衛門のどちらかを選び、次元ならルパンと、五右衛門なら銭形警部と一緒に行動することになる。ゲームは、基本的にはコマンド選択式。途中に何か所かある分岐点で、次にどんな行動をとるのか選ぶ(3択式)ことによってストーリーが展開していくのだ。あるお宝を狙うルパンを追って、香港マフィアやそれに関係する殺し屋などが登場するぞ。ルパンの声でおなじみの声優・山田康夫さんがルパンの声で出演して、ドラマ仕立てのゲームになっているのだ。

魔導物語1-2-3

MSX2 | 3.5DD | 8800円

■発売元／コンパイル
■発売予定／6月20日

昨年11月に出た『ディスクステーション(以下DSと略)スペシャル・クリスマス号』に載っていた3Dダンジョン型RPG『魔導物語』が独立したゲームになった。『DS』に収録されていたのは、3部構成のストーリーの真ん中部分だけで、今回はその3つあるエピソードを1本にまとめたわけだ。

第1話は主人公の卒園試験のお話。幼稚園の真ん中にある塔から魔導球を持って来なければならない。第2話では成長した主人公が修行の旅の途中に、サタンと名乗る男に地下迷宮に捕らえられてしまう。第3話ではサタンの恋人(?)が出てくるのだ。ちなみにこのゲーム、正式な名前を『魔導物語1丁目2番地3号』というそうだ。

©CINEMAWARE ©モンキーパンチ・TMS・YTV・NTV ©ⓅHighTech Lab. Japan Inc. 1990 ©1988 Lord British

リフライム

X68000シリーズ	5HD	6200円

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／4月中旬

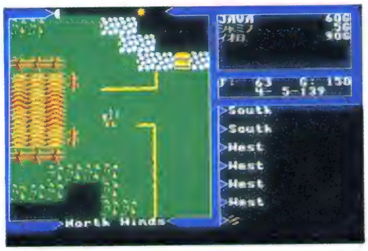
ねずみ君を操作して、チーズを扉まで運ぶパズルゲーム。と書くと簡単そうだけど、実はなかなかどうして頭を悩ませてしまうのだ。画面上のリフトを使って、その上のチーズを運ぶわけだけれど、重力が働いているから下に落としたらダメ。リフトを左右に動かしたり、おもりを使って上下させたりと、あの手この手を使わなくてはならない。制限時間もあるからそうゆっくり考えてることもできないぞ。

主人公のねずみ君も愛らしく、背景もほのぼのしていて、なんともカワイらしいゲーム。うまく扉まで運べば、ガールフレンドが迎えてくれるぞ。

ウルティマⅤ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ポニーキャニオン　■発売予定／7月



ブリタニアにシャドーロードなる者たちが現れ、世界を混沌とさせていた。このため、ロードブリティッシュまでもが行方不明になってしまい、アバタールである君はかつての仲間からのSOSを受け、再び冒険の旅へ出ることになった……。

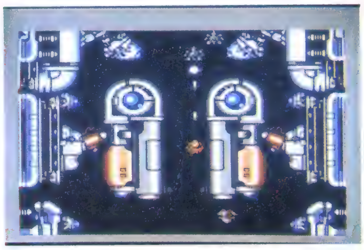
名作RPGのアップルからの移植版。今回は、マップ・魔法・会話量など、すべてにおいて前作よりもスケールアップ。シナリオもさらに奥深く、複雑になっている。また、『ウルティマⅣ』のキャラクタを転送してプレイすることもできるぞ。

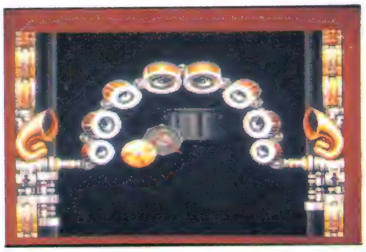
ファミクル パロディック 2

MSX2	3.5DD	6800円

■発売元／ビッツー
■発売予定／5月

ゲーム大会で優勝して賞品をもらうため、ネコ＋4人のヘンテコな家族が、亜空間ゲームハウスで腕を競うという、シューティングゲーム『ファミクルパロディック』の第2弾。『2』の設定は基本的に前作と同じ。プレイヤー（4人＋1匹から選択）によって違う自機は、デザインも新しくなって登場するぞ。ワールドは10種類くらい用意される予定で、これもやっぱり前作同様に、ゲーセンやファミコン、パソコンゲームのパロディになっているのだ。今度は、どんなゲームのパロディが登場するのか楽しみだね。





陽炎迷宮（かげろう）

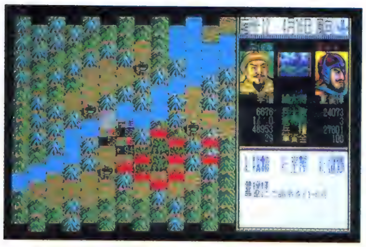
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

■発売元／ハート電子産業
■発売予定／5月

南アメリカのある国からアルデ・ミ・アンカ文明の遺跡が発掘された。この遺跡には不思議な力があり、遺跡内に入った人間すべてに違った景色を見せるという。プレイヤーはベルゼ・J・キースという冒険好きの大学講師（イン○ィ・ジョー○ズか？）となって、未知の文明の遺跡を探検する3Dダンジョン型のRPGだ。

グラフィックはもちろん、音楽やモンスターなど、あちこちにオカルトの雰囲気が漂っており、恐怖感を盛り立ててくれるゾ。メンタルデビル（人の心に攻撃？を仕掛けてくる）というモンスターも登場し、まさに夏向けの涼しいゲームだ。

ただ今移植進行中!!



○こちら2点は98版『三國志II』。戦闘画面では、戦っている大将の名前だけでなく、顔のグラフィックも出るようになった

○新君主でプレイするときに武将を1人付けられるようになった。武将の能力は自由に設定できないが、性別を選ぶことができる

正確には移植ではないけれど、『大海令』『南海の死闘』『A列車で行こうII』(アートディンク)の98版・X68K版が、通販だけだった追加シナリオやマップデータとセットで、限定お買い得版(それぞれ順に1万3800円、9500円、1万2800円)として、4月13日〜9月15日の間のみ発売されることになった。また、4月27日に発売日が決定した『提督の決断』(光栄)TOWNS版は、CD-ROMと3.5HDフロッピーディスクがセットで1万6800円と、他機種のサウンドウェア付きのもの(1万7200円)よりちょっぴりお得。それから、『AD&D®ヒーロー・オブ・ランス』(ポニーキャニオン)TOWNS版の発売日が6月21日に決定。『維新の嵐』(光栄)X68K版が4月中旬、『実戦ビリヤード』

98版 水龍士・II
一海神(わたつみ)の光琴(ひかりごと)一

PC-8801シリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

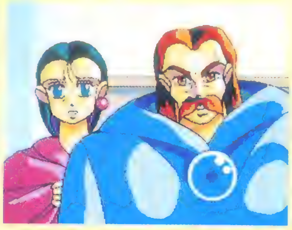
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元/ソフト屋しゃんばら ■発売中

モニタープレゼント5本

前作の『水龍士』同様、すべてのグラフィックを400ラインに描き直した『水龍士・II』。オマケのミニRPGを制作中、あれもしたいこれもしたいとドンドン大きなゲームになってしまったため、発売がかなり遅れてしまったらしい。本編のシナリオは、88版と同じ。グラフィックは、新たに描き加えられたものもあるぞ。

かつて、悪水生物がはびこっていた水の国ソルティアも、前作の主人公である水龍士とサーラの活躍で大水龍様を復活させることができ、平和を取り戻した。この『〜II』は、それから18年後のお話で、前作の水龍士夫婦の息子が主人公だ。

普通の水ではまったく水術を使うことのできなかった主人公が、大水龍様の啓示を受け、乱水生物に悩まされている海の世界を中心に旅することになる。8つの輝水を集めて、海底に沈められてしまった海神の神殿を持ち上げ、海神様を復活させるのが最終的な目的。旅の途中知り合うマーエという人魚をパートナーに、人々の暖かい心に見守られながら、いろいろな事件を解決



○『II』の主人公の両親は、前作の主人公と癒し手のサーラ

○ある日突然、見たこともない怪物に襲われた主人公。ゲームが進むにつれ、この理由が明らかになっていく

○癒し、驚き、恐れ、哀しみ、怒り、安らぎ、喜び、光、と8つの輝水を集めて完成した輝水の竪琴。それぞれの音色も違うのだ

○88版とはデザインの変わった海ゆりの笛。この笛の音は、どこにいても聞こえるという

○ゲームの初めから終わりのほうまで主人公につきまとう海魔族のシャダー

○シャダーのワナにはまり死にかけた主人公を救ってくれる人魚のマーエ

○竪琴師のマーエは、竪琴を奏でることのできない主人公のために、旅に同行することに……

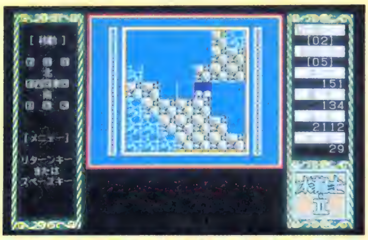
○98版『ルーンワース』。見た目はほとんど他機種と変わらないが、動きは速くてなめらか

（パック・イン・ビデオ）のＸ68Ｋ版が５月ごろ発売の予定。『ティル・ナ・ノーグ』（システムソフト）88版は遅れぎみで、５～６月に発売を予定しているMSX2版と同じころになるかもしれないとのこと。『ルーンワース』（Ｔ＆Ｅソフト）は、Ｘ68Ｋ版への移植が決定した。

○TOWNS版『ブライ上巻』。ゲーム画面はほとんど98版と同じ

TOWNS版『ブライ上巻』は、オールカラー全60ページのマニュアル付き。BGMも、ゲーム中の24曲に加えて、オープニングやビジュアルシーンでCDバージョンとして新たに26曲が使われている。もちろんTOWNS版オリジナルのグラフィックもあるぞ。

大付録のミニRPG!?
メディフローラの泉



○水術を使って海の上を歩くことができる。水術のレベルが上がると、海に潜ることも可能。マップは5層ぐらいになっていて複雑だ

○水術を使うと、海や川、潮だまりなどの水と話をすることもできる。水は現在いる場所や過去のいろいろな話も知っているのだ

していくことになる。

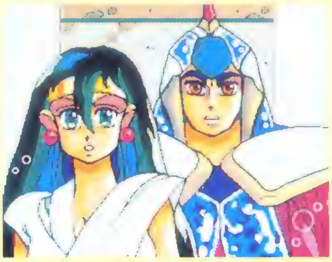
88版をプレイした人は『～III』の発売を首を長～くして待っていると思うけれど、今度は88版・98版を同時に出したいということで、お目にかかれるのはしばらく先になりそう。

○ラトナの村の門番に、海魔族のメディを人魚たちの都まで連れていってほしいと頼まれる

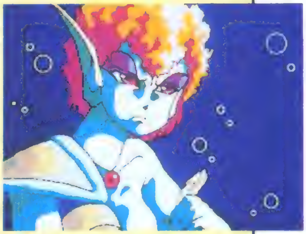
289枚の描きおろしグラフィック、オリジナルモンスター56種類、新しいBGMを４曲追加と、オマケとは思えないほど力の入ったRPGだ。この『メディフローラの泉』をプレイするためには、『～II』を解き終わったあとに出るパスワードが必要。

『水龍士・II』の後日談ということで、『～II』に登場したサブキャラクタ、海魔族のメディと竪琴師のパンテルロのラブストーリーを中心に、海にまつわる新しい伝説が題材になっている。

○ジャーン!! 主人公とマーエも登場。主人公の顔が出るのはこれが初めてだ



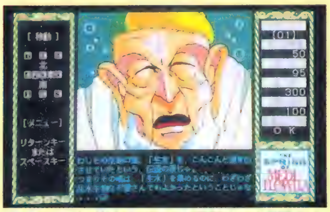
○とどろきの丘を調査しにいっていた文魚がこんな姿に……。「メディフローラの泉」とだけ言い残し、文魚は力尽きてしまう



○あることが理由で（本編を解くとわかる）生き延びたメディ。人魚たちとも和解し、同じ町で暮らすが、悩みがある様子

○そしてこちらがメディに恋する人魚のパンテルロ。メディにあれこれと世話をやくが、うっとうしがられるばかり……？

88版には入っていなかったこのシナリオは、88版で新たに『メディフローラの泉』として出す予定とのこと。発売時期はまだはっきりしないけれど、『水龍士・III』が発売される前には出したいということなので、88ユーザーは楽しみに待っててね。



○マーエとパンテルロの竪琴のお師匠様タルオ。メディフローラの泉にまつわる伝説を、いろいろと聞かせてくれる

月刊ソーサリアンニュース

キミはもう『セレクテッドソーサリアン3』をプレイしてみたかな？　今回は「ソーサリアンシナリオコンテスト」で、大賞と佐藤賞を取った各シナリオの前半パートをサクサクっと紹介するぞ。

モニタープレゼント3本

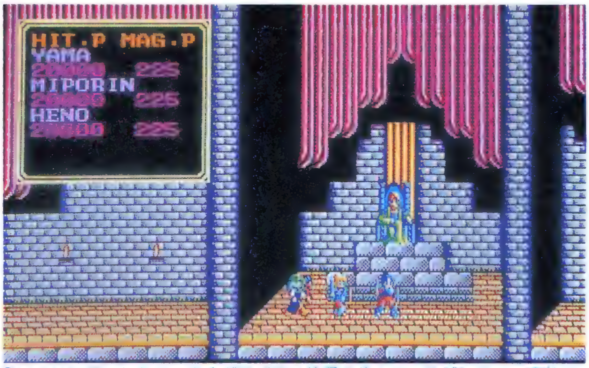
SELECTED SORCERIAN 3

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	2900円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5·5DD	
X1turboシリーズ	5D	

＊ソーサリアン　ゲーム本体が必要です

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中(88版、88VA版、X1turbo版は4月上旬発売予定)

時の神殿
TOKI NO SHINDEN



ソーサリアンたちは、まずグラバラス伯爵の住んでいる城に行き、事件の詳しい話を聞いた。そして「時の水晶」をとり返すよう依頼された

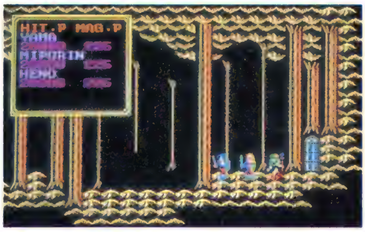
ペンタウァ王国全土の時の進み方が、突然狂い出してしまった。どうやらグラバラス伯爵の治めている領地内にある「時の神殿」に異変があったらしい。伯爵が言うには、神殿にいる時をつかさどる竜が狂ったのが原因とのこと。ソーサリアンたちは、ペンタウァの国王の要請により、狂った竜を倒すため旅立った。

まず、グラバラス伯爵の居城におもむき、事件の詳しい話を聞いた。それによると、時の神殿には3匹の竜がおり、それぞれ過去、現在、未来をつかさどる赤、緑、青の水晶を持っているという。竜たちは時の水晶を使い、なにか善からぬことをたくらんでいるらしいのだ。伯爵の兵士の働きで、現在をつかさどる緑の水晶は取り返すことに成功していたが、残りの2つの水晶も取り戻さなければならない。ソーサリアンは、さっそく時の神殿に向かった。

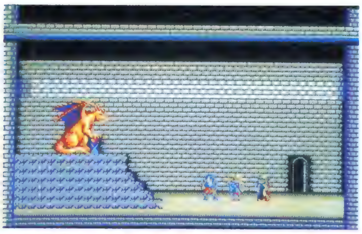
神殿に行くと、入口にはカギが……。そのカギは、神殿の巫女サマリーヌが持っているというのだが、彼女は神殿の竜を静めようとして、逆に記憶を奪われてしまっていた。どうする、ソーサリアン!?

「時の神殿」へ行ったが、入口にはカギがかかっていたので中に入ることができなかった

城の一番奥の部屋に、神殿の巫女サマリーヌがいるのだが……


ある洞窟に来たソーサリアンたち。いったい何があるのだろうか？

神殿の中に入って内部を調査していると、竜の像が……。ひょっとして緑竜か？


赤竜のネガディルがいた。人をたぶらかすのがうまいらしいので注意が必要だ

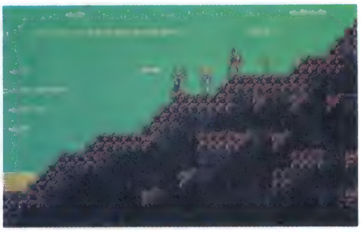
◆このマンティビードを倒すには、まず魔法でヤツの操っているガスを消滅させる。すると本体が出てくるので、上半身を集中的に攻撃するのだ

ひとつの冒険を終えたソーサリアンたちは、ペンタウァ王国に戻る途中、1人の吟遊詩人に出会った。休憩ついでにその吟遊詩人バーバラの物語を聞くことにした彼らは、いつしか物語の登場人物と自分たちとをダブらせていったのである。

砂漠の村イスマリアで、殺人事件が起きた。洞窟の遺跡を調査していた考古学者3人のうち、2人が何者かによって殺害されてしまったのだ。唯一の目撃者である少女ベーラは、あまりの恐怖のため、記憶を失ってしまった。彼女の記憶を取り戻すためには、洞窟の向こうに咲いているといわれる「伝説の薬草」が必要なのだ。

ソーサリアンたちは、洞窟の中を調べるうちに、カギの掛かったドアを発見した。そのカギはどこにあるのか村長に尋ねると、ドアの向こうには毒ガスを発生する沼があり、そこを渡るために必要な「イスマリア王の仮面」がなければカギは渡せないと言われてしまった。そこで、考古学者のスチュアートを訪ねると、彼は遺跡を調べているときに発見した「イスマリア王の仮面」を貸してくれ、薬も調合してくれるという。村長からカギを受け取り、毒ガスの沼を抜けようとすると、その出口にはモンスターが！ コイツを倒すと、洞窟を抜けることができるのだ。

「伝説の薬草」を手に入れ、さっそくスチュアートに薬を調合してもらうが、どうも様子がおかしい。ベーラが入院している病院の医者に見せると、この薬は猛毒の薬の部分を調合したものだった！ スチュアートとは何者なのか!? 何をたくらんでいるのか？ 話はいよいよ盛り上がってくるぞ。



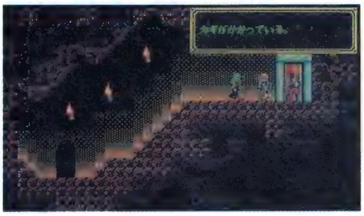
◆洞窟を抜けて山を登っていくと、そこに伝説の薬草があるのだ

◆突然、窓から投げ込まれた毒ヘビにかまれ、ベーラは意識不明になってしまった

◆ソーサリアンたちは、ひとつの冒険を終え、ペンタウァに帰国する途中で、吟遊詩人のバーバラに出会った。彼女の話を聞かないとゲームは進まないぞ

◆考古学者のスチュアートは、事件が起きたとき、カゼで寝こんでいたらしい

◆洞窟の中には、カギのかかったドアがあり、この奥には、毒ガスを発する沼があるのだ



◆事件の目撃者だというベーラは、あまりの恐怖のため記憶を失ってしまったのだ

◆ドアのカギは村長が持っている。しかし、「イスマリア王の仮面」が無いと渡せないという

◆伝説の薬草を飲んでいたベーラは、奇跡的に助かり、パーティに加わることに…

今月は超豪華!!

GAMING WORLD プレゼントコーナー

日本ファルコムさんのご厚意により、新グッズの発売を記念して、下のそれぞれの商品を各5名の方にプレゼントします。これらのグッズは、東京・代々木のファルコムショップでも販売しているので、どーしても欲しい！という方は、そちらでどーぞ。

さて、プレゼントご希望の方は、ハガキに欲しい商品の番号、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部 5月号G.W.P.係。締め切りは5月8日必着。発表は7月号で行います。

●ディスケットホルダー

❶ドラゴンスレイヤーA
❷ドラゴンスレイヤーB
❸アニメイース5インチ
❹ドラゴンスレイヤー5インチ

●バッヂセット

❺ドラゴンスレイヤー
❻イース

●ワッペン

❼ドラゴンスレイヤー

●下じき

❽ドラゴンスレイヤー
❾アニメイース

●ステッカー

❿ドラゴンスレイヤー

●システム手帳

⓫ドラゴンスレイヤーA
⓬ドラゴンスレイヤーB

●テレカセット

⓭イース
⓮イースIII
⓯ドラゴンスレイヤー

●巾着バッグ

⓰ドラゴンスレイヤー
⓱アトル・リリア

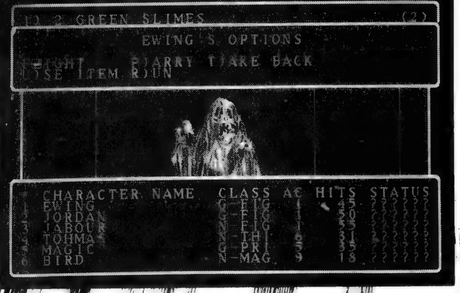
●ポストカード

⓲イースA
⓳イースB
⓴イースC
㉑イースD
㉒イースE
㉓イースF
㉔ドラゴンスレイヤーA
㉕ソーサリアンA
㉖ザナドゥ
㉗ドラゴンスレイヤーB
㉘ドラゴンスレイヤーC
㉙ソーサリアンB

ゲームジョッキー
Game Jockey

ウィザードリィV
THE HEART OF MAELSTROM

ジャーン！　このコーナーで必ず紹介することになっている（？）『ウィザードリィ』最新作だ。魔法が増え、マップの形も不定形、新しい攻撃方法など、『ウィザードリィ』ファンでなくとも思わず涙！！　うーん、MELITO！

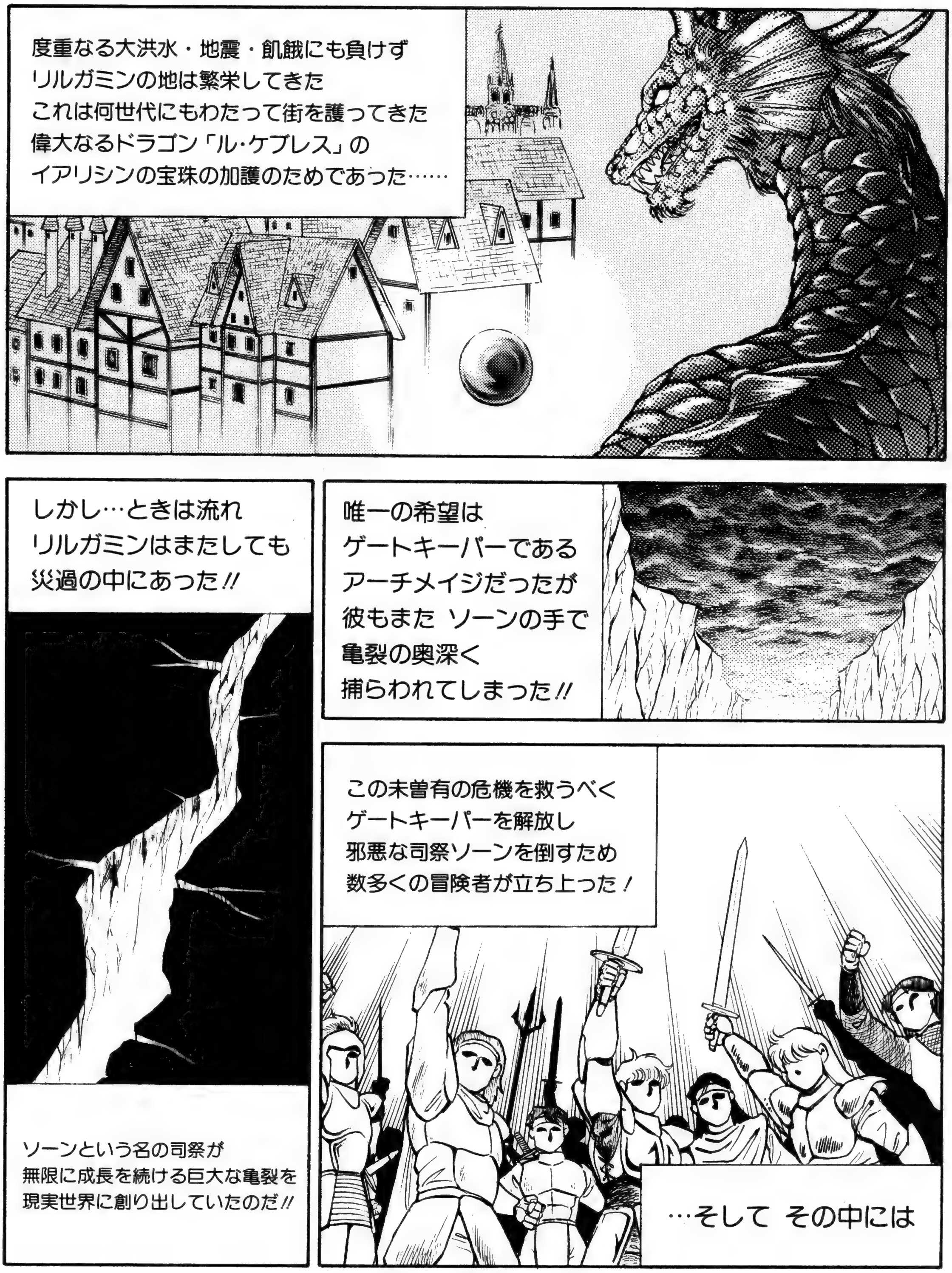


PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
PC-8801シリーズ	5D	
X1シリーズ		

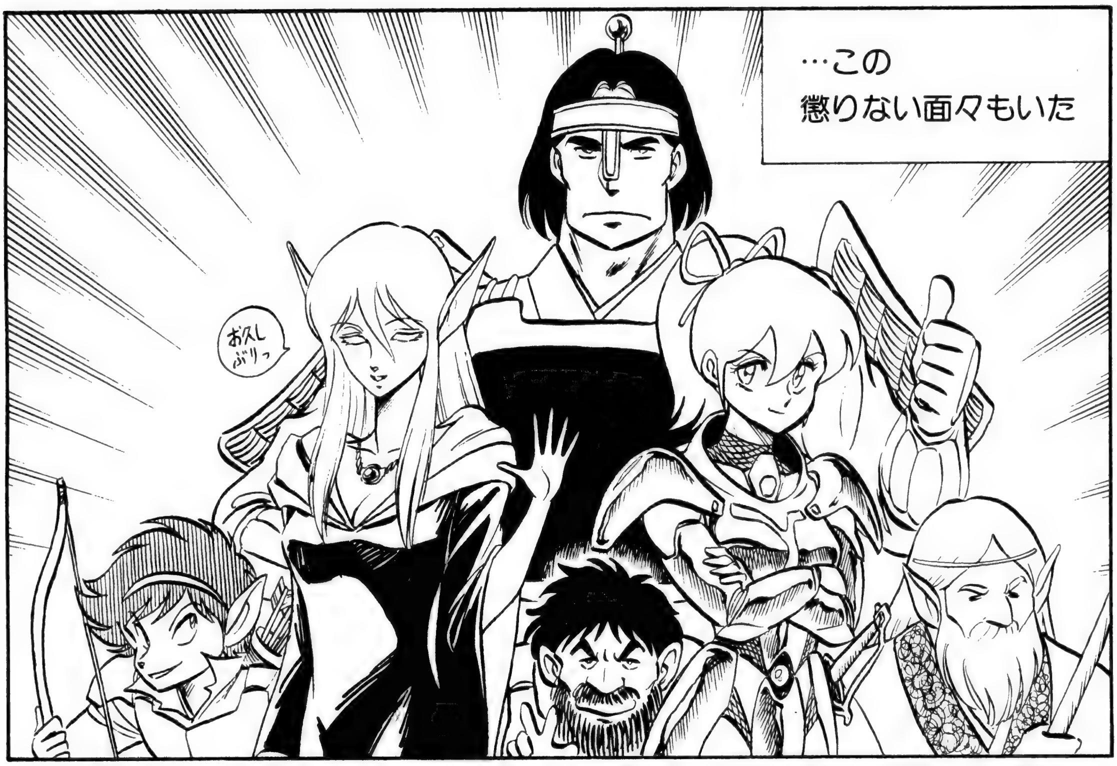
■発売元／アスキー
■発売予定／98、88版は6月8日、X1版は未定

矢野健太郎

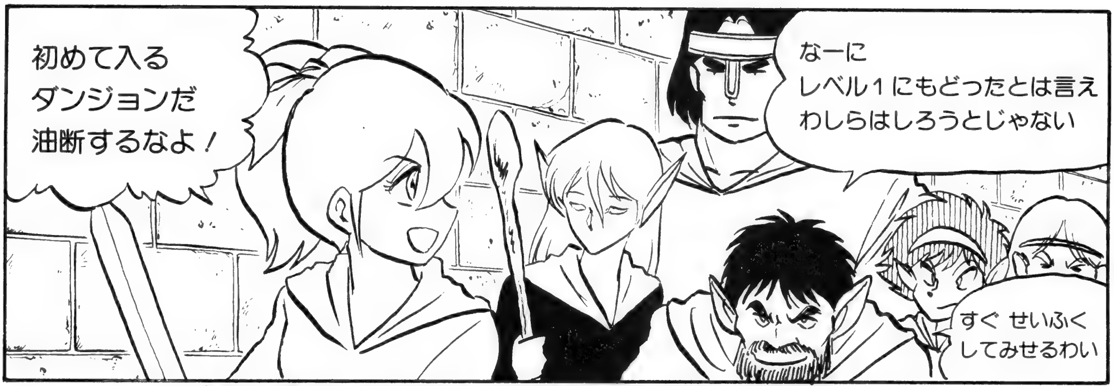
伝説は続く……



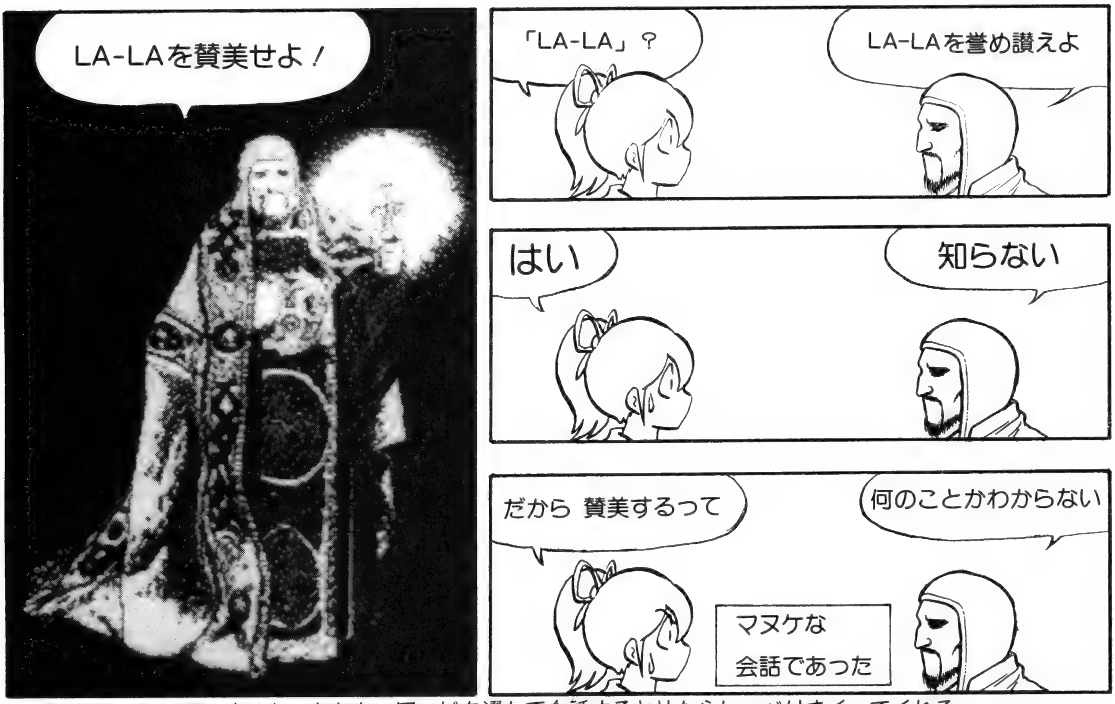
度重なる大洪水・地震・飢餓にも負けず
リルガミンの地は繁栄してきた
これは何世代にもわたって街を護ってきた
偉大なるドラゴン「ル・ケブレス」の
イアリシンの宝珠の加護のためであった……
しかし…ときは流れ
リルガミンはまたしても
災過の中にあった!!
ソーンという名の司祭が
無限に成長を続ける巨大な亀裂を
現実世界に創り出していたのだ!!
唯一の希望は
ゲートキーパーである
アーチメイジだったが
彼もまた ソーンの手で
亀裂の奥深く
捕らわれてしまった!!
この未曽有の危機を救うべく
ゲートキーパーを解放し
邪悪な司祭ソーンを倒すため
数多くの冒険者が立ち上った!
…そして その中には



ZOCK	ELLE	CONAN	FUDO	NAMELESS GIRL	BOSAN
Neutral	Neutral	Neutral	Neutral	Good	Good
Thief	Mage	Samurai	Fighter	Fighter	Bishop
Hobbit	Elf	Human	Dwarf	Human	Gnome



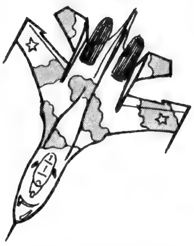
▲今までと違ってはじめはGOLDのかわりに最低の武器と防具を持たされてる



▲この人はちゃんとキーワードを選んで会話するとやたらしゃべりまくってくれる

よオ
おおっ!!
よそのパーティかっ!!
一杯おごって
くれんか
やだ！
なにー!!
わーっ!!
戦闘になっちまった
100Gくらい
ケチらんでも…
何か情報
聞けたかも
しれんのに…
うるさい！
お！ だれかが
通せんぼしてるぞ
酒くれないと
通したれへん
（要約）
RUBY WARLOCKが現れた
かーっ!!
どいつも
こいつも
お…おい
ふん 勝手に通って
やる!!
あ～あ また
殺しちまいやがんの
ところが城にもどると…
CANT寺院にようこそ
H)ELP SOMEONE N)EXT PAGE
A) THE RUBY WARLOCK
げっ！ さっきの奴の死体が
カント寺院にある!!
つーことは生き返らせないと
クリアできないんだ
きっと
高くつくわね
あ～い

ENCOUNTER!
ちゃんちゃん ちゃんちゃん ばらばら ばらばら
ZOCK! 出番
あいよ!
げ! LAPIS SPINE
聞かん名だな？ 開けられるのか
まかしとけ! 初めてだけど
ガチャ
やったァ! 8ゴールドずつね
あいかわらず1階は セコいのー
…と まあ いつもの調子で セコセコと城にもどっては レベルアップにはげんだのだが…
実はひとつ 重大なミスを 犯していたのだ …それは
レベル1のBISHOP はDIOSが使えないと ゆーことだ
MAGE SPELL LEVEL1 ONLY
こんなことなら ただのPRIESTに しといて 後で転職 させるんだった～
アホ!
このミスのため 大いに苦しんだ 序盤戦だったが
何とかレベルも上がり 呪文の数も増え…
広くて不定形になった マップにとまどいつつも ついに リルガミンの宝珠（オーブ）を発見! ブラザーフッド寺院に入る資格を得た



アソコンすうぱあ
スペシャル●7

シミュレーションゲーム最前線 パート2

お待たせ！'90ベストコレクション

☆大人気シミュレーションゲームのレビュー＆レポートの集大成!!
☆『大戦略Ⅲ』『信長の野望・戦国群雄伝』の長編実戦記も同時収録
☆ファミコン歴史シミュレーションゲームもピックアップしたゾ！
☆各機種対応！『タイニーSLG』プログラムリストは詳細解説つき

大特価！
880円
（税込）
日本全国の本屋さんで絶賛発売中

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03·208·6740（アソコン編集部）
辰巳出版㈱

発売中NEWソフト掲示板

※２月16日から３月15日の間に
発売されたソフトです
協力：Ｊ＆Ｐ町田店

日付	ソフト
2月15日	●ＦＯＸＹ（エルフ） ＰＣ-9801/3.5·5ＨＤ/6800円 ●新シナリオコレクション ＶＯＬ.２ （ウルフ・チーム） Ｘ68000／5ＨＤ／4200円
2月16日	●ディオス（ザインソフト） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／9800円
2月17日	●水滸伝・天命の誓い（光栄） FM TOWNS/CD-ROM+3.5HD／1万1800円
2月21日	●キュープランナー（ＳＰＳ） Ｘ68000／5ＨＤ／7800円 ●谷川浩司の将棋指南Ⅲ （ポニーキャニオン） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／7800円
2月22日	●雀ボーグすずめ （ポニーテール・ソフト） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／7800円 ●シェナン・ドラゴン （テクノポリスソフト） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／6800円 ●あーくしゅ（ウルフチーム） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／6800円
2月23日	●囲碁入門道場（Ｇ.Ａ.Ｍ） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／9800円 ●ブルトン・レイシナリオ集 （システムソフト） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／4800円 ●湘南伝説（ビクター音楽産業） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／7800円 ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／7800円
2月27日	●ファンデーション（ドット企画） Ｐ.Ｃ-9801／3.5・5ＨＤ／6800円 ●韋駄天いかせ男３ （ファミリーソフト） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／6800円
3月1日	●夜の天使たち（ジャスト） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／8800円
3月2日	●ピンクソックス２ （ウェンディマガジン） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／2800円 ●気分ははずてる♡たっち!! （グレイト） Ｘ68000／5ＨＤ／7800円
3月5日	●ザ・デート（ＪＡＭＰ） FM TOWNS/CD-ROM/9800円
3月8日	●ディスクステーション４月号 〈#11〉（コンパイル） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／1940円 ●クォース（コナミ） ＭＳＸ2／ＲＯＭ／5800円 ●ディスクＮＧ（ナムコ） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／4800円 ●電脳将棋　永世名人（コナミ） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／9800円 ●ディオス（ザインソフト） PC-88MC/CD-ROM+5D/9800円 ●ザ・キング・オブ・シカゴ （ボーステック） ＰＣ-9801/3.5・5ＨＤ/１万2800円
3月9日	●トリロジー（ハード） ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／6800円 ●帰ってきた探偵団Ｘ （ハート電子産業） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／5800円 ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／5800円 ＭＳＸ2／3.5ＤＤ／5800円 ●バルバトゥスの魔女（アーテック） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／7800円 ●ファンデーション（ドット企画） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／6800円 ●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／9800円 ●水龍士・Ⅱ（ソフト屋しゃんばら） ＰＣ-9801／3.5・5ＨＤ／9800円
3月15日	●ランス（アリスソフト） ＦＭ ＴＯＷＮＳ／3.5ＨＤ／6800円 ●ＡＬＩＣＥの館（アリスソフト） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／3800円 Ｘ68000／5ＨＤ／3800円 ●ＤＰＳ（アリスソフト） ＰＣ-88ＳＲ／5Ｄ／5800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

2月20日 ●ギルガメッシュ・ソーサリアン
PC-88SR／5D／3500円
2月23日 ●天九牌 Special 桃源の宴
PC-9801／3.5・5HD／3600円
X68000／5HD／3600円
3月10日 ●HAL ゲームコレクション
Vol.1・Vol.2
MSX2／3.5DD／各3800円
3月14日 ●ヒーロー・シンドローム
PC-9801／3.5・5HD／4800円
※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

※３月16日現在の情報です

88ＳＲシリーズ★はＶＡシリーズ

日付	ソフト
4月10日	●ホールチェイサー（ドット企画） 5Ｄ：5800円
4月上旬	●セレクテッド・ソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊）5Ｄ：2900円 ★セレクテッド・ソーサリアン3 （ソフトベンダー武尊）5ＤＤ：2900円 ●天使たちの午後Ⅲ・番外編 （ジャスト）5Ｄ：8800円
4月13日	●天九牌Ｓｐｅｃｉａｌ桃源の宴２ （ソフトベンダー武尊）5Ｄ：3600円 ●トワイライトゾーンⅣ（グレイト） 5Ｄ：7800円
4月14日	●タッグ・オブ・ウォー （ザイン・ソフト）5Ｄ：6800円
4月中旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5Ｄ：9800円 ●きゃんきゃんバニー・スペリオール （カクテル・ソフト／フェアリーテール）5Ｄ：6800円 ●ウォーターフロント・アドベンチャー（ハード）5Ｄ：3800円 ●スクール・ウォーズ （クリームソフト）5Ｄ：6800円
4月27日	●破邪大星ダンガイオー （テクノポリスソフト）5Ｄ：8800円 ●ルージュ（ドット企画） 5Ｄ：6800円
4月下旬	●首斬り館（ビッツー） 5Ｄ：8800円 ●うろつき童子（ソフトベンダー武尊） 5Ｄ：5800円 ●うろつき童子（フェアリーテール） 5Ｄ：6800円 ●エストランド物語 （ソフトベンダー武尊） 5Ｄ：価格未定 ●ハラキリ（ゲームアーツ） 5Ｄ：8700円
5月上旬	●セレクテッドソーサリアン４ （ソフトベンダー武尊）5Ｄ：2900円 ★セレクテッドソーサリアン４ （ソフトベンダー武尊）5ＤＤ：2900円 ●野球道Ⅱデータブック'90 （ソフトベンダー武尊）5Ｄ：2500円
5月中旬	●大航海時代（光栄） 5Ｄ：9800円 ●ＴＯＫＹＯアフターファイブ（ジャスト） 5Ｄ：8800円
5月未定	●ティル・ナ・ノーグ （システムソフト）5Ｄ：8800円 ●ＰＵＲＥ ＭＹ ＤＯＬＬ （アグミックス）5Ｄ：8800円 ●Ｄｏｋｉ Ｄｏｋｉカードリーグ （グレイト）5Ｄ：価格未定

98シリーズ

4月10日	●ホールチェイサー（ドット企画） 3.5・5HD：5800円 ●鳴門巻秘帖痛快ぎゃぐあばんちゅうる（全流通）3.5・5HD：6800円
4月上旬	●天使たちの午後III・番外編(ジャスト) 3.5・5HD：8800円 ●きゃんきゃんバニー・スペリオール（カクテル・ソフト／フェアリーテール）3.5・5HD：6800円
4月13日	●天九牌Special 桃源の宴2（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：3600円 ●石道（アスキー） 3.5・5HD：7800円 ●大海令限定お買い得版（アートディンク） 3.5・5HD：1万3800円 ●南海の死闘限定お買い得版（アートディンク） 3.5・5HD：9500円 ●A列車で行こうII限定お買い得版（アートディンク） 3.5・5HD：1万2800円
4月14日	●タッグ・オブ・ウォー（ザイン・ソフト） 3.5・5HD：6800円
4月中旬	●スクール・ウォーズ（クリームソフト） 3.5・5HD：6800円
4月20日	●ルーンワース（T&Eソフト） 3.5・5HD：8800円 ●ドラゴンスレイヤーVI（日本ファルコム） 3.5・5HD：8700円 ●韋駄天いかせ男4　愛をありがとう（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：5100円
4月27日	●おとめ♡ぱーてぃ（テクノポリスソフト） 5HD：7800円 ●ルージュ（ドット企画） 3.5・5HD：6800円
4月下旬	●デュエル（呉ソフトウェア工房） 3.5・5HD：8700円 ●戦略空軍（ホビージャパン） 3.5・5HD：7800円 ●ストロベリー大戦略（フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円 ●うろつき童子(ソフトベンダー武尊) 3.5・5HD：5800円 ●うろつき童子（フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円 ●セレクテッドソーサリアン4（ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円
4月未定	●バーミリオン（グレイト） 3.5・5HD：6800円
5月上旬	●ブラック・レインボウ（ホビージャパン） 3.5・5HD：8800円
5月11日	●機甲師団（アートディンク） 3.5・5HD：9500円
5月15日	●ランス2（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
5月中旬	●46億年物語（エニックス） 3.5・5HD：価格未定 ●DE・JA（エルフ） 3.5・5HD：6800円
5月下旬	●麻雀悟空〜天竺への道（アスキー） 3.5・5HD：9800円 ●帰り道は危険がいっぱい（ディーオー）3.5・5HD：8800円
5月未定	●インペリアル・フォース（システムソフト） 3.5・5HD：8800円 ●ブルトン・レイシナリオエディタ〈仮〉（システムソフト） 3.5・5HD：5800円 ●ごくらく天国（真実プロ） 3.5・5HD：9800円 ●陽炎迷宮（ハート電子産業） 3.5・5HD：価格未定 ●Doki Dokiカードリーグ（グレイト）3.5・5HD：価格未定

X1シリーズ★はturboシリーズ

4月上旬	★セレクテッドソーサリアン3（ソフトベンダー武尊）5D：2900円
4月21日	★スライミヤー（ホット・ビィ） 5D：価格未定
5月上旬	★セレクテッドソーサリアン4（ソフトベンダー武尊）5D：2900円
5月未定	●トンネルズ&トロールズ（スタークラフト）5D：9800円

X68000シリーズ

4月上旬	●天使たちの午後III・番外編（ジャスト）5HD：8800円 ●チェリー・ボックス(ディー・オー) 5HD：4800円
4月13日	●ファーサイドムーン（アートディンク）5HD：9500円 ●大海令限定お買い得版（アートディンク)5HD：1万3800円 ●南海の死闘限定お買い得版（アートディンク）5HD：9500円 ●A列車で行こうII限定お買い得版（アートディンク)5HD：1万2800円

4月14日	●グラナダ（ウルフ・チーム） 5HD：8800円 ●タッグ・オブ・ウォー（ザイン・ソフト）5HD：6800円
4月中旬	●維新の嵐（光栄） 5HD：9800円 ●リフライム（ソフトベンダー武尊） 5HD：6800円
4月21日	●スライミヤー（ホット・ビィ） 5HD：価格未定
4月下旬	●クォース（コナミ） 5HD：6800円 ●サーク（マイクロキャビン） 5HD：8800円
5月中旬	●TOKYOアフターファイブ(ジャスト) 5HD：8800円
5月下旬	●ジェミニウイング(システムサコム) 5HD：8800円 ●雪の国クルージュ(ザイン・ソフト) 5HD：8800円
5月未定	●名探偵魅由シリーズ　闇の血族（システムサコム）5HD：8800円 ●天下統一（システムソフト） 5HD：9800円 ●実戦ビリヤード（パック・イン・ビデオ） 5HD：9800円 ●はっちゃけあやよさん（ハード） 5HD：3800円 ●Doki Dokiカードリーグ（グレイト）5HD：価格未定

FM77AVシリーズ★はTOWNS

4月上旬	★石道（富士通） CD-ROM：価格未定
4月13日	★ライザンバー（データウエスト） CD-ROM：8800円
4月15日	★DPS（アリスソフト） 3.5HD：5800円 ★あぶないてんぐ伝説(アリスソフト) 3.5HD：5800円
4月27日	★提督の決断（光栄） CD-ROM+3.5DD：1万6800円
4月下旬	★ルパン三世〜香港の魔手（CSK総合研究所)CD-ROM：9800円 ★D-RETURN（日コン連企画） 3.5HD：5980円 ★オペレーションウルフ（ビング） CD-ROM：9800円 ★Indiana Jones and the Last Clusade（富士通）CD-ROM：8800円
4月未定	★倉庫番パーフェクト（シンキングラビット） CD-ROM：6800円
5月中旬	★AYA（データウエスト） CD-ROM：8800円
5月21日	★ロケット・レンジャー

5月21日	(ポニーキャニオン) CD-ROM: 9800円
5月下旬	★ZakMckracken〈仮〉(富士通) CD-ROM:価格未定

MSX ★はMSX2	
4月上旬	★天使たちの午後Ⅲ・番外編 (ジャスト) 3.5DD: 8800円
4月15日	★DPS(アリスソフト) 3.5DD: 5800円 3.5DD: 5800円
4月17日	★麻雀狂時代SPECIAL PARTⅡ (ソフトベンダー武尊) 3.5DD: 4900円
4月中旬	★三國志Ⅱ (光栄) 3.5DD、ROM:各1万4800円 ★雀ボーグすずめ (ポニーテール・ソフト) 3.5DD: 7800円 ★Zero (データウエスト) 3.5DD: 8800円
4月20日	★ルーンマスターⅡ (コンパイル) 3.5DD: 3880円
4月27日	●ディスクNG2 (ナムコ) 3.5DD: 4800円
4月下旬	★SDスナッチャー (コナミ) 3.5DD: 9800円
4月未定	●プラスXターミネーターレーザー ダンジョン・ハンター (アスキー) ROM: 9800円
5月10日	★ディスクステーション6月号〈#13〉(コンパイル) 3.5DD: 1940円
5月中旬	★TOKYOアフターファイブ(ジャスト) 3.5DD: 8800円
5月下旬	★ベロンチョ身体検査 (ハード) 3.5DD: 6800円 ★うろつき童子(ソフトベンダー武尊) 3.5DD: 5800円
5月未定	★きゃんきゃんバニー・スペリオール (カクテル・ソフト/フェアリーテール) 3.5DD: 6800円 ★ファミクルパロディック2 (ビッツー) 3.5DD: 6800円 ★Doki Dokiカードリーグ (グレイト) 3.5DD:価格未定

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

3月号G.W.P. 当選者発表(敬称略)

●アイレムカレンダー
中道新(秋田県)松井由起子(東京都)
西山賢吾(大分県)
●システムソフトカレンダー
九田裕司(岩手県)大川博(千葉県)
新田健一(群馬県)三谷雅洋(福井県)
福田光江(愛知県)

ゲームソフト売れ行きBEST 10

先月ダントツで1位だった『ダンジョン・マスター』の売れ行きが、そろそろ落ちてきた。逆にそれを押し退けて上位にランキングされているものでは、『バブルボブル』『トンネルズ&トロールズ』『ブルトン・レイシナリオ集』などが新作。入荷日の違いで16日発売の『FOXY』が入っているお店も。『ドラゴン・ナイト』に続くエルフの新作頑張るか!?

■3月1日〜15日の集計

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名 (機種名)	発売元
1位	★トンネルズ&トロールズ (PC-9801)	スタークラフト
2位	★ブルトン・レイ シナリオ集 (PC-9801)	システムソフト
3位	★バブルボブル (X68000)	電波新聞社
4位	↘ダンジョン・マスター (PC-9801, X68000, FM TOWNS)	ビクター音楽産業/富士通
5位	↗ルーンワース (PC-88SR, MSX2)	T&Eソフト
6位	↗テトリス (PC-88SR, PC-9801, PC-88VA, X68000, X1, FM77AV, MSX2)	BPS
7位	★AD&D® プール・オブ・レイディアンス(PC-9801, PC-88VA)	ポニーキャニオン
8位	↗信長の野望・戦国群雄伝 (PC-88SR, PC-88VA, PC-9801, MSX2, X1turbo, FM77AV, X68000, FM TOWNS)	光栄
9位	↗斬 (PC-9801, X68000)	ウルフ・チーム
10位	↗大戦略Ⅲ (PC-9801)	システムソフト

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名 (機種名)	発売元
1位	★ディスクステーション4月号〈#11〉(MSX2)	コンパイル
2位	★トンネルズ&トロールズ (PC-9801)	スタークラフト
3位	★水龍士・Ⅱ (PC-8801, PC-9801)	ソフト屋しゃんばら
4位	★ディスクNG (MSX2)	ナムコ
5位	★あーくしゅ (PC-88SR, PC-9801, MSX2)	ウルフ・チーム
6位	★バルバトゥスの魔女 (PC-88SR)	アーテック
7位	↘ダンジョン・マスター (PC-9801, X, 68000, FM TOWNS)	ビクター音楽産業/富士通
8位	↗三國志Ⅱ (PC-88SR)	光栄
9位	↘遙かなるオーガスタ (PC-9801, X68000)	T&Eソフト
10位	↘斬 (PC-9801, X68000)	ウルフ・チーム

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名 (機種名)	発売元
1位	★ディスクステーション4月号〈#11〉(MSX2)	コンパイル
2位	→ドラゴン・ナイト (PC-88SR, PC-9801, MSX2)	エルフ
3位	★FOXY (PC-9801)	エルフ
4位	★ファイナルファンタジー (MSX2)	マイクロキャビン
5位	↘ダンジョン・マスター (PC-9801, X68000, FM TOWNS)	ビクター音楽産業/富士通
6位	↗提督の決断 (PC-9801)	光栄
7位	★夢幻の心臓Ⅲ (PC-88SR)	クリスタルソフト
8位	★バブルボブル (X68000)	電波新聞社
9位	★AD&D® ヒーロー・オブ・ランス (PC-88SR, PC-88VA, PC-9801, X1turbo)	ポニーキャニオン
10位	↗ドラゴンスレイヤー (PC-88SR)	日本ファルコム

★は今月初登場のゲームです

ゲームグロッキー

ウィザードリィV
—天下無敵の大破壊—

のーみもくるくる
みやさか たかし

テクノポリス 刊
新総集編①
4月19日発売!!
お待たせしました!
本誌'89年1月号から'90年2月号まで連載されていた
浜矢智、矢野健太郎両先生による
人気コミックが
大幅に加筆されてついに単行本化!
以下、毎月21日(全3巻)
に発売される予定です
定価
580円
(税込み)
徳間書店

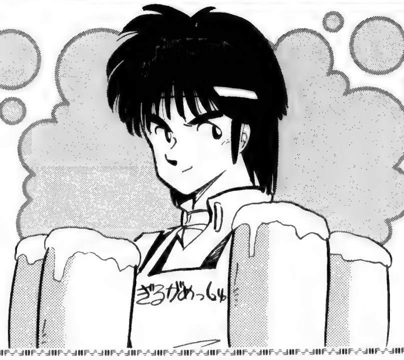
THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

＃5の発売日が迫ってきたね。今から心躍らせてる人も多いと思うな。でもやっぱり基本は＃1！　＃5からウィザードリィの世界に入る人も、今のうちに以前のシナリオをやっておいたらどうかな？（アレックス）

進化する呪文？



さーてさて、＃5が出るまでもうあとわずかというところまで来たけど、みんな心の準備はいいかな？　＃5では呪文も大幅にパワーアップされているっていうのは前にも書いたけど、残念ながらなくなっちゃった呪文っていうのもあるんだよね。ウィザードリィの世界では新しい魔法の開発も進んでて、古い呪文はすたれちゃったってことなのかな。MOLITOなんかは＃5ではなくなってしまった呪文の一つなんだけど、今回は2月号に引き続いて、呪文の真解釈のお便りがいくつか来てる。まずはそれから紹介しよう！

これが呪文の真解釈だっ！

説明書にはMOLITO〔火花の嵐〕とあったので、私はMOLITOは火花だと考えました。いくら魔法で嵐でも、所詮は火花。夏休みにやる花火の集まったようなものです。もし、私の言うように火花だったら弱すぎるし、雷だったら、ほぼ屋外用ということになります。結局MOLITOは弱い！ということが判明しました。（茨城県／雷帝キルサーくん）

＊花火の集まったようなものか。確かにキレイかもしれないけど、やっぱり迷宮内では美しさよりも強さが欲しいよね。美しさっていうと＃5で、VASKYRE〔虹の光〕っていう呪文が新しくできたんだけど、これはキレイで恐い呪文だぞ。その恐さは自分自身で試してみてくれ。

＊　＊　＊

もしMOLITOが雷召喚の呪文だとしたら迷宮内では一切使えませんよ。また、屋外でも雷雲がなければ効果はないでしょう。では何故MOLITOは弱いのか？　そもそも魔法とは、地・水・火・風のエレメンタルに働きかけて超常現象を起こす、というのが通説です。で、WIZの〝風〟系呪文をみてみると、MOLITOの他にはKATINO、MAKANITO、LAKANITO等空気に毒性を持たせて攻撃する呪文がかなり目につきます。そこで私は、WIZの世界の魔法の創造主は、電撃系攻撃呪文より毒の空気を作り出す呪文の開発に重点を置き、その結果MOLITOは不完全なまま今日に至っているのではないか、と考えたのです。かなり強引な論法ですけど……。どんなもんでしょうか。（東京都／魔道忍者GOBクン）

＊ふ～む、なるほど。こう考えてみると＃5でMOLITOがなくなってしまったのも頷けるわけだよね。＃5ではBAKADI〔死の風〕っていう呪文があるけど、これも毒の空気を作り出す研究が進んだ結果なのかな。これからもこういう詳しい解釈、期待してるヨ！

＊　＊　＊

最近TILTOWAITを迷宮で使うのが恐ろしくなってきました。この呪文の効果は核融合爆発、つまり小さな水爆を使っているのとまったく同じなんです。だから迷宮がくずれたりしないかとか、放射能におかされたりしないかと思うと、とてもワードナのようにこの呪文を唱えることができません。アレックスくんの仲間のTIKIティンはまだ使えないと思うけど、くれぐれも使い方には注意するように言っといてください

P.S.今年はグニルダの杖を取ってくるので、みんな！　頼むからTILTOWAITの使い過ぎで迷宮を壊さないでくれよ。（京都府／ティンとドスドスくん）

＊確かに恐いなぁ～。TIKIはいま迷宮で修業中だと思うけど、あのおてんばがTILTOWAITなんか使えるようになったら……。＃5にはCORTU〔マジックスクリーン〕っていう敵の魔法やブレスの効果をやわらげる魔法が新しくできたから、それで店を壊されないように守らなきゃな。

先輩からMATU！

テクノポリス3月号のポン太クン及びアレックスさんいわく、〝MAGIC CHARMSはたいして使えない〟〝魔法攻撃のダメージをいくらか減少させる〟……。とんでもない!!　WIZ中1、2を争う強力なものだと私は信じています。信じられない人は、MAGIC CHARMSを6個手に入れ（別に無限増殖ワザで殖やしてもいいんだけど）パーティのメンバー全員に持たせてみましょう。ほーら、敵が一切魔法を唱えなくなったでしょ？　以上、PC-88SR版WIZ2の新テクです。（静岡県／土屋憲一クン）

＊そうだったのかー！　メンバー全員に持たせたことがなかったから気づかなかったけど、敵が一切魔法を唱えなくなるっていうのはスゴイな。またこれから気づいたことがあったら指摘してくれ！

A SIGN ON DOOR

◎(大阪府/S.時猫竜クン)＊おっとぉ。そうだそうだ、そうだった。#5の迷宮にはプールがあるから、水着は必須だな、うん。みんな鎧のままで泳いじゃってるけど、やっぱり泳ぐときくらいは水着に着替えたいよね

◎(千葉県/E-PRIクン)＊……こりゃまたアブナイお客さんだぁ。あんまり女の子ばっかりいじめてると、BADIALだぞ! でもまあ冒険の楽しみはGOODもEVILもそれぞれにあるよね。それにしても……、いきなり酒場でライブとか開いちゃいそうで恐いなあ

◎(静岡県/凄冴比りゅうらサン)＊おや、女の子のお客さんだ。いらっしゃ〜い! ウィザードリィの世界には女の子のプレイヤーも結構いるみたいだね。今度は冒険談とかも聞きたいな。これからもよろしくネ!

◎(新潟県/かみひとしクン)＊おおっ、こりゃまた意表をついたワードナだ!! ワードナって確かもうかなりの年だったんじゃ……。う〜ん、秘密の魔法で年齢と外観をごまかしてるな。でも、シブイぜっっ! コズミック・キューブを抜け出したら、ゴールはもうすぐそこ。頑張ってくれ!

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します(TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます)。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#4までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します。(ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く)。シナリオナンバー(#1〜#4)と機種名を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からMATU!

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

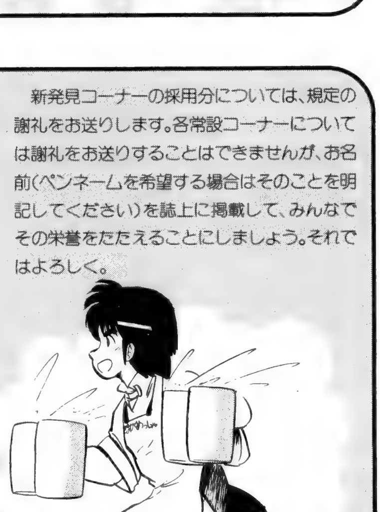
＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先:〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前(ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください)を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。



全64本！ 5月号モニタープレゼント

5月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★“希望機種（媒体）”、“各機種（媒体）”と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは5月8日必着、当選者の発表は6月8日発売のテクノポリス7月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今月のおすすめゲーム

❶エイトレイクス・ゴルフ・クラブ　98用希望媒体４本……P.50

ゲーミングワールド

❷グラナダ　X68000用３本……P.16
❸バブルボブル　X68000用３本……P.18
❹キューブランナー　X68000用３本……P.19
❺破邪大星ダンガイオー　88ＳＲ用３本……P.20
❻ライザンバー　ＦＭ ＴＯＷＮＳ用３本……P.21
❼ロボクラッシュ　ＭＳＸ２用（3.5ＤＤ）３本……P.22
❽ルーンマスターII　ＭＳＸ２用（3.5ＤＤ）３本……P.23
❾デストラクション（下巻）　88ＳＲ用３本……P.24
❿雀荘王　98用希望媒体３本……P.25
⓫水龍士・II　98用（3.5ＨＤ）２本、（５ＨＤ）３本、合計５本……P.28
⓬セレクテッドソーサリアン3　希望機種媒体３本……P.30

レモンちっくWORLD

⓭雀ボーグすずめ　88ＳＲ用５本……P.78
⓮FOXY　希望機種媒体３本……P.80
⓯ストロベリー大戦略　98用希望媒体３本……P.82
⓰電脳学園III　希望機種媒体３本……P.84
⓱ピンクソックス2　ＭＳＸ２用（3.5ＤＤ）５本……P.85
⓲魔王の幻影　希望機種媒体３本……P.86
⓳スロープ　希望機種媒体３本……P.87

アンケート

1. 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2. パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3. これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。
4. テクノポリス5月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に３つ記入してください。
5. 同じくつまらなかった記事を１つ記入してください。
6. 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。
7. 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。
8. テクノポリスを定期購読していますか？
　つぎの３つから１つ選んで○をつけてください。
　1．定期購読している　2．ときどき買う　3．はじめて買った
9. テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を１冊記入してください。
10. パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11. パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

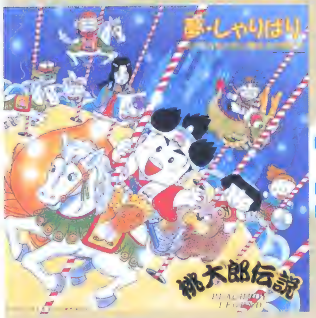
3月号モニタープレゼント当選者発表／（敬称略）

●Sim City
飯田喜教（三重県）中村豚也（岡山県）中内浩之（高知県）
●スーパーハング・オン
今泉攻一（群馬県）佐谷眞司（和歌山県）青山博一（熊本県）
●スーパーオデッセイ
小松久（北海道）向川憲児（福井県）藤井和仁（兵庫県）
●ファーサイドムーン
保泉偉政（埼玉県）加藤隆幸（大阪府）後藤宏邦（広島県）
●アルガーナ
冨田一彦（群馬県）中島隆之（埼玉県）
●紫禁城
船川尋樹（北海道）長岡立太（千葉県）伊藤公晴（愛知県）仲野靖浩（京都府）
●D.WARS
西正章（埼玉県）森崇之（東京都）渡辺博光（静岡県）山本真史（三重県）中村誠仁（熊本県）
●セレクテッドソーサリアン2
酒井真美（茨城県）依田慎介（長野県）小代田哲哉（静岡県）
●ファイナルファンタジー
飯田康弘（北海道）小松竜（宮城県）岸本英彦（千葉県）西岡貴博（大阪府）平田智則（鹿児島県）
●夜の天使たち～私鉄沿線殺人事件～
林誠一（東京都）小林到（長野県）
●リガルード
塩谷直貴（北海道）小木曽雅史（静岡県）河原肇（大阪府）
●GOLFきゃぴきゃぴるん♡
福田真啓（山口県）平野健二（福岡県）小柴賢哉（長崎県）
●リウィード
石澤敏博（山形県）加納昭（岐阜県）山本好弘（三重県）
●ヒーロー・シンドローム
高橋広彰（茨城県）塚原徹士（茨城県）中嶋崇博（埼玉県）前多裕史（石川県）川島英嗣（滋賀県）
●アップル・クラブ1
小幡昇（埼玉県）浅井智晴（愛知県）
●あっぷる・くらぶ2
那須一彦（千葉県）細渕隆一（埼玉県）

GAME MUSIC & VIDEO WORLD

先月の新作ラッシュの後、ちょっとひと休みで、今月は「MUSIC & VIDEO」と銘打って、2つのコーナーを合体。そして、なんと!! うれしいプレゼント特集なのよん♡

新譜 桃太郎伝説



■発売元/キングレコード
■発売日/2月5日
■メディア・価格/
CD KICA-4
・3000円(税込)
CT KITA-4
・2800円(税込)

新作

現在、テレビ東京系で毎週月曜日に放送中の大人気ファミコンゲーム「桃太郎伝説」（X68Kにも移植）のアニメが1巻に2話ずつ収録で毎月リリースされるよ。またDJの入った楽しいCDも発売中。さて、ここでニュース。キングレコードさんのご厚意により、第1巻を3名にプレゼント!! ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記まで。5月8日必着、発表は7月号です。

■発売元/キングレコード
■発売日/3月21日
■メディア・価格/
KIVA-8
・4800円(税込)
(VHSのみ)

■発売元/キングレコード
■発売日/4月21日
■メディア・価格/
KIVA-9
・4800円

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
桃太郎伝説プレゼント係

PRESENT O.A.V. イース「ハダルの章」セル画プレゼント!!

発売以来、アニメ部門売上の上位を爆走中のO.A.V.イース。その第2巻『ハダルの章』のセル画（原画付よ♡）を10名にプレゼント!! ファン感涙のニュースだよ♡

ご希望の方はハガキにほしいセル画の番号（大きく、はっきり書いてね）と住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記まで。5月8日必着、発表は7月号です。

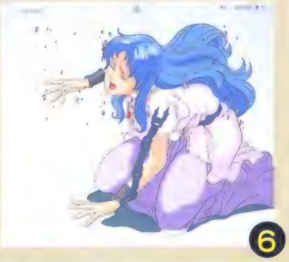
1

2

3

4

5


6

7

8

9

10

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
イースセル画プレゼント係

©Hudson、I&S、さくま、テレビ東京、Knack

年取りおすすめゲーム

『遥かなるオーガスタ』拡張コース第1弾

NEW 3D GOLF SIMULATION

モニタープレゼント4本

エイトレイクスゴルフクラブ EIGHT LAKES G.C.™

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

■発売元／T&Eソフト　■発売中

※『遥かなるオーガスタ』ゲーム本体が必要です

ゴルフゲームとしては異例の大ヒットをつづける『遥かなるオーガスタ』。その拡張コースデータがいよいよ発売された。はたしてどんなコースなのか、18ホールを巡りつつ攻略ポイントを見つけ出そう。

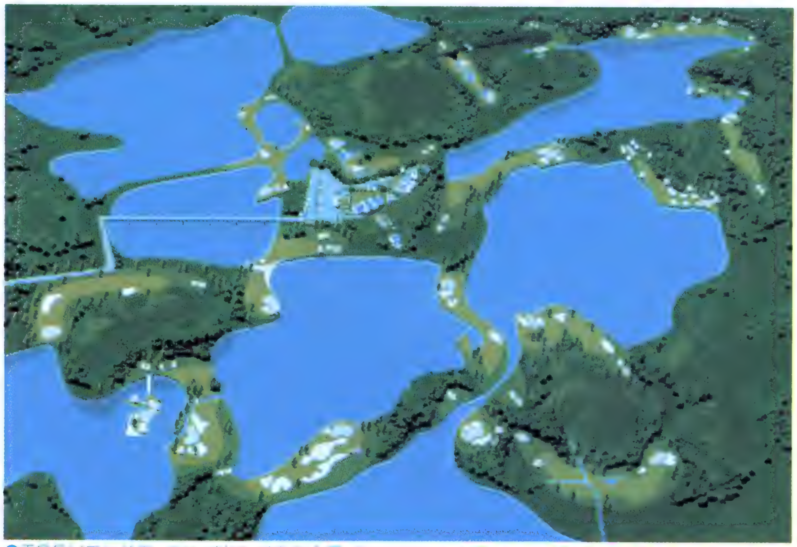
池と桜の美しいオリジナルコース しかし めちゃ意地悪！

3Dゴルフ SLG『遥かなるオーガスタ』が発売されて早半年。3DプロセッサーPOLYSYS（ポリシス）を使い速くて美しい3D画面を実現、ボールの動きも極めてリアル、コースも実物に忠実という具合に、パソコンゴルフゲームの最高峰と言っても間違いないデキ。

毎日18ホールを巡り、近頃アンダーは当たり前、優勝も何度か経験した！　なんてお父さんもいるんじゃないかな？　で、そろそろ別のコースにも挑戦したいな〜と拡張コースを待っていた人も多いハズ。そこで『エイトレイクス・ゴルフ・クラブ』の登場です！

〝オーガスタ〟は実際にある有名コースそのままだったけど、この〝エイトレイクス〟はT&Eソフトが精魂込めて作った意地悪なオリジナルコース（ちなみに次の拡張コースは、世界の有名コースになるらしい。発売は秋以降かな？）。その特徴は、名前のとおり8つの湖（というより池だね）と桜の木、林の作り出す美しさと、その湖に向かって傾斜するグリーン、絶妙にいやらしい配置の木やバンカーだろう。とにかく意地悪にできている。

そこでこのページでは、全18ホールの攻略法、攻略ポイントを説明しよう。これでお父さんもアンダーが取れるかも!?　よ〜く研究してね。



○T&Eソフトが作ったエイトレイクス全景イメージC.G.。本当に湖の多い大変なコースだ。ちなみに画面には、このC.G.は出てこない

エイトレイクスG.C.のトレードマーク（?）。ここまで凝っちゃって〜

復活!? 女性キャディさん

『〜オーガスタ』のキャディさんがサンプル版では女性だったのに、「うちには男のキャディしかいない！」というオーガスタ側の一言で、変更されたのは有名な話（?）。そのキャディさんが帰ってきた。やっぱ女性がイイ!?

○木やバンカーの配置が意地悪。こんなところ運が良くないと抜けないよ〜。でも冒険だい！

○グリーンをオーバーするとそこは湖。あー、やだやだ。イーブンパーで回れれば、まずは上でき

○グリーンの傾斜、うねりは『〜オーガスタ』以上。それに球足も速く、すぐ行き過ぎる

HOLE 1

PAR 4
YARD 430

ティーショットの落ちどころにあるバンカーが邪魔だ。アゲンストの風（向かい風）のときは、無理せず青いポイントを狙おう。風向きがいいときは赤いポイントを。グリーン前のフェアウェイは、湖に向かって傾斜しているので注意。

⬆桜の木の上を狙ってバンカーを越そう。ここに落とせばグリーンまで 120ヤードほどだ

HOLE 2

PAR 4
YARD 560

青いポイントを狙いフェアウェイにそって、というのが普通だけど、風がフォロー（追い風）のときは赤ポイントへ第１打を落とそう。ここからだと林が開けていてグリーンを狙えるのだ。グリーンの向こうはすぐ湖。オーバーしないように。

⬆よーし、いいポジションだ。ここからなら林の間を抜けてグリーンを直接狙えるぞ／

HOLE 3

PAR 3
YARD 175

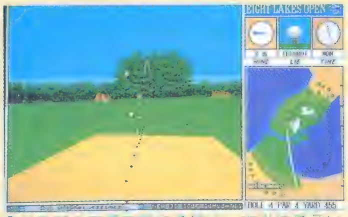
桜も美しい小島のショートホール。グリーンの向こう側が傾斜しているので、オーバーすると跳ねてウォーターハザードということになってしまう。手前に、高い弾道の止まる球を打とう。グリーンもうねっていて難しい。

⬆おぉーっと、グリーンをオーバーしてウォーターハザードだ～／　傾斜には十分注意／

HOLE 4

PAR 4
YARD 455

普通はティーショットを、スライスをかけて青ポイントに落とす。しかし、フォローの風のときは林越えの冒険をしてみよう。橋を狙う感じで打つとよい。セカンドショットが断然有利になる。直接グリーンを狙うという大冒険もあるが……。



⬆林を越えて橋で跳ねるぞ／　本当にこういうこともあるのだ。なんかうれしい

HOLE 5

PAR 3
YARD 365

バンカーに捕まったらパーも難しいホール。真ん中の広い部分（青ポイント）を狙うのが普通だが、ここからだとセカンドショットが難しい。ショットに自信のある人は、２本の木の右（赤ポイント）に落としてみよう。意外に大丈夫。

⬆左の２本の木を狙う感じでショットしよう。バンカーに落とすと大変だぞー

HOLE 6

PAR 4
YARD 160

ちょっと見には簡単そうなショートホールだけど、グリーンが高いところにあり距離がつかみにくい。１～２番手小さいクラブで打とう。グリーン前には大きな岩があり、これに球を当てたらどこへ跳ねるかわからない。絶対越すように。

⬆なんだ、このグリーン前の大きな岩は!? こんなのに当たったらどーなることやら

HOLE 7

PAR 5

YARD 575

ロングホールだが2オンは十分狙える。フックをかけ、クリーク（小川）の左、池の右（赤ポイント）に落とそう。風向きが悪いときは無理をせず、青ポイントへ。ここで無理をするとニ叉のクリークにつかまってしまう。

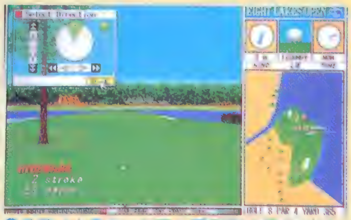
↑上空からクリークを見る。クリークと池の間に落とせば2オンも可能だ

HOLE 8

PAR 4

YARD 365

真っ直ぐ打ち、バンカーの手前（青ポイント）に落とすのが普通だが、ここからだとグリーンが横長で、その前後のバンカーにつかまりやすい。風向きが良ければスライスをかけて赤ポイントを狙ってみよう。アプローチがぐっと楽になる。



↑ここ（上のホールマップの青いポイント）に落とせばグリーンに乗せれるのが楽チン

HOLE 9

PAR 4

YARD 465

青いポイントを狙って真っ直ぐ打つと、必ずウォーターハザードへいってしまう。心持ち右を向いたほうがいい。風向きによっては赤ポイントも狙いめ。しかしこの周辺のラフは深く、失敗すると痛い。風向きには十分注意しよう。

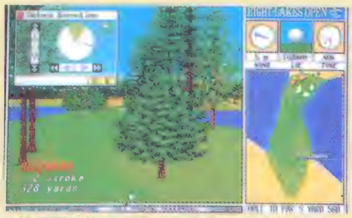
↑左の出っ張りからセカンドショット。意外に湖には落ちないものだ。行け行け！

HOLE 10

PAR 5

YARD 560

林の隙間を通して赤ポイントを狙いたいところだが、運が良くないと木に引っかかる。ここは無茶をせず青ポイントへ落とそう。2オンはまず無理なので、3打目をピンに寄せることを考えて打とう。バーディーのとれるホールだ。



↑林の隙を抜けようとしたが、やはり木につかまってしまった。左から攻めるほうが無難

HOLE 11

PAR 4

YARD 370

連なるバンカーにつかまったら最悪。そのうえホール全体が湖に向かって傾斜していて難しい。青ポイントに落とすのが普通だが、赤ポイントに止められればだいぶ楽。アプローチは低い弾道でいこう。高いと湖側へ跳ねてしまう。

↑桜並木が美しいホール。しかしこの先にはバンカーが連なって待っている

HOLE 12

PAR 4

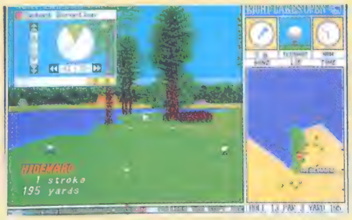
YARD 385

スライスをかけてフェアウェイなりに打ちたいところだが、右はガケになっているので曲げすぎないように注意しよう。それよりもセカンドショットの距離感が難しい。ウォーターハザードよりはバンカーのほうがいいけれど……。

↑ありゃりゃ。右のガケで落ちてしまった。グリーンが見えず、飛ばしすぎるのが怖い

HOLE 13
PAR 3
YARD 195

距離のあるショートホールなのに、木が迫り出しフェアウェイがとても狭い。そのうえグリーンは小さく、その先はすぐ湖。魔の13番といえる。高い弾道で止まる球を打ち、うまく木を抜ければいいのだが……。パーを取れればめっけもの。



ヒョ〜、なんて狭いフェアウェイなんだ!? 林を抜けてもグリーンを越えて湖へ……

HOLE 14
PAR 4
YARD 445

フォローの風が強く、ショットの正確さに自信があるなら赤いポイントの出っ張った部分を、そうでなければ青ポイントを狙おう。ミスショットは命取りだ。受けグリーンなのでセカンドショットは楽。とにかくティーショットがすべて。

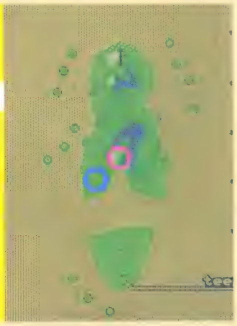
ちょっとでもミスると池ポチャ。とどくかとどかないか微妙な距離なのだ

HOLE 15
PAR 3
YARD 160

谷越えのショートホール。グリーンにとどかなければ即谷底。ちょっと大きめに打とう。しかしグリーンの向こうにはクリークがある。バンカーに入れたほうがいいかもしれない。できれば止まる球でデッドにグリーンを捕らえよう。

あらら、グリーンにとどかず谷底へ。思ったより飛ばしたほうがいいみたい

HOLE 16
PAR 4
YARD 440



フェアウェイまでに距離がある。とどかないとO.B.だ。バンカーの左、青ポイントを狙うのが普通だが、セカンドショットが難しい。真っ直ぐにフォローの風が吹くならば、果敢に赤ポイントを狙ってみよう。セカンドがぐっと楽になる。

フォローの風に乗って真っ直ぐ池の前へ。ここからならセカンドショットも楽

HOLE 17
PAR 4
YARD 435

なんともヘンな形のホール。林越えで赤ポイントを狙いたいが、なかなか難しい。それよりも青ポイント（ここもクリークが怖いが）へ落としたほうが、セカンドショットが楽になる。グリーン周りは起伏が激しい。パーが取れればOK。

青ポイント上空よりグリーン方向を見渡す。時々上空から見て、落とし場所を検討しよう

HOLE 18
PAR 5
YARD 570

17番よりもヘンなホール。青ポイントへ落とし、次に十字になった部分の先、そしてグリーンというのが普通。しかし、風向きによっては、左端の桜の木の右(赤ポイント）も狙いどころ。ここからだとグリーンまで真っ直ぐで寄せやすい。

左の桜の木の右が狙いめ。風向きと正確なショットが必要。クラブハウスも見える

攻略おすすめゲーム

序盤から大苦戦！ 波瀾万丈の冒険物語!?

TUNNELS & TROLLS ROLE-PLAYING GAME Crusaders of Khazan

トンネルズ・アンド・トロールズ カザンの戦士たち

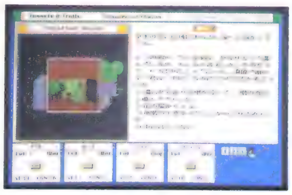
機種	メディア	価格
PC-9801シリーズ(VM以降)	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
PC-88VAシリーズ	5HD	
X1シリーズ	5D	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／スタークラフト
■発売予定／98版は発売中、88SR版は4月中旬、X1版は4月、その他は未定

俺の名前はルース。ガル市郊外に住む一介の傭兵だったが、偶然知り合った3人の仲間とともに冒険の旅に出ることになったのだ。

ガル市の勇者たち

ガル市の酒場では「死の女王」レロトラー率いる悪の軍団のウワサで持ち切りだ。確かに、このフォロン島でもモンスターの動きが活発になっているだけに真実味がある。「俺がレロトラーを倒したら英雄かな？」なんていう気になり、とりあえず武器を調達することにした。その途中、2匹のオークが通りがかり、気づかれないように後を追うと、町外れの一軒家に入っていった。その古びた大きな屋敷に忍び込む方法を考えながらウロウロしていると、茂みから人の気配が……。そこには、武装した数十人の兵士が息を殺して潜んでいた。その隊長らしい男が、オークの隠れ家を襲撃するので協力して欲しいといってきた。俺たちは兵士たちの最後尾について、一気に屋敷へ突入!! オークの数は味方兵士数の2倍はあったが、完全な奇襲だったため大した被害もなく、戦いは勝利に終わった。ソフィアの傷が意外と深かったため手当てをしていると、先程の隊長が近寄ってきて、戦利品の分け前を差し出した。この町で売っている最高の装備を買えるほどの金額だ。そして彼は俺たちに、北の島々へ行くように勧める。そこはすでにモンスターの領土だ。安全の保証はゼロに近い。だが、俺たちの心はすでに決まっていた。



○オークは古びた家の中に入っていった。さて、どうする？

○オークの軍団と戦闘になった。最初のうちはマニュアルで戦闘しよう

パーティのメンバー

今回の冒険はこのメンバーでおこなわれた。ギル以外は耐久度が低くて苦労したのだ。

(戦士・人間)

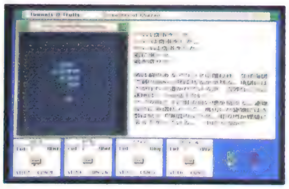
(戦士・ドワーフ)

(盗賊・人間)

(魔術師・エルフ)

北の島々

さっそく新たに装備を整え、船で北の島へ向う。「刺」と呼ばれる島にたどりついたが、そこにあるアンセリオスの町は廃墟と呼んだほうがいいような町だった。町に入っても人影は見えない。あちこち調べ回っていると、ぬかるんだ小道を走っていく音が聞こえた。その音を追っていくうちに、1軒の家にたどりついてしまった。カギを開け、ゆっくり中に入ると、その家の中には脅えたように震え上がった少女がひとりいた。短剣を握りしめ、その刃先はこちらを向いている。少女は俺たちがモンスターでないとわかると安心し、短剣を納めた。頼みたいことがあるというので、彼女に連れられてある屋敷の前まで来た。そこには数名の町人と年老いた魔法使いがいた。その魔法使いの話では、この町はゴレーの女神の呪いにより毎月30匹のデーモンエイプが送り込まれており、町は荒れ果てる一方。今では町人もこれしか残っていないというのだ。ぜひとも、このデーモンエイプたちを倒してほしい！と依頼を受け、俺たちは町の隅々まで歩き回り、30匹のデーモンエイプを全滅させた。何の報酬も貰えず、ギルは少し不満そうだったが、たまにはこういうのもいいのではないだろうか。こうして俺たちはこの島をあとにした。



○フォロン島の北にある島にたどりついた。上陸すると町が見えた

○パーティは町の中で少女を発見した。どう対応しようか？

混沌の要塞オーバーキル

俺たちは、とうとうドラゴン大陸に上陸した。港町ノーアではあまり重要な情報は手に入りそうにもなかったので、コースト川を越えたところにあるコーストの町へ向った。ここの酒場で、タリマークの村がモンスターの攻撃を受けたということを聞き、早速、その村へ行くことにした。だが、その行程には恐怖の城オーバーキルがあった。現在、オーバーキル城はバーバリアンのジャンク将軍によって支配されており、その残虐さは有名であった。このため、レロトラーに気に入られて、将軍はさらに破壊の限りをつくし、この地に君臨していたのだ。この城に近づくと、城はかなりの軍勢に包囲されていた。この大軍（半数がゾンビ）のリーダーはマリオナルシスという魔法使いで、この軍団に捕らわれた俺たちはジャンク将軍を暗殺してくるように強要された。城に忍び込み将軍暗殺に成功するが、マリオナルシスは俺たちも殺そうとするので、返り討ちにしてやった。彼の副官だったレックスが、これからはオーバーギル城を自分たちが管理し、俺たちに協力してくれることを約束してくれた。どうやら彼らは魔法により忠誠を誓わされていたらしい。俺たちは彼の申し出を受け、タリマークの村へ向け出発した。

オーバーキルの城に近づくと戦士とゾンビの軍団が包囲していた

オーバーキル城に侵入して、ジャンク将軍を暗殺するのだ

ドラゴン大陸にあるノーアの港に入港した。まずは町を調べていこう

城内にある色が変わる井戸に入ると、ほかの場所にワープさせられてしまう。

そして、カザンへ……

タリマークは城壁のない小さな村だ。屋根の低い粗末な建物がほとんどだったが、それもモンスターに荒らされ廃墟と化していた。村の中心部にある酒場が開いているので入ってみると、そこにいる客はモンスターばかりであった。ところが、俺たちの姿を見ても、とくに攻撃するつもりはないようである。それなら酒を飲もうと、カウンターについた。ふとカウンターの中を見ると、オーガがビール樽を奪おうとしていたので、俺たちが倒してやると、お礼にバーテンは指輪をひとつくれた。何かの役に立ちそうだ。酒場にいるモンスターからいろんな情報を聞いて、やはりこのドラゴン大陸の首都カザンへ行くことを決心!! よし、いざカザンへ……と酒場を出ると、この店のオーナー・ケイナルがいた。娘のフェイラがこの村を治めるフリーク子爵に連れさられたらしい。子爵はモンスターの襲撃があって以来、若い娘を自分の屋敷へさらっているというのだ。俺たちは屋敷の中へ忍び込み、捕らわれの身のフェイラを捜し出した。縛られている縄を解こうと近づいたとき、柩の中からバンパイヤと化したフリーク子爵が襲ってきた。戦いにかろうじて勝ち、フェイラを助け出してケイナルのところへ連れていくと、ビールが無限に沸くという樽をくれた。

ここから北へ行くとカザンの町。冒険はまだ始まったばかりである。

モンスターに襲撃されたタリマークの村は、ほぼ壊滅状態であった

酒場にいるモンスターは友好的ではないが、敵対的でもないようだ

フリーク子爵はやはりバンパイヤだった。魔法も使ってくるぞ。気をつけろ！

カザンの町が見えた。はたして、どんなことが待ちうけているのだろうか？

ゲームのアイデア募集！

ファミマガDisk大賞

大賞賞金50万円

ファミリーコンピュータマガジンでは、一般からゲームアイデアを募集するファミマガディスク大賞を実施中！大賞授賞作品は、ファミマガディスクとして商品化！ アイデアで勝負だ！

ファミマガディスク大賞応募要項

（応募資格） 年齢など、特に制限はありません。

（対象とするゲーム） これも、特に制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムとして制作できるものを対象とします。香港のように、地味だけれども奥の深いゲームアイデアを募集します。

（応募媒体） 特に限定しませんが、審査員が内容を理解しやすいような媒体でお願いします。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンなどで作成したプログラムでの応募も受け付けています。ただし、直接プログラムを送ってきたからといって、紙資料での応募より有利になるとは限りません。

（応募方法） ファミマガNo.7綴じ込みの応募用紙に、必要事項を記入して、作品と一緒にお送りください。詳しい応募方法は、ファミコンマガジンNo.7をお読みください。

（賞金） ファミマガディスク大賞　若干名　賞金50万円と記念品
　　　　　　　　　　　　　　　佳作　10名　賞金5万円と記念品

※大賞は、ファミマガディスクとして商品化できるものを前提として選出します。したがって、優秀な作品が多数応募された場合、大賞授賞作品が複数になることもあります。

※授賞作品の著作権は徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際は販売数に応じたアイデア料が支払われます。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7TIMファミマガ編集部
「ファミマガディスク大賞」係

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミマガの
ディスクシリーズ登場

ファミマガDisk 第1弾

香港 HONG KONG
ホンコン

好評発売中

2980円(税別)
書き換え500円(税込)
ディスクカード(片面)

麻雀パイパズルゲーム

5000個限定

通信販売もやってるよ!

近所ではなかなか手に入りにくいという場合には、この通信販売がおすすめ。とにかく多くの人にこのゲームを楽しんでもらいたいという気持ちで通信販売しちゃいます。3100円を現金書留で送ってください。発送には2週間ぐらいかかりますが、限定の数を越えてしまった場合、買えないこともあるのでお早めに。

現金書留でのみ受け付け
送料、税込で 3100円

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部
「香港通販」係

徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
TEL.03(433)6231

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
（別紙）

●募集期間
1990年3月8日〜1990年7月8日（当日消印有効）

●賞品
☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト4」係

●締め切り
1990年5月8日、6月8日、7月8日（消印有効）

●発表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年6月号、7月号、8月号、9月号
グランプリ
テクノポリス9月号

★★★★★★★★★★

●問い合わせ
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

ゲーム化決定!! 年末発売か!?

これまでのC.G.ぬり絵コンテストで一番好評だったのが、いのまたむつみ先生の原画による第2回目。総応募作品は200を超えるほどのものでした。「また、いのまた先生の原画でコンテストしてください!!」との要望も多かったので、この第4回C.G.ぬり絵コンテストは豪華にも2人のキャラによるコンテストとなったのです。この2人をどのように使用していただいても構いません。このキャラクタであなただけの世界をC.G.で描いてください。

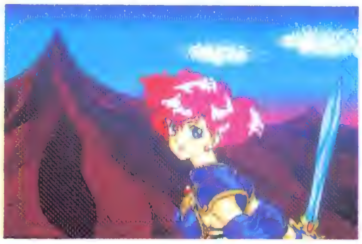
しかも、このキャラクタが主人公となったゲームの企画が、どうやら本格的に動き始めたらしいとの情報をキャッチ。編集部のすぐ隣にあるテクノポリスソフトへ取材にいってみました。

———どんなゲームになるんですか？
「秘密です」
———AVGですか？　それともRPG？
「だから秘密です」
———タイトルは？
「……」
———いつごろ発売になるのでしょうか？
「……」

どうやら本当にまだ企画段階で、「まだはっきりとは決まっていない」というのが現状ですが、年末発売に向けて着々と進行しているのは確かです。さらに、このコンテストで入選した作品は、実際にゲームで使ってしまおうという計画もあります。まだどういう形になるかもはっきりしませんが、詳しい情報がわかりしだい、追ってこのページでお伝えしたいと思います。もう少しお待ちください。

「キミの描いたC.G.が、なんとゲームになるのだ!!」というスゴい（!?）コンテストなのですが、この原稿を書いている3月16日現在、まだ3作品しか送られてきません。確かにムズかしい課題かもしれませんが、みなさんにはもっとがんばってほしいと思います。

そんなわけで、今回はコンテストの審査委員でもあるLALFの開発チームMASK-Plojectにお願いして、特別にC.G.を描いていただきました。本当は一番最初に送られてきた作品を掲載しようと思っていたのですが、どうも「う〜む、こ、これは……」だったので、こうなりました。みなさんもこれを参考にビシバシ送ってきてください。お待ちしております。



○Mask Projectによる3時間で描いてもらった参考作品。機種はPC-8801mkIISR、ソフトはもちろんLALFだ

課題作品

©いのまたむつみ

こんなにスゴイ! でもこんなに簡単!

ハイパー・グラフィック・ツール ラルフ LALF 活用編

第8回

PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 1万2800円
■発売元/テクノポリスソフト ■発売中

どーも、MASK-Projectです。今回は「文字」についてのお話です。操作方法の説明だけになってしまいましたが、特に漢字表示はいろいろとおもしろいことができるので、詳しくやってます。それにしても文字が多くなってしまった。

文字を書く

LALFで画面に文字を書くには、大きく分けて2種類の方法があります。

ひとつはキャラクタROMフォント(半角文字)を使って画面に書く方法。もうひとつは漢字ROMフォント(全角文字)を使って画面に書く方法です。

どちらもメインメニュー上の「文字アイコン」(大きく〝A〞と描いてあるアイコンです)をクリックすると出てくるサブメニューから選択します。

半角文字を書く場合、サブメニューの〔Alphabet〕を指定します。するとマウスカーソルがキャラクタカーソルになり、適当なところでマウスをクリックすればそこからキーボードで入力できます。〔ESC〕キーを押すとキーボードからの入力を終了します。

ここでマウスを右クリックすると文字の色を変えるためのサブメニューが出てきます。その中で〔Color〕を指定すると文字そのものの色を変えますが、〔Under〕を指定すると文字の地の部分に強制的に色を付けます。ここが〔No〕のときには地の部分に色はつかずに、背景のグラフィックはそのままの状態で文字が浮き出たようになります。文章だけでは分かりにくいので図で説明すると、写真1のようになります。(A)は〔Under:No〕のとき。(B)は〔Under〕に色を設定したときの表示画面です。

さて、全角文字を書くためには〔文字〕→〔Kanji〕とメニューを進めます。そこで出てくるのが写真2のような画面です。ではこのメニューについて少し説明をしましょう。

〔X-wide〕、〔Y-wide〕の右に書いてある数字はそれぞれ横方向、縦方向の倍率を表しています。数字の部分をクリックすることによって、倍率を変えます。X方向は20倍まで、Y方向は10倍まで拡大できます。更に、〔Y-wide〕については表示が〔00〕になるものがあり、このときには縮小文字が出力されます。縮小文字は縦11ドットになりますが、なぜ11ドットという半端な数字にしたのかというと、それ以上縮めると潰れてしまって文字が読めなくなるからです。

〔Color〕の右の色は文字の色を表します。〔Side〕、〔Shadow〕の右の色(または文字)はそれぞれ縁取りをしたときの色、影付けを行ったときの影の色を表します。もちろん、〔No〕のときにはそれらの処理は行われません。

〔Rotate〕の右にある矢印は、文字が出力される方向を表しています。90度ずつ、4方向に変えられます。

〔Index〕は文字選択ウィンドウの先頭に来る文字に付けられた目次のようなもので、ここをクリックすることによって目的の文字を早くみつけることができます。それぞれの意味は、C:一般記号、N:数字、A:アルファベット大文字、a:アルファベット小文字、H:ひらがな、K:カタカナ、G:ギリシャ文字、R:ロシア文字、ア:～それぞれの音読みで始まる漢字、となっています。

写真1

写真2

〔Code〕の右に書かれている16進数は、文字選択ウィンドウの左端に来る文字の漢字コードを示しています。この16進数のそれぞれの桁をクリックすると一番下の桁では8ずつ、その他の桁では1ずつ値が増減します。

16進数の右に表示されている符号をクリックすると+、-が逆になり、〔Code〕、〔Index〕、〔X-wide〕、〔Y-wide〕の増減方向を指定することができます。

文字選択ウィンドウの両横にある三角形は漢字コードを1ずつ増減します。もちろん選択する文字はそれにあわせてスクロールします。

注意 文字をちょっと大きめにしないとカゲを入れても効果がない!

◆文字の装飾

ここまでは表示する文字を選ぶメニューでした。次に、選んだ文字を編集するメニューの説明をします。

写真3を見てください。

文字バッファウィンドウには〝TECHNOPOLIS〟という文字を入れていきます(3-a)。ところが、全部で10文字見えるはずのウィンドウなのに、6文字目の〝O〟を入れたとたんに文字バッファがスクロールして、先頭の〝T〟が見えなくなってしまいます(3-b)。そんなことは気にせずに最後まで入力しても、写真3-cに示すようにウィンドウスクロール用の三角マークをクリックすることによって、前のほうの文字を見ることができます。三角マークが1つのときには1文字ずつ、2つのときには1度に10文字ずつスクロールします。このようにスクロールバックして選択文字列の一部修正等を行うときに、前後の文字が見え易いように文字カーソルはウィンドウの真中までしか進まないようになっています。

かといって、文字カーソルがウィンドウの右半分に絶対にこれないかというとそうでもなくて、マウスで直接クリックすればカーソルはそこへ行きます。写真3-dは、入力した文字の間違いに気づいて修正をしようとしているところです。右から2番目の〝C〟をマウスでクリックしてカーソルを持っ

写真3

ていき、そこに〝S〟を置いたところです。あとは〝E〟を消すだけです。

〝E〟をマウスでクリックしてカーソルを持っていき、〔Delete〕をクリックして〝E〟を消します(3-e)。

ついでにインサート機能も説明しましょう。〝TECHNO-POLIS〟というように、間に〝-〟を入れたい場合は〝P〟の所までカーソルを持っていき、そこで〔Insert〕をクリックします(3-f)。空白が1つ挿入されるので、そこに〝-〟を入れればOKです。

そのほか、〔Clr〕というのは文字バッファのクリア機能です。1回クリックしただけでバッファを全部消してしまうので注意が必要です。本当はこの部分だけダブルクリックするようにでもしたかったのですが、メモリが足りなくなってしまいました。文字バッファには40文字まで書き込めます。

最後に、〔Put〕をクリックすると、文字バッファウィンドウの左端に表示されている文字から画面に描けるようになります。このとき表示する文字は、1文字1文字そのままの拡大率で反転表示されるので、画面上のどこに置いていけばいいのかすぐに判るようになっています。適当なところでクリックすれば、そこにその文字は固定されます。この方法だと文字をバラバラに置くのは簡単ですが、1列にきちんと並べるのはなかなか難しいそうです。そんなときのために、キーボードの〝Q〟または〝W〟キーを押しながらマウスを動かすことによって、マウスカーソルが横方向または縦方向のみにしか動かないように制限を加えることができるようになっています。

LALF 質問コーナー

Q LALFに水彩画モードはありませんか?(神奈川県・大内クン)

A 水彩画モードと言うのが、正確にどういう処理をするものかよくわからないのですが、たぶん似たようなことはできます。

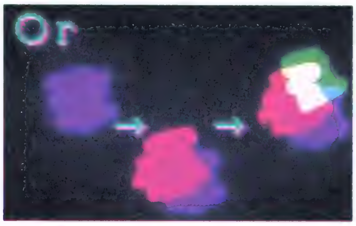
LALFのユーティリティ(道具箱)アイコンの中の〔Style〕を開けると〔Pset〕、〔And〕、〔Or〕という3つのサブメニューがあります。

〔Pset〕というのは普段LALFを使っているときのモードで、例えばブラシで描いた絵の

上を別な色のブラシでなぞれば、後から描いたブラシの色になってしまいます。

ところが、〔And〕と〔Or〕はそうではなくて、後から描いた色が最初に描いた色と干渉しあって、別な色になります。

どのようになるかというと、簡単にいえば〔And〕の場合は色を塗り重ねるにつれてだんだん黒っぽくなっていきます。〔Or〕だとその反対で、色を塗り重ねるとどんどん白っぽくなっていきます。正確にどんな色になるか理解するには、高校の数学程度の知識がいるので今回は説明を省きます。



というわけで、水彩画モードというのはこの〔And〕または〔Or〕の状態でブラシ等を使うと、それっぽい色の使い方ができると思います。試してみてください。

オリジナル・ビデオ・アニメシリーズ

ダンガイオー、君の88で発進！

超人気のOVAシリーズ・ダンガイオーが、アドベンチャーゲームとなって蘇った！

キャラクターデザイン：平野俊弘

4月発売

破邪大星 弾劾凰 ダンガイオー

超人気アニメシリーズ・ダンガイオーがついにPC-88SR以降シリーズに登場だ！
見逃せないのは、ダンガイオーのキャラデザイナー、平野俊弘が描き下ろした新キャラクター・ライラとリアンの登場や、OVAでは見られなかったメインキャラたちのプライベート♥シーンの実現だ。これでOVAをもう見た人も、もちろんOVA作品をまだ知らない人だって楽しめることは確実だぞ。おまけに特製下じきとオリジナル絵はがきがついてくる！

PC-88SR以降(VA対応)5"2D・6枚組・¥8,800

通信販売のご案内

お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT

徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

おしらせ

ありがとうございます、そしてごめんなさい。
大好評発売中の「シェナンドラゴン」ですが、おかげさまで(!?)品切れ店が続出しています。お買い求め頂けなかった皆様、ほんとうにゴメンナサイ。

まだ手にしていない方は最寄りのパソコンショップにて注文して頂くか、下記の「通信販売のご案内」をよく読んでお求めください。スタッフ一同うれしい悲鳴をあげながら出荷準備中です。

これがうわさのRPGカードゲームだ!!

さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか?
この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる〝シェナン・ドラゴン〟。挑むのはきみだ!

PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800(税別)

通信販売のご案内 お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価+消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

ASCII
ASCII CORPORATION

ウィザードリィV(ファイブ)

6月8日発売

発売日変更のお知らせ
4月27日に発売を予定しておりましたが、検討の結果、仕様の一部変更を行なうことになりました。
左記日程に、発売日を変更させて頂きます。
当商品を心待ちにして頂いております
ウィザードリィ・フリークの方々及び販売店の皆様には、多大なご迷惑をおかけしますが、いましばらく、
ウィザードリィV(ファイブ)の発売をお待ち下さい。

Wizardry®
THE HEART OF MAELSTROM
(ザ ハート オブ メイルストローム)

定価12,800円(表示価格には消費税が別途付加されます。)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー営業本部 TEL(03)486-8080 株式会社アスキー

'90

輝け! 美少女ソフト大賞

いよいよ『'90美少女ソフト大賞』の発表です。全国のレモンチッカーが、そして☆(ほし)の数ほどいるといわれる美少女ファンが、涙と○○で枕を濡らす歴史的瞬間がやってきました。積み重ねると東京タワーをも超えてしまうという、ものスゴイ量のハガキを厳正に集計。そして決定したのがグランプリを含む5つの賞というわけ。どんなソフトが入っているのか? さあ、ページをガルッとめくろう!!

グランプリはどのソフトに!? 発表は次のページだ!!

グランプリ　美少女ソフト大賞

部門賞
- ベストキャラクタ賞……
- ベストグラフィック賞……
- ベストコンセプト賞……
- ベストタイトル賞……

Be-Shojo SOFT GRAND PRIX

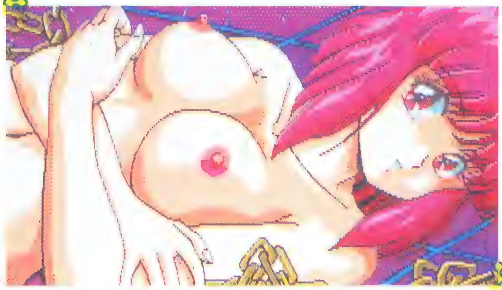
美少女ソフト大賞

ドラゴン・ナイト

エルフ

文句なしの最強美少女ゲームだ!

ヤマト・タケルが立ち寄った女性だけの国ストロベリーフィールズは、暗黒の魔王ドラゴン・ナイトによって滅ぼされようとしていた。王女に助けを求められたタケルは、封印された女神の復活を願い、悪の塔へ乗り込んでいく……。



ゲームは3DタイプのRPG。美少女いっぱいが特徴。

'90美少女ソフト大賞・グランプリは、『ドラゴン・ナイト』に決定!! テクノポリス新創刊にともない新設された〝レモンチックWORLD〟も7月号で3年目に突入する。それを記念して(かどうかは知らないが)美少女ソフト大賞をはじめとする、部門賞の投票をしてもらったというわけだ。

そして数ある美少女ソフトを押し退けグランプリに輝いたのが、この『ドラゴン・ナイト』なのである。

女のコはモチロン、背景のすみずみまで決して手を抜かない超美しグラフィック。解いたシーンまでの絵が自由に見られるオマケディスク。と、美少女ソフトの命であるグラフィックに関しては、とくに力を入れている。「うちはキレイなグラフィックを、出しおしみなどせずバンバン見せます。せっかく作ったゲームなんだから、買ってもらった人全員にすべてをみてもらいたいんです」と社長の蛭田氏はいう。

エッチソフトではなく美少女ソフトを目指すエルフは、遊ぶ側に立ったゲーム作りで、いま頂点に立った。

あそこが好き♡ユーザーの声

「グラフィック、システム、ゲームバランスとすべてよし。一般ソフトとも肩をならべられるできのよさ」(広島県・吉野浩一)「女のコは天下一品」(福井県・宮川信一)「発売日を守るのがうれしい」(神奈川県・山崎敏)「戦闘で傷ついたとき、ルナのセリフにどれだけ元気づけられたことか」(静岡県・堀井将弘)「超燃え!」(埼玉県・山崎豊一)

メーカーから

春の日ざしが心地よい今日このごろ、いかがお過ごしでしょうか……などと固いことを言ってる場合ではない。たいしょうだ! 大将だ! 大賞だ!! 本当にうれしい。応援してくださった読者のみなさま、本当にありがとうございました。エルフは、次の大賞を目指して一生懸命がんばりますので、これからもよろしくお願いします。(エルフ代表取締役/蛭田昌人)

※『ドラゴン・ナイト』症候群のお話……3月26日「MSXフェスティバル'90・東京」で、ゲストで来ていた声優の古谷徹(聖闘士○矢などでおなじみ)は、ステージに上がりこう言った。「イ○スみたいなRPGはあまりやったことがないけど、ドラゴン・ナイトは最高ですね。途中にいる女のコを見るだけでもやる価値はありますよ」だって。『ドラゴン・ナイト』は声優さんも愛用(!?)の美少女ソフトだったんですね♡

美少女ソフト大賞

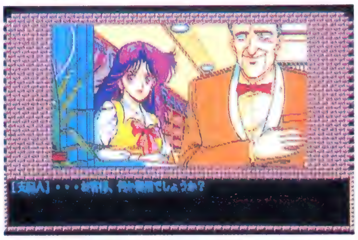
『ドラゴン・ナイト』強し。2位『ポッキー』の必死の追い上げも、終わってみればこのとおりだ。3位と6位の『リップスティックADV.シリーズ』は、ダレもが認めるAVGの傑作。『きゃんバニ』と『晴れのちおおさわぎ！』はフェアリーテールの弟分のカクテル・ソフトの作品。そして、デビュー作がランクインする健闘ぶりをみせたのがアリスソフトの『ランス』。『天午後III』を飛び越しての8位は立派。

順位	ソフト名	得点	発売元	機種・媒体	価格
1	ドラゴン・ナイト	1439	エルフ	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	6800円
2	ポッキー	623	ポニーテール・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	7800円
				MSX2(3.5DD)	6800円
3	リップスティックADV.	381	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、MSX2(3.5DD)	6800円
4	カオスエンジェルズ	226	アスキー	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	7800円
5	きゃんきゃんバニー	221	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円
6	リップスティックADV.2	111	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	6800円
7	晴れのちおおさわぎ！	100	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円
8	ランス	89	アリスソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) PC88VA(5HD)、X68K(5HD)	6800円
9	ぴんきい・ぽんきい	72	エルフ	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) MSX2(3.5DD)	5800円
10	天使たちの午後III	67	ジャスト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、MSX2(3.5DD)	8800円

2位 ポッキー
ポニーテール・ソフト

○しょっぱかった美少女ソフト界に“喝／”をいれた作品。出てくる女のコがみんなキュートだし、パンティ争奪AVGというシナリオもよかった。ようは、かわいけりゃ許す〃なのだ

3位 リップスティックADV.
フェアリーテール

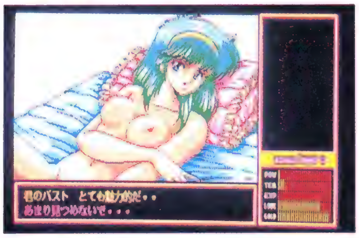


○グラフィック、シナリオ、音楽と3拍子そろった作品。うれない探偵が難解捜査にのりだすというAVGだ。とくに二転三転、大ドンデン返しのストーリーはプレイヤーを引きつける

4位 カオスエンジェルズ
アスキー

○テクノポリスでもおなじみ“Y人”の描くモンスターがカワイイRPG。いまのゲームとくらべると、画面などはシンプルぷるぷる。けど、全国にカオス旋風を巻き起こした強者ソフトだ

5位 きゃんきゃんバニー
カクテル・ソフト



○女のコと話をして♂♀しちゃう♡GAL攻略ソフト。カクテル・ソフトのデビュー作でもある。美少女指数がかぎりなく100%に近かった

6位 リップスティックADV.2
フェアリーテール

○前作に引きつづき音美ちゃんが活躍のAVG。グラフィックもストーリーも一新し、さらにパワーUPした。1作目とあわせてプレイしたい

7位 晴れのちおおさわぎ！
カクテル・ソフト

○女子高に起こった誘拐事件を発端に、江戸時代へタイムスリップしちゃうというお話。セーラー服少女がまぶしい♡ウホホAVGなのだ

8位 ランス ～光をもとめて～
アリスソフト

○アリスソフトのデビュー作。行方不明のお嬢さまを捜すという設定だ

9位 ぴんきい・ぽんきい
エルフ

○女のコの質、量ともピカ一のナンパソフト。ハチャメチャなとこがイイ

10位 天使たちの午後III ～リボン～
ジャスト

○おなじみ天午後シリーズ第3弾。ヒロインの遥ちゃんがカワイイよん♡

ベストキャラクタ賞

清里音美

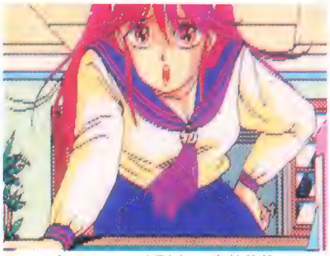
リップスティックADV.

フェアリーテール

メーカーから

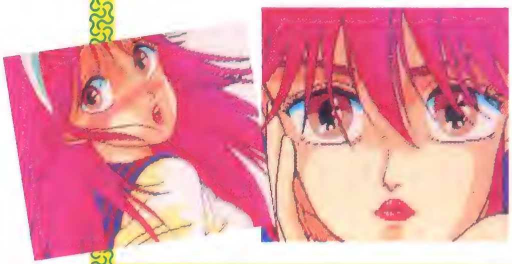
全国の音美ファンのみなさま、このたびは清き一票をありがとうございました。音美も大よろこびで、みなさんに投げキッスなどしております。現代のスーパーヒロインを末永くかわいがってあげてくださいね。応援、本当にありがとうございました。
(フェアリーテール/YOH)

2人の音美でトップを取った!



『リップスティックADV.』の音美♡♡

『リップスティックADV.2』の音美♡



プレイヤーの仕事は探偵。「家宝が盗まれた。探してくれ!」——超成金の嵐山権造の依頼からすべては始まる。相棒の美少女・清里音美ちゃんを引き連れ、難解捜査に挑んでいこう。二転三転するストーリーに、事件は思わぬ方向へ進んでいく……。グラフィックも◎の、美少女てんこ盛りAVGだ。

美少女ソフト=エッチソフトの概念を変えたのが『リップスティックADV.』だ。それまで、ぬぎぬぎ専門だったアダルトソフトのヒロインが、このゲームをさかいにアイドル的な存在へと変わっていったのだ。ちょっぴりワガママで子供っぽいけど、かわいくっていじらしい……。音美ちゃんの場合、そのへんがウケたんじゃないかな。

あそこが好き♡ユーザーの声

「けなげだし主人公につくそうとするトコがカワイイんだもん」(香川県・堺谷邦宏)「わがままな女のコも捨てたもんじゃない」(高知県・清藤幸治)「音美はオレの女だから。ヒュー、ヒュー//」(東京都・今田隆幸)「音美ちゃんはボクの初恋の人です♡」(石川県・高田彰)「ピンクのサラサラ髪以外は美少女と認めないぞ」(千葉県・鴇田洋志)

田中早苗ちゃんが7位なんて……

✪なんで『ポッキー』の田中早苗ちゃんが7位なの? 彼女こそ正真正銘の美少女じゃないか// (思い入れの強い担当者談) ※写真は『雀ボーグすずめ』より

ベストキャラクタ賞

音美ちゃんが彼女にしたいタイプなら、『きゃんバニ』の中原唯ちゃんは妹にしたい女のコだ。素直で本当にかわいいぞ。3位から5位までは『ドラゴン・ナイト』の3人娘が独占。これもうなずけるよね。しかし納得いかないのが6位の中森みゆきと、7位の田中早苗の『ポッキー』コンビ。おかしい、これは絶対におかしいよ。だって、早苗ちゃんは宇宙一の美少女だぜ(担当者の個人的趣味です)。でも、ブロンウィンやシィルが8位、9位なんだから納得せざるをえないか……。

大賞を含めたどの賞よりも激戦区だったのが"キャラクタ部門"でした。

順位	女のコ	点数	ソフト名	発売元	機種・媒体	価格
1	清里音美	579	リップスティックADV.	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、MSX2(3.5DD)	6800円
2	中原　唯	494	きゃんきゃんバニー	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円
3	ル　ナ	226	ドラゴン・ナイト	エルフ	PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD) MSX2(3.5DD)	6800円
4	ソーシャ	192	ドラゴン・ナイト	エルフ		
5	レイラ	145	ドラゴン・ナイト	エルフ		
6	中森みゆき	128	ポッキー	ポニーテール・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) PC-88SR(5D)	7800円
7	田中早苗	120	ポッキー	ポニーテール・ソフト	MSX2(3.5DD)	6800円
8	ブロンウィン	115	第4のユニット	データウエスト	欄外参照	
9	シィル	107	ランス	アリスソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) PC-88VA(5HD)、X68K(5HD)	6800円
10	中藤美希	90	デリンジャー	クレスト、ジャスト	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	8800円

※『第4のユニット』の機種・媒体・価格……PC-88SR(5D)、PC88VA(5HD)、PC-98(3.5・5HD)、X68K(5HD)、X1(5D)、FM-77(3.5D)、MSX2(3.5DD)以上が6800円。FM TOWNS版(CD-ROM)は1と2がセットになり『リンケージ』というタイトルで発売中。9800円。

ベスト グラフィック 賞

ポッキー

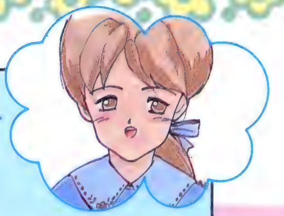
ポニーテール・ソフト

"美少女"といえばこのソフト!

ポッキー学園は、男女共学でありながら、高い壁をさかいに男子と女子の校舎が別れている。そのため、男子の女子部潜入や女のコ同士のレズ行為が後を絶たない。それに頭をいためた校長は、男女入り交じっての"男子選抜女子パンティ争奪獲得杯"なるイベントの開催を発表。罵声と歓声の中、その火蓋は切って落とされたのだった!

あそこが好き♡ユーザーの声

「女のコがみ〜んなカワイイ」(茨城県・武藤耕二)「細かいところまで描き込んであってスゴイ」(福島県・松村真理)「アニメを見てるようだ」(山口県・藤代雄治)「早苗ちゃんのうるうるした瞳に感動した♡」(岐阜県・後藤一平)「あの超細かく描き込まれた下着に涙しました」(大阪府・金井浩史)「早く続編がやりたい」(新潟県・小林透)



メーカーから

「えっ!? ポ、ポッキーが……本当ですか!?」——私は、思わずこう叫んじゃいました。それにしても『ポッキー』の発売から約1年2か月。よくみなさんに忘れられもせず、選んでいただけたなぁ〜と、感謝の気持ちでいっぱいです。みんな、どうもありがと〜っ! ただいま制作中の『ポッキー2』もヨロシクね♡ (ポニーテール・ソフト企画担当/片山成司)

ある日、レモンちっくWORLDあてに一通の郵便が届いた。封を開けると、中に入っていたのはマーカーで塗られた女のコの絵と、コンピュータで描かれた女のコの写真。「かわいい……」身体に電気が走った。これがポッキーとの運命的な出会いだったのだ。

88年12月号のレモンflashに載せるやいなや「ポッキーを特集して〜」のハガキが殺到。翌89年2月号で2ページ、4月号でも2ページと3回にわたって掲載。3回掲載は、この『ポッキー』と『ドラゴン・ナイト』の2つしか例がない。そう、『ポッキー』の出現は美少女史に残る歴史的大事件だったのだ。当初『さくらんぼ』という名前で発売予定だったこのソフトは『ポッキー』と名前を変え大ヒット。見事、賞までとってしまったのだ。

ベストグラフィック賞

ポニーテール・ソフトが西の横綱なら、エルフは東の横綱ってとこ。この部門でも仲良く1位、2位に顔をそろえてるぞ。『きゃんバニ』はダークホース的存在だったが、トップ3の一角に食い込んだ。キャラクタ部門2位の中原唯ちゃんがいるだけあって、このソフトのグラフィックもすばらしい。とくにシーツの描き込みは目を見張るものがあった。『電脳学園II』は、菊地通隆氏らプロの手によるグラフィックがウリの作品。そして、予想外の健闘(ゴメンなさい)を見せたのが『ピンクソックス』だ。MSX2であそこまでやるとは……脱帽です。アリスソフトの『DPS』も9位に入ったぞ。

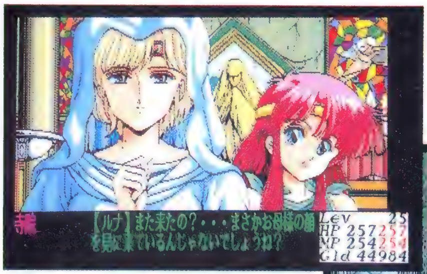
順位	ソフト名	得点	発売元	機種・媒体	価格
1	ポッキー	832	ポニーテール・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	7800円
				MSX2(3.5DD)	6800円
2	ドラゴン・ナイト	717	エルフ	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	6800円
3	きゃんきゃんバニー	563	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)PC-88SR(5D)	5800円
4	リップスティックADV.	443	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、MSX2(3.5DD)	6800円
5	電脳学園II	252	GAINAX、ゼネラルプロダクツ	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	8800円
6	ピンクソックス	141	ウエンディマガジン	MSX2(3.5DD)	2800円
7	リップスティックADV.2	86	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	6800円
8	グラム・キャッツ	83	ドット企画	MSX2(3.5DD)	7800円
9	晴れのちおおさわぎ!	81	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円
9	DPS	81	アリス・ソフト	PC-98(3.5・5HD) X68K(5HD)、PC88VA(5HD)	5800円

ベストコンセプト賞

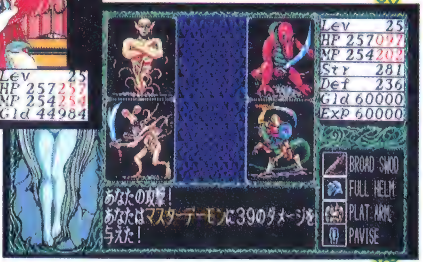
ドラゴン・ナイト

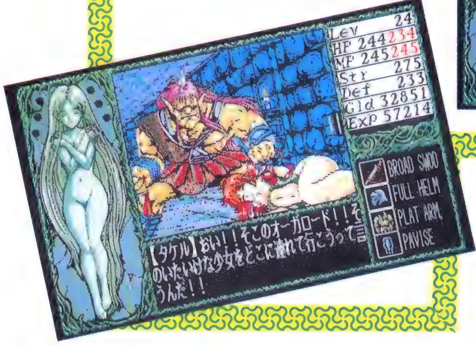
エルフ

大賞とあわせて二冠達成！



今度はコンセプト賞の『ドラゴン・ナイト』。ということで、あらためてその完成度の高さがうかがえる。





〝美少女ソフト大賞グランプリ〟と、この賞で２部門を独占した『ドラゴン・ナイト』。とにかくスゴイとしかいいようがない。細部まで描き込まれた美少女グラフィックと、本格ＲＰＧの合体。斬新な戦闘シーン。そして、なんといっても、ゲーム中の絵をもう一度見られるという〝おまけディスク〟と、サービス満点。ユーザー側に立ったゲーム作りが受賞の理由だろう。

メーカーから

『ドラゴン・ナイト』は、自分がやりたいと思っていたゲームを素直に表現したゲームです。そのゲームがユーザーの方々の共感を得られ、賞までいただけて大変うれしく思います。『ドラゴン・ナイト2』も絶対出しますので、ご期待ください。
（エルフ代表取締役／蛭田昌人）

あそこが好き♡ユーザーの声

「美少女＋RPG」というアイデアがいい」（佐賀県・今泉智貴）「普通のRPGと美少女ソフトをかぎりなく近づけた作品」（東京都・早川大）「戦闘シーンでモンスターが6分割で出るのがカッコイイ」（千葉県・石野真）「おまけディスクで、解いたところまでの絵が見られるのがうれしかった」（岐阜県・田中尚紀）「これしかない」（広島県・山本浩）

惜しくも2位のカオスエンジェルス

✪3Dの美少女RPGという分野を確立した功績は大きい。『ドラゴン・ナイト』も、このゲームを参考にしたんじゃないかな？　2位はご立派でした

ベストコンセプト賞

グランプリこそ逃したが、２位の『カオスエンジェルズ』は健闘。３Ｄ美少女ＲＰＧの元祖といえよう。締め切り間際までトップとの差はあまりなかった。４位の『RUNRUN～』は、美少女ゲーム初の対戦型アクションゲーム。友達とワイワイ遊ぶのが楽しい。７位にランクインした『セーラー服戦士フェリス』だが、どっかで聞いたことあるようなタイトルに「あぶない！」の声もあがっていたが……。

順位	ソフト名	得点	発売元	機種・媒体	価格
1	ドラゴン・ナイト	554	エルフ	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	6800円
2	カオスエンジェルズ	358	アスキー	PC-98(3.5・5HD) PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	7800円
3	リップスティックADV.	354	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、MSX2(3.5DD)	6800円
4	RUNRUN狂走曲	303	エルフ	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	7800円
5	ポッキー	252	ポニーテール・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	7800円
				MSX2(3.5DD)	6800円
6	リップスティックADV.2	154	フェアリーテール	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	6800円
7	セーラー服戦士フェリス	137	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)	6800円
8	ガールズパラダイス	132	グレイト	PC-98(3.5・5DD・5HD)、X1(5D) PC-88SR(5D)、X68K(5HD) FM-77(3.5D)、MSX2(3.5DD)	7800円
9	電脳学園シナリオⅠ	98	GAINAX、 ゼネラルプロダクツ	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) MSX2(3.5DD)	8800円
10	きゃんきゃんバニー	94	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円

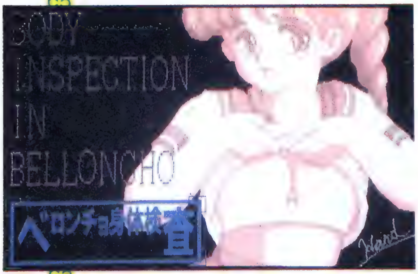
ベスト
タイトル
賞

ベロンチョ身体検査

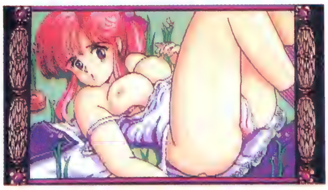
～女子高校編～

ハード

このタイトルには頭が下がります



聖ベロンチョ学園に転校してきた奈奈子ちゃんが、夜ごと行われる♡な身体



検査のウワサを聞き、犯人探しに乗り出していく。ゲームは、マップ上を歩きまわりながら情報を集めていくＡＶＧ。オマケの野球拳すごろくもついたとってもベロンチョ♡なゲームだぞ。

メーカーから

感激ですっ。もううれしくって、何ていっていいのやら……。故郷の母にも電話しなくっちゃ（開発者談）。で、次回作は、なんと超本格派ＳＦ・ＲＰＧ『ベロンチョ温泉旅行』。年末発売に向け、もう開発を始めちゃったよ～だ。どうだマイッたか！

（ハード芸術家／さっぽろモモコ）

あそこが好き♡ユーザーの声

「ふざけたタイトルが良かった」（鹿児島県・内村則宏）「タイトルをつけた人の顔が見たい」（東京都・松井友美）「買おうとしたけど、恥ずかしくてタイトルを口に出せなかった……」（福井県・西端良弘）「ベロンチョという言葉に異常に興奮しました」（東京都・大野喜英）

かつて、これほどまでに強烈なタイトルのソフトがあっただろうか!? なんとなくカワユくて、それでいてエッチでくすぐったくて……。よくぞ、こんなタイトルをつけたもの。心の底から拍手を贈りたい。でもね、ハードに電話をかけて「あの～、ベロンチョの件なんですが……」と言うのはチョッピリ恥ずかしい。だって、電話をしてる横でみんな笑うんだぜ。ヒドイよ！

ベストタイトル賞

美少女ゲームには、おもしろいタイトル（!?）のソフトが多いので、この賞を特別に設けた。右表からもわかるとおり、『～いかせ男』と『ベロンチョ～』は、抜きつ抜かれつのデッドヒートの末の結果。『いかせ男』は涙を飲んだ。『勝手に成りジャン』は超長いタイトルのソフト（欄外参照）。『アソコの幸福』はそのもの。ハードのソフトは10位内に３本も入ったぞ!!

順位	ソフト名	得点	発売元	機種・媒体	価格
1	ベロンチョ身体検査	788	ハード	PC-98(3.5・5HD)	6800円
2	韋駄天いかせ男	737	ファミリーソフト	PC-88SR(5D)、MSX2(3.5DD)	6800円
3	ぴんきぃ・ぽんきぃ	332	エルフ	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) MSX2(3.5DD)	5800円
4	ポッキー	290	ポニーテール・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	7800円
				MSX2(3.5DD)	6800円
5	勝手に成りジャン	222	ハード	欄外参照	
6	晴れのちおおさわぎ！	128	カクテル・ソフト	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D)	5800円
7	ピンクソックス	103	ウェンディマガジン	MSX2(3.5DD)	2800円
8	アソコの幸福	98	ツァイト	PC-98(3.5・5HD)	1万2800円
9	やりたい放題	95	全流通	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) X68K(5HD)、X1(5D) FM-77(3.5D)、MSX2(3.5DD)	5800円
10	はっちゃけあやよさん	94	ハード	PC-98(3.5・5HD)、PC-88SR(5D) MSX2(3.5DD)	3800円

NEWS

美少女ソフト大賞がビデオになる!?

全国数十万人の美少女ソフトファンが、びっくりするニュースだ！ '90年大賞受賞作をはじめとする美少女ソフトの数々がビデオソフトになって登場する。その名も『美少女ソフトオリジナルカタログVol.1』（仮題）。発売元はあの『スーパーリアル麻雀ＰII／ＰIII』なんかのビデオでおなじみのポリスターさんなのだ。

もちろんテクノポリスも協力しているから、美少女ソフト大賞なんかもキチンと収録される予定だ。

発売は５月25日の予定。この大賞が決定した時点ではまだ完成していないけれど、来月号の締め切りには間に合うはずだから、次号ではドド～ン♡と内容や入手方法なんかをお知らせしちゃうぞ。お楽しみに！

※『勝手に成ジャン』の正式タイトルは、『HARD社の社長が社員に面白いと認めさせたクイズ第１弾。君も成田へ行って勝手にジャンケンをしよう』だ。PC-88SR(5D)、PC-98(3.5･5HD、3.5･5DD)、X1 turbo(5D)、MZ-2500(3.5DD)、MSX2(3.5DD)が通販で発売中。6800円。

企画・制作
M PROJECT エム・プロジェクト

マニアックさを追求する、CG集＋アルファ電脳アクセスディスクマガジン ③月㉑日創刊

DISMIX

季刊 ディスミックス

98では初のディスクマガジンソフト、ディスミックスの誕生です。このソフトは、買って頂いたお客様との関係を大事にしたユーザー参加型のソフト。だからCGの投稿やご意見箱等、文字通り雑誌形式のソフトという事になります。もちろんそれだけじゃありません。連続物の小説やゲーム等もついて年4回発行しますので、季刊という訳です。こんな楽しいソフトをどうして今まで出さなかったんでしょう。

さらにマニアックにマイナーメジャー路線を狙っているこのソフトですから、もちろん参加者も粒揃い。決して超有名な方はいないけど、ホラ、どっかで見た事ある様な方がいっぱいいるでしょう?いろんな分野で活躍されている方々が、ゲスト参加で登場。あなたもこんな人たちと一緒に活動出来るって、楽しいと思いませんか?

実は準備号がすでに発売されているんです。なかなかご好評を頂いておりますがこの準備号、やはり準備号という事で安くした分内容が寂しくなってしまいました。しかしこんなもんじゃありません。

じらしちゃったかも知れないけれど、いよいよ本番勝負/創刊号の発売です。

ディスク

CG MIX
総勢20数名の豪華ゲスト&投稿CGギャラリー。全て16色アナログです。

連続CG小説「ユニコーン・コントラクト」
STORY BY MAY/GRAPHIC BY 弘司
風来坊の何でも屋レックス。ブロンド髪の少女セレナの依頼とは?
アナログを駆使したオープニングアニメーションは約20秒、動画枚数100枚余りの高速アニメです。もう動く動く/内容も20ページ強の大作です。

おまけゲーム15パズル
なかなか必死でやってしまうんですね、コレが。時間で争うタイマーとコマ数表示付。

ミステリーAVG「MJ−12の謎」
STORY & GRAPHIC BY みのだけんいち
少女が宇宙人にさらわれた/黒服のMJ−12(マジェスティック・トゥエルブ)が付きまとう。あなたは少女を救う事が出来るか。
オープニングから約30シーンのAVGをスッポリ1本入れました。

CGミニ講座(仮)
SUPER講師:あそうみるく
投稿したいけど、どうやったらうまく描けるの?というあなたの悩みを解決/秘義をやさしく伝授します。

あぶないCGプチストーリー「(タイトル未定)」
STORY & GRAPHIC BY あらきあきら
えっち描かせたらこの人の右に出る者なし/あらき先生入魂の一作。ストーリー仕立てで見せます/かわいい女の子♥

ディスミックス通信
CGやゲーム、小説、BGM等何でも投稿してください。募集要項はこちらでご紹介させて頂きます。制作秘話もチラホラ…。

インフォメーション
広告のコーナーになるのがココ。商用、同人なんでも宣伝しちゃおうという訳で、いろんな情報が詰まっているかも?あなたも告知したい事があれば是非ここへ/

マニュアル

連載漫画「ルーアス」
BY 啄木鳥しんき
聖なる大地ルーアス。そこに繰り広げられるちっちゃなちっちゃな冒険譚です。

見開き/ゲーマー放し飼い/
BY 地球丸
月刊テクノポリスでお馴染の地球丸氏が、街中のゲーマーをいろんな角度からザックリ斬る/もうあなたもターゲットかも?

YOU'RE UNDER ARREST/
BY E=MC²
これぞモデルガン/今は規制で厳しくなったかわいそうなモデルや、昔のマニアックなモデルを解説。ガンマニアにはたまんないかも?

アイドル・わんだ〜らんど
パソコンユーザーとアイドルはもう切っても切れない仲(?)。そんなかわいいアイドル達をご紹介/なんと今回はあの田山真美子ちゃんを直撃インタビューしちゃうぞ♥

いいたい放題(仮)
読者の声にお答えするご意見箱コーナー。文句や希望も何でも来い/編集部が丁寧にお答え致します。どんどんお手紙くださいね。

4コママンガ
BY みのだけんいち
ギャグメーカー「みのだけんいちイーブンパー」今回はワンオーバーかな?

ゲストから言い訳?(仮)
ゲストで登場して頂いた方々のコメントがギッシリ。何が飛び出すかお楽しみ。

編集後記
毎回いろんな事があります。今回もあるでしょう…逸話が。

《参加ゲスト陣》

あそうみるく	あらきあきら	E=MC²	卯月魅知	M−BOY
思い当たる	川瀬真由美	啄木鳥しんき	KIYO	曲者
弘司	さーむら	霜月 文	SHUZIRO.HA	
地球丸	どんきい	中山らん	春雛通隆	ぶるまほげろ〜
プロトンザウルス	みのだけんいち	MAY	たかみゆきひさ	RASA 他

アイドル・わんだ〜らんど
田山真美子

季刊 ディスミックス
創刊準備号
好評発売中
PC98シリーズ
¥2,000(税別)

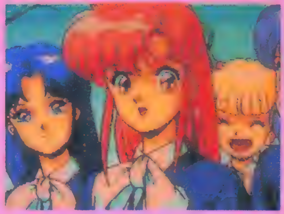
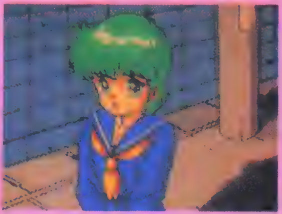
【対応機種】PC-9801VM以降(VM2は要16色ボード)/PC-286・386シリーズ
【メディア】5インチ・3.5インチ2HD(各2枚組)
【動作環境】要2ドライブ/RAM要640KB/高解像度アナログディスプレイ専用
バスマウス・FM音源対応
【定　価】¥3,500※表示されている製品の価格に消費税は含まれておりません。

□通信販売ご希望の場合は、住所・氏名・電話番号・使用機種を明記の上、¥3,800(税・送料込み)を現金書留で直接当社までお送りください。
□お問い合せ
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目12-9 でんき会館6F ☎06(644)6469

販売 SOFTPAL
株式会社ソフパル

天使たちの午後
番外・III

ヒロイン・高円寺 瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

定価8,800円

JAST Romantic World〈New Library〉

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、とりあえずいろんなエッチをおまかせ下さい。

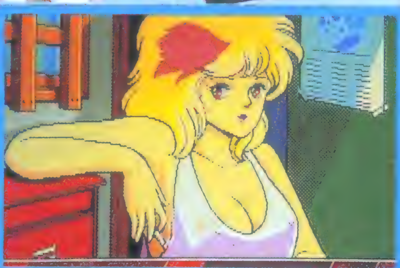
コスモスクラブ

天使たちの午後 II

天使たちの午後 番外II

天使たちの午後III

デリンジャー



噂のサスペンスAVG。絶賛好評発売中!!

私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち

定価8,800円

■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817

ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

フォクシー
PC88版 5"2D×5枚組 好評発売中!!
PC8801版
5インチ2D
5枚組
定価¥6,800円
PC9801版も好評発売中!!

愛情(まんたん)のシミュレーション!

膨大なサイズがゲーム主流の今、あなたはゲームを始めるのにとまどいを感じていませんか?………数百の部隊を管理し膨大な広さのMAPで相手と戦う。しかし、その戦いに勝利するには数十時間かけなくてはならない。果たしてそれだけの十分な時間をゲームに費やせる人がどれだけいるでしょうか?

西暦2001年、巨大実験都市『NEO-TOKYO』。滅び逝く地球環境を予期した人類は、大がかりな宇宙空間移住計画をたてていた。そこに突然現れた『クリスタル・アイズ』という女性。その女性は不思議な力を持つ女性であった。彼女は市民や軍隊を洗脳し、武装させ、すぐれた統率力でまたたくまに『NEO-TOKYO』を支配下におき、巨大実験都市『NEO-TOKYO』の独立を宣言した。これに対する『NEO-TOKYO管理局』は、この女性の正体をつきとめ、『NEO-TOKYO』の独立を阻止すべく行動を開始したのであった………。

●『FOXY』は、キャンペーンタイプのシミュレーションゲームです。『FOXY』を一言で言うと……『美少女が登場する本格的シミュレーションゲームで・画面がきれいで見やすくて・ゲームの内容がしっかりしていて・なおかつグラフィックのサイズが大きくて・ストーリー性が高く、のめりこめるソフトで・操作がめんどうくさくなくて・マニュアルを読むのに一時間もいらなくて、それどころか、ゲーム中にマニュアルを読む必要がなくて、だからと言って内容が薄いゲームじゃなく・もちろんBGMやアニメーションもしっかりしていて・当然、戦闘シーンもリアルにアニメーションして・やりはじめたら止まらないソフト』です。なぜ、やりはじめたら止まらないか?……それはストーリーの構成が、簡単にクリアーできるショートストーリーから始まり、だんだんと難易度が増していくタイプのシステムになっているからです。シミュレーションが始めてという人でも大丈夫、最初の面は簡単に、そしてだんだんと難しくなるようにつくられています。

●『FOXY』は、一つの大きなストーリーの中に、小さなストーリーがいくつもつまっています。シナリオも練りに練り上げました。

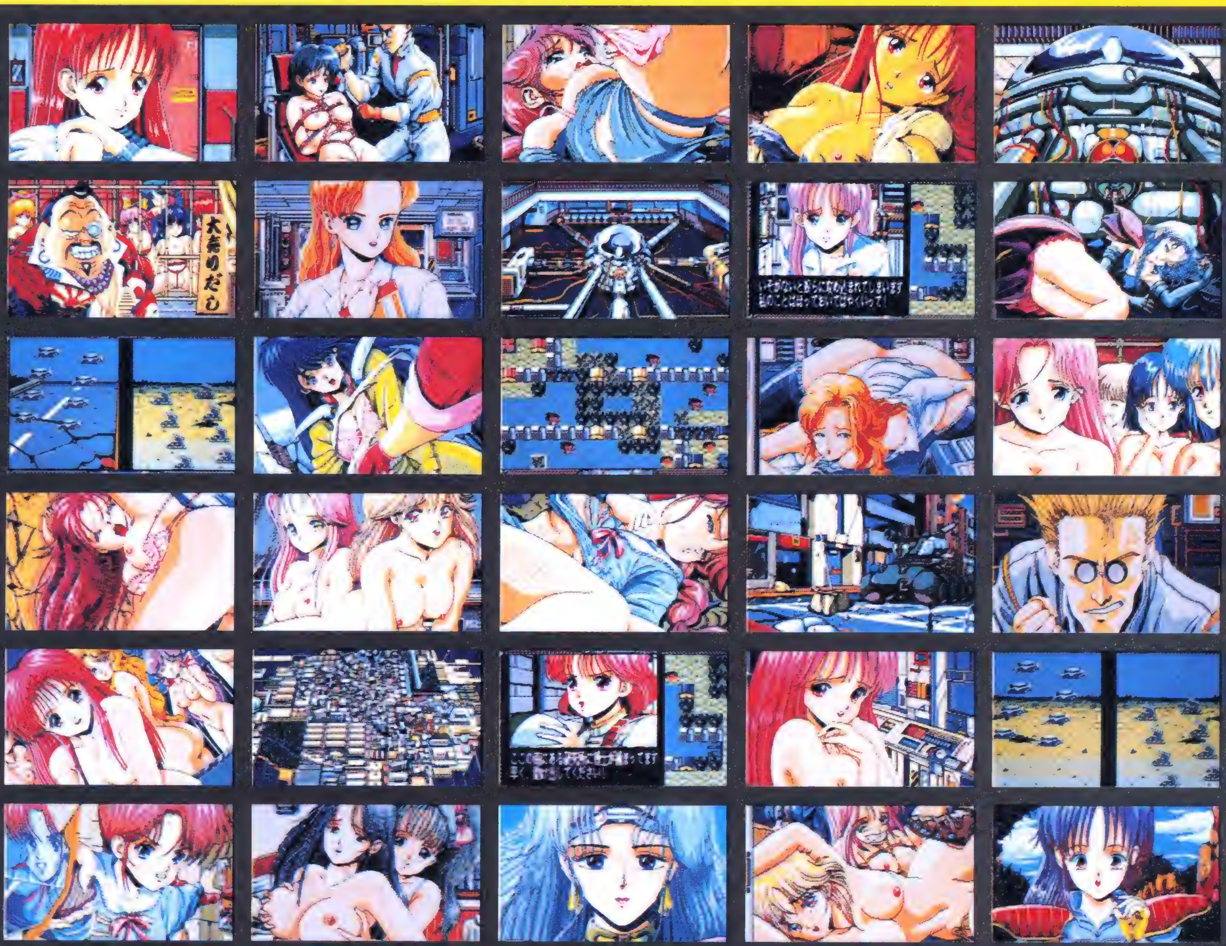
●画面構成やグラフィックの内容には自信があります。サイズの大きなビジュアルを心ゆくまでお楽しみいただけます。

●キー操作や画面表示にも力を入れました。『操作は覚えやすい事が一番』をモットーに、マニュアルを見ないでゲームが進められるシミュレーションゲームを実現しました。

●シミュレーションの世界では、キャラクタの感情移入がしにくいと思われましたが、な、なんとあなたが操作するのは女性戦闘部隊ですので、思わず愛情が生まれてしまう事でしょう。

●戦闘シーンにも自信があります。リアルに描かれた戦車や飛行機がリアルタイムに戦います。もちろん、効果音もバッチリと効いています。

●『ドラゴン・ナイト』で好評の『スペシャル・ディスク』が、FOXYにももれなくついています。もちろん内容もパワーアップ!! クリアしたシーンをもう一度見るだけではなく、ミュージックモードやキャラクタパターンをエディトする事もでき(98一版のみ)、その上エルフ特製のスペシャルアニメーションを見る事ができます。



特報!

FOXYオリジナルテレホンカードを、ゲームを終了させた先着400名のお客様にプレゼント致します、詳しくは製品のマニュアルをごらんください。

通信販売をご希望の方は…

●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

発売中
88版 ON SALE!! 98版
MSX版 近日発売！
オフサイド
雀ボーグ
すずめ
ポニーテールソフト
〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3 ヨシワビル3F
STUDIO オフサイド
ご覧になった雑誌名、住所、
明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。（送料サービス）
ポニーテールソフト宛にてお申し込み下さい。
スタッフ募集！
●プログラマー●グラフィ
詳しくは、お問合せ下さい。
■PC8801SRシリーズ（VA対応）5″2D
（5枚組）
■PC9801シリーズ（VM以降・DO対応）
LTシリーズを除く）5″・3.5″2HD
（各2枚組）7,800円
■MSX2・MSX2＋3.5″2DD （各3枚組）7,800円
※表示価格に、消費税は含まれておりません。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

コンピューターブレインさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(PC-98版)を10名にあげちゃう。希望者は86ページを見てね♡

COVER GIRL／椎名麻子、斉藤美貴、屋敷美穂『今日もキャンパス花乱満！』 ©コンピューターブレイン

NEW SOFT

ストロベリー大戦略……………………P.82
電脳学園III～トップをねらえ～…………P.84
ピンクソックス2……………………P.85
魔王の幻影～クリスタルドリームII～……P.86
スロープ……………………P.87

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

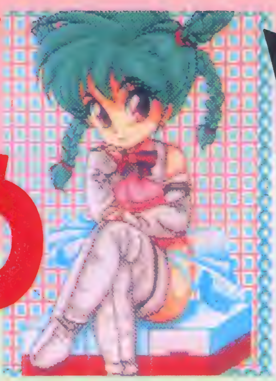
は～るが来～た～、は～るが来～た♪ と思わず歌ってしまいそーな、浮かれ気分いっぱいの春ですねー♡

ポカポカお日サマと、可愛い妖精たち♡ まさにこの世は天国だ。今月のレモンちっくも魅力いっぱいの美少女たちが、キミの♡を直撃するよ♡

今月の1本！
PART 1『雀ボーグすずめ』……P.78
PART 2『FOXY』……P.80
最新美少女ソフトをSCOOP！
レモンflash……P.88

※『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。

雀ボーグすずめ



モニタープレゼント5本

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本! PART 1

抜群の美少女と麻雀のおもしろさが合体した『雀ボーグ』がやっと出たぞ!!

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

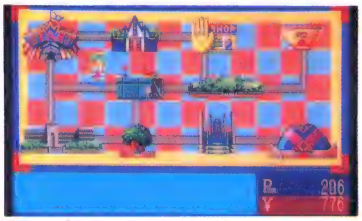
■発売元/ポニーテール・ソフト　■発売中(MSX2版は4月中旬予定)※画面は88版のものです

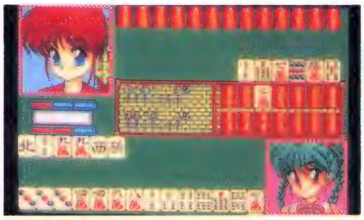
美少女満載の2人麻雀だぞ

美少女麻雀というのもなかなか大変で、麻雀自体のデキが悪けりゃ意味ないし美少女グラフィックがブ〜ならヤル気も起きない。その点この『雀ボーグすずめ』は◎。ディスクの差し換え(88版は5枚組)、アクセスが多いのは気になったけど、ゲーム自体はキー操作も簡単で分かりやすくサクサク進む(なぜか〝ロン、ツモ〟のキー入力だけ悪いが)。いわゆる普通の2人麻雀だ。グラフィックのほうは見てのとーり抜群のデキね♡　麻雀好きも美少女好きもドップリとはまれます。

さて、まずは本編、ストーリーありの「ファイティング麻雀」モードに挑戦。麻雀で日本征服を企む悪の秘密結社〝大黒堂〟に対抗するため、無理やり〝雀ボーグ〟に改造されたすずめちゃん。彼女となって大黒堂の雀士7人+総帥パピヨンを倒そう!　マップ上の建物とマッチした格好ですずめを待ち受ける美少女雀士たち。どんな役でもいいから3回勝てば服を脱いでいき、3枚脱がすかハコ(0点)にすれば勝利。グラフィックを見られるからってセコイ役でばかり上がっていると、パワーやお金が稼げずあとで苦労するよん。マジメに麻雀しよう。

雀ボーグすずめ誕生秘話!?


◆マップをテコテコ進むすずめちゃん。そこの建物の雀士を倒さないと先に行けないよ


◆麻雀画面はこんな感じ。普通の2人麻雀だ。2人のかわいい顔も表示されてうれしい

すずめを待ち受ける「大黒堂」の美少女雀士たち

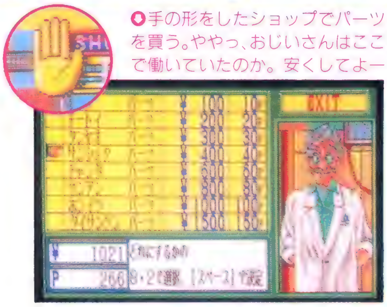
※98版のみSTUDIOオフサイドから発売されます。

ツミコミしてでも勝ちたい！

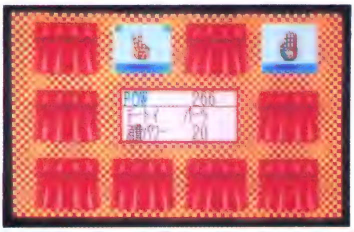
「ファイティング麻雀」で重要なのがイカサマ。いわゆるツミコミってやつね。先のほうで対戦する相手ほどやたら強く、たぶん（絶対!?）イカサマをやっているハズ。こっちだって対抗しないと勝てないもん。

勝つともらえるパワーとお金。このお金を握りしめマップ右上にある〝ショップ〟へ行き、ツミコミのパーツ(手)を買おう。パーツはピンフから大三元までの10種類。もちろん役が大きいほど値段も高い。このパーツを勝負前に装着（？）するワケだけれども、そのパーツを使いこなすだけのパワーがないとダメ。役と消費パワーは比例するのだ。だから、いきなり値段の高いパーツを買っても使えない。また、パーツは使いすぎると壊れてしまうので乱用は避けよう。

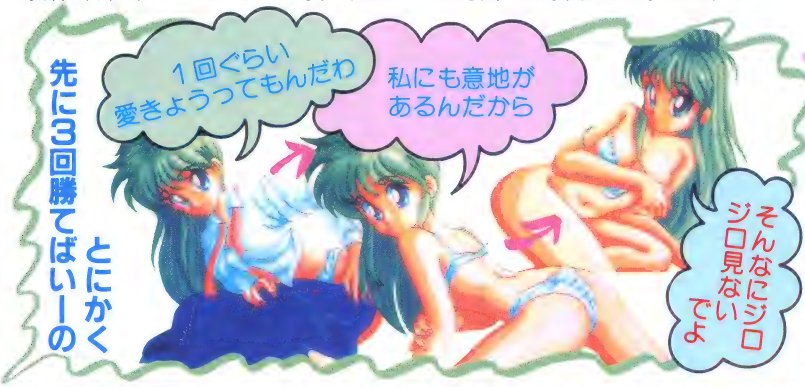
さて、そのパーツの効用だけれども、いかにもその役に伸びそうな配牌で、ツモも良くなるって感じ。



●手の形をしたショップでパーツを買う。やや、おじいさんはここで働いていたのか。安くしてよー



●対戦前にパーツを選ぶ。パワー配分をよく考えよう。使いすぎは禁物



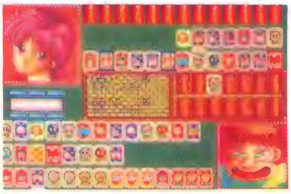
負けるとすずめも脱ぐ♡

●大黒堂だけでなく、負けるとすずめも脱ぐ♡くやしーよーなうれしーよーな

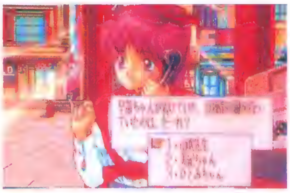
最高のグラフィック！「ポッキー麻雀」

この『雀ボーグすずめ』には、「ファイテング麻雀」のほかに、「フリー麻雀」と「ポッキー麻雀」というモードがある。「フリー麻雀」は、「ファイティング麻雀」で倒した美少女の中から１人を選んで対戦するというもの。

そして肝心の「ポッキー麻雀」♡　あの『ポッキー』で男のコをメロメロにした美少女を相手に、いわゆるポンジャンするというもの。なんといってもそのグラフィックがスゴイ！　『ポッキー』以上の美しさ素晴らしさ色っぽさ♡　グラフィッカーの執念が感じられるデキだ。しかし、３回勝ってもそう簡単に♡画面は見せてくれない。三者択一『ポッキー』問題に正解しなけりゃならないのだ！　『ポッキー』知らないと解けないのよね～。



●いわゆるポンジャン。牌の種類が多いので、よく見間違えちゃうのよね



●この『ポッキー』三択で正解しないと、グラフィックが見られないのだ

●まずはみゆきちゃん。３×３回勝つとこんなアラレもないお姿が♡壁紙もちゃーんと描いているね

●大人の魅力のさゆり先生。この悩ましいポーズ、下着のこだわりがそそります。うーん、色ッポイ♡

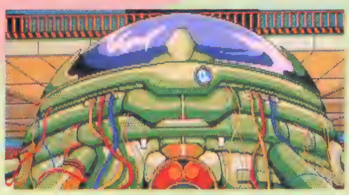
●最後は早苗ちゃん♡　このゲームで最高のデキといえるグラフィックだ。表情もいいなー

FOXY フォクシー

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本! PART 2

なかなか本格的にSLGしてる『FOXY』。どうやっても解けず、♡なグラフィックが見れないキミに、その攻略法をおすすめゲーム班が伝授!!



モニタープレゼント3本

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元/エルフ　■発売中

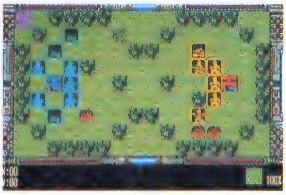
※画面は98版のものです

これを読めば必ず勝てる戦術論

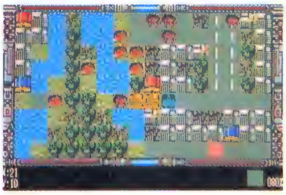
勝利の条件は敵部隊を全滅させる、または基地を占領するコト。ここでは敵を全滅させる方法を中心に説明するよ。さあ、ガンバロー!!

さて、全体的な戦法は敵工場から一番遠い味方工場の近くを前線にして、やられたら補充を繰り返しながら敵の部隊を確実に全滅させていく方法。これは間接攻撃ユニットとの連携プレイが威力を発揮するが、間接攻撃ユニットは全滅させられないよう注意しよう。なぜなら、これらユニットがあるないでは、戦局が大きく変わるからだ。たとえKENでも、BIGを全滅させることが可能だし、また、VAXやGENESISは敵主力部隊を倒すのに絶対不可欠。逆に言えば、敵の間接攻撃ユニットを早めに破壊してしまえばこっちのもの。MINIやMT-1など数部隊で一気に攻めれば、被害も比較的少ないゾ。

あと、後半登場するPOWは、極めて重要なユニット。移動量が多く、これを破壊できるのはSHARKEとHYPERだけ。ということは、この2種類のユニットをやっつけてしまえば無敵だ!!　でも、これは敵の立場からみても同様だということを忘れずにネ。



●1面は戦力を一点に集中させ、そのスキに別ルートで占領してしまおう



●敵の主力部隊を、SHARKEで足止めさせることもできる

●圧倒的に追い詰められた状況でも、敵を味方基地まで誘い込み……

●地道に補充を繰り返し、敵には補充させなければ、このように勝てる

各兵器の性能は十分頭に叩きこんでおく必要がある。どれがどれに対して有効なのかが重要なポイントだぞ!!

マニュアルより詳しいユニットの解説

WINK (歩兵)
武装は拳銃のみなので、戦車には立ち向かわないほうがいい。占領専用ユニット。

REXON (重歩兵)
対人において最も効果があるが、移動量が少ない。あまり役に立たない。

KEN (特殊兵)
対戦車砲を装備し、間接攻撃が可能。前半はこれをうまく利用しよう。

MINI (小型装甲兵)
攻撃力、防御力ともに低いが、移動できる範囲は広い。陽動作戦のおとりにもってこい。

MT-1 (旧型戦車)
足が遅いが、マップが狭いうちは十分使える。敵のKENはこれで早めに倒すべし。

HYPER (対空装甲車)
戦闘機を倒せる唯一の地上兵器。対地能力はゼロなので、必ず護衛をつけてあげること。

ACE (最新式戦車)
地上兵器に対しては絶大な力を発揮する。BIGと間接攻撃には注意が必要。

BIG (4人乗り戦車)
地上兵器では最高の攻撃力と防御力を持つ。1機でもやられたら、すぐに補充しよう。

VAX (ミサイル車両)
間接攻撃ができるが、防御力はあまりない。敵と一定の距離を保ち、護衛をつけること。

CORONA (長距離輸送トラック)
WINKなど歩兵を運ぶことができる。一気に敵基地を占領したいときなどに使う。

ICE (長距離ミサイル砲台)
移動できないものの、攻撃力、攻撃距離ともに最大。全滅させるにはかなりの犠牲を覚悟。

GENESIS (長距離ミサイル車両)
ICEの車両版。敵にこの兵器があるのなら、まずこれを全滅させることに専念しよう。

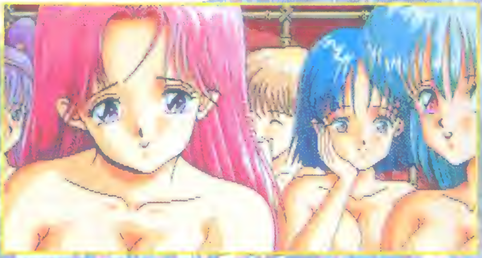
SHARKE (制空戦闘機)
CAZやPOWを破壊するには最高の戦闘機。HYPERには十分気をつけること。

CAZ (大型輸送機)
敵基地がガラ空きになったら、これで一気に歩兵を運びこんでしまうという手もある。

POW (攻撃機)
その地上攻撃能力はICEに匹敵。SHARKEとHYPERを全滅させれば、無敵となる。

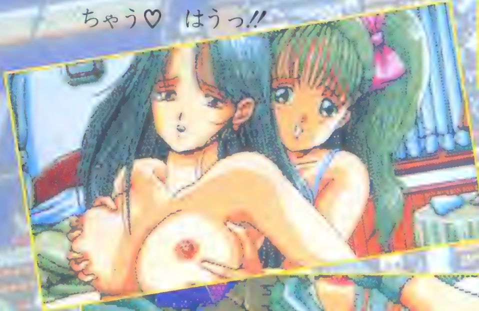
いいからとことん見てください!!

カタイ話はこれまで。さー、今月は♡な写真をドドーンと載せちゃいまほ。やっぱ、エルフのゲームはこーでなきゃ♡ 嬉しいコトに、今回もお楽しみディスクで女のコたちにもう1度会えちゃう♡ はうっ!!



○奴隷にされていた女のコたちを[illegible]!! う[illegible]

○[illegible]

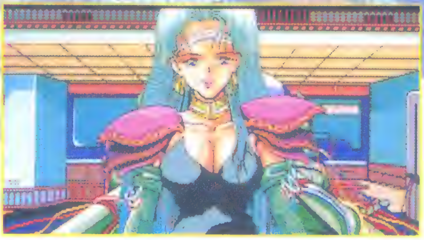


○[illegible]

○[illegible]

○[illegible]

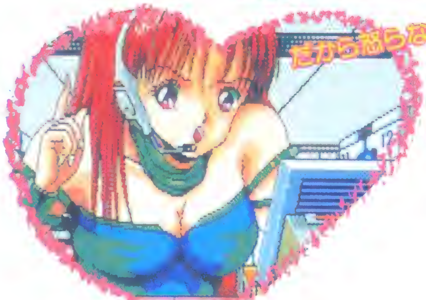
○大[illegible]なんか撃ってきやが……、あれ？ 味方じゃん。どうしたの？



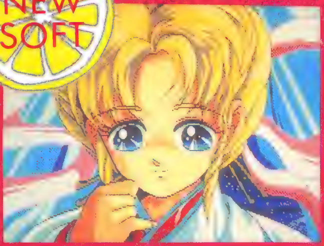
○敵のボス、クリスタル・ア[illegible]の女性にはた[illegible]

でもやっぱりユキちゃんだっ!

主人公の良きパートナー、ユキちゃん。主人公であるキミは、もちろんユキちゃんに気があるのだが、どうもいい返事がもらえないのだ。別にヘンなこと（ってどんなことだあ!?）しようってんじゃないのにな。ちえ。でも、最後は……♡



NEW SOFT



美少女パロディ戦国SLG!?
ストロベリー大戦略

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

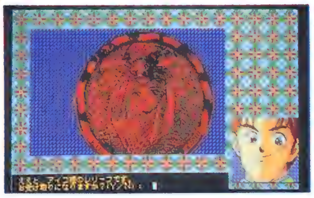
■発売元／フェアリーテール　■発売予定／4月下旬

モニタープレゼント3本

篠田信夫（通称ノブちゃん）は、ごく普通の高校生。ところが、まったくの偶然から戦乱の異世界に放り込まれ、その世界の小国の王子として行動しなければならなくなった。戦争が好きなわけでも、野心があるわけでもないノブちゃんだが、自分と自分の国を守るためには戦わねばならん、というワケ。でも、たった1人で、というんじゃないぞ。というのは、彼には頼りになる3人の味方がいるのだ。スケベでおっちょこちょいだが、有能な参謀であるヒデちゃん。この世界のことで（女性関係を除く）知らぬことはないという生きているデータバンクのヒデ兄ちゃん。そして、ノブちゃんの妻であり、将来の夢はロックシンガーという（おいおい）アイコ姫。この3人の助けを借りて、ノブちゃんは都をめざす。自分の野望や欲望を満たすためでなく、この世界すべての自由と平和のために……。というのがストーリー。

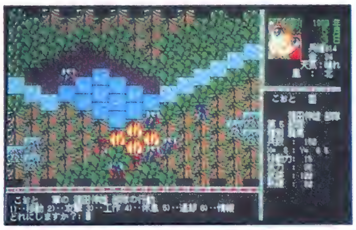
ゲームとしては、『信長の◯望・戦国◯雄伝』みたいな感じ。敵国を占領するとその国の姫君の♡なお姿が見られるコトもあるし、『信長～』が好きなキミならきっとハマる超燃えSLGだゾ。

◎このゲームに登場する武将は300人ほどいる。登場する武将の名前は、実在した戦国武将のパロディになっている。キミは全員わかるかな？

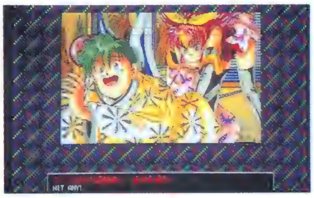


◎敵国を占領すると貢ぎ物が贈られてくるのだ

◎戦略マップ。コマンドには、移動・開発・取引・人事・同盟・軍事・情報・間諜などのコマンドがある。本格的な戦略級ＳＬＧ（？）だ



◎戦闘画面。最初に部隊の陣形（鶴翼の陣など）を選ぶ。部隊には、騎馬・歩兵・弓隊・鉄砲隊・闇人（忍）などがあるぞ



◎手に入れた姫君を側室などにしようとすると…

美少女指数　90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

熱狂 勝ち戦(いくさ)ライブ

戦闘に勝つと（負けても）アイコ姫はライブを開きたがるぞ。兵士たちや国民の士気を上げるため（?）にも、ぜひライブを開かせてあげようね。GO、GO～//（たてノリ）

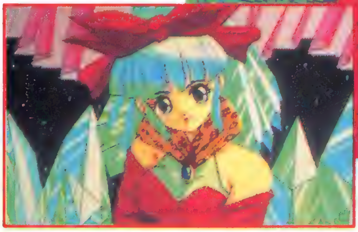
各国の姫さまたちはこんなにキュート♡

年ごろの姫君のいる国を占領すると、貢ぎ物として姫君が贈られてくることがあるのだ。まあ少しくらいの♡♡♡ならだいじょうぶだけど、後宮なんかに住まわそうなんて考えるとアイコ姫が怒っちゃうぞ。

ゲンちゃんは姫君ではなく、シェル国の元首。ロングヘアがとても魅力的♡　このページ担当のお気に入りなのだ。

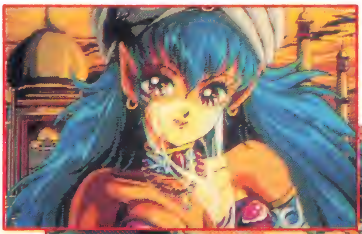
シェル国
ゲンちゃん

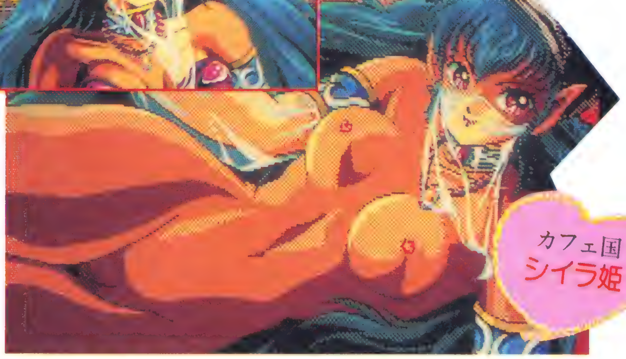
雪と氷の国オイスタの姫君。そんなカッコウで寒くないの？大きな瞳とリボンがとってもかわいいね♡



オイスタ国
ジュン姫

砂漠の国の姫君って感じのカフェ国の姫。耳がとがっているし、なんかエルフみたい。褐色の肌も雰囲気でてるよな。妖しい魅力があるぞ♡





カフェ国
シイラ姫

神秘主義的な宗教国家ライスのお姫さま。ところで、宙に浮いている珠はいったいなんでしょうね？

ライス国
ミコ姫

ほかにもまだまだいます☆

アカブ国　シノブ姫

ワイン国　マイ姫

ラクガン国　カガミ姫

センベイ国　オカキ姫

ワタアメ国　アマコ姫

※おわびと訂正……3月号P.82で紹介した『きゃんきゃんバニー・スペリオール』(カクテル・ソフト／フェアリーテール）の記事中に誤りがありました。シナリオそれぞれが別売で各4800円になってましたが、シナリオ①〜③ひとまとめで6800円が正しい価格でした。関係者の方々、および読者のみなさんにご迷惑をおかけしましたことをおわび申しあげます。

オタク・クイズ第3弾はガンバスター！
電脳学園III トップをねらえ！

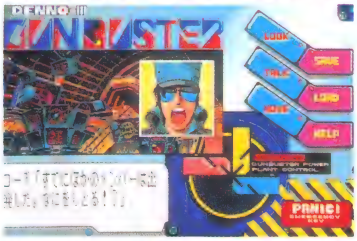
機種	メディア	価格
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■制作／GAINAX ■発売元／ゼネラルプロダクツ
■発売中 ※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

オタクのみなさん、お待たせ!! この『電脳学園III』はオリジナルビデオアニメ「トップをねらえ！」が舞台なんだよ。迫りくる宇宙最大の危機を救うべく、キミは宇宙戦艦エクセリヲンの内部を歩きまわり、最新鋭兵器ガンマスターを動かすために必要な3つのカギ（努力、根性、知性）を手に入れるのダ。そのためにはライバル3人娘が出題する○×式のクイズの挑戦を受けねばならん。あー、タイヘン。ま、そのかわり（!?）クイズに正解すると彼女たちの♡♡なグラフィックが拝めちゃうというのは、ゆーまでもないが……♡ さあ、ガンバレ!!

宇宙戦艦エクセリヲンの内部は、多数のブロックにわかれている。ノリコたちはドコに……

エクセリヲンのブリッジだ。コーチや艦長の話も聞いてみよう（あまり役に立たないけど）


クイズはこのように出題される。そして正解率が80%以上だとノリコたちの♡なお姿が……

『III』のお相手はこの3人だ♡

この『～IIIトップをねらえ！』は、監督に庵野秀明氏、作画監督に窪岡俊之氏と、オリジナルアニメと同じスタッフによって作られている。それにパッケージイラストは美樹本晴彦氏だぞっ!!

ユング フロイト

「戦うペレストロイカ」ユング・フロイトからはロシア、マルクス関係の問題が出題されるぞ。努力して答えるのだ。

かかってらっしゃい

ぬきっ

びろーん

アマノ カズミ

「戦うお嬢さま」カズミお姉さまからは、芸術やブランド商品関係などのお嬢さまクイズが出題される。知性を使って答えるのだ（バラが痛そう……）。

タカヤ ノリコ

「戦う究極オタク」（もういいって！）ノリコからは、超オタククイズが出題されるぞ。根性で答えていくのだっ!!

美少女指数 85%

©BANDAI、VICTOR、GAINAX

おまたせ！ 美少女つめ合わせ第2弾
ピンクソックス2

MSX2	3.5DD	2800円

■発売元／ウェンディマガジン ■発売中

モニタープレゼント 3本

MSX2ユーザーお待ちかねの『ピンクソックス』第2弾の登場だ。今回も前号と同様に♡でカワイイ美少女がてんこ盛り。連載小説も連続SFエロスアドベンチャーも絶好調だし、あの『どしどしふんどし』も怪しさ（!?）大爆発なのだ。しかも、メニュー画面では3人のピンクソックスギャルが各コーナーの説明をしてくれちゃう♡ ユーザーのおたよりコーナーもあり、ホーント、楽しさいっぱいだヨ!!

美少女指数 85%

連続SFエロスアドベンチャー 誰か……

宇宙船内でのAVG。自分以外のクルーたちが、次々とコールドスリープから目覚め出す。物語は新たな展開に……。

○コールドスリープから目覚めたルシアの部屋へ行くと、彼女は着がえの最中だった

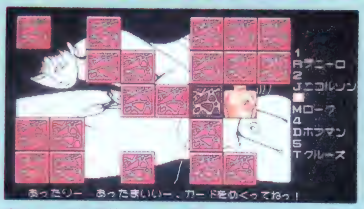
ピンクソックスギャルズ

今回のピンクソックスギャルズのコーナーは、あの浅見さやかちゃんだ。さやかちゃんは、学校でベルマーク係をやっているんだってさ。

4コマアニメ どしどしふんどし

独立コーナーとして登場。今回は苦労せずに見ることができるゾ。6本の『どしどしし〜』が、キミの頭脳を直撃だ!!

アダルトカード合わせ



○カードを2枚めくって同じ絵だったら、続けてめくることができるぞ

クイズに答えて正解すると神経衰弱の要領で2枚のカードをめくれるのだ。カードがそろうと下の絵が見られるぞ。

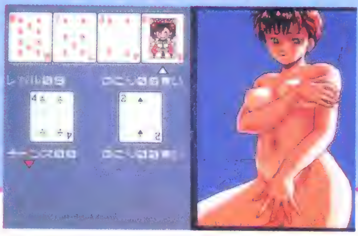
○白夜書房の月刊誌「オトメクラブ」から取り込んだ過激なグラフィックが見れちゃうのだ

やぶってみせてポン！

○女のコを見るためにはズルをしてでも勝て！

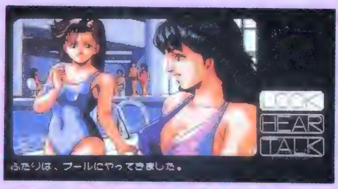
いわゆるトランプのスピードをしてコンピュータに勝つと、女のコを隠しているラインをひとつ取ることができるのだ。

○全部のラインを消すと女のコがアニメーションするぞ。表情の変化にも注目！



連載小説 ハーフタイムラバー

プールへ遊びに行ったユウとメグは、そこで知り合いの男に出会う。そして、その男と食事をしたあと……。



○右がメグで左がユウ。2人ともハイレグ水着が似合っていて、とってもセクシー♡

NEW SOFT

今回はHも多いAVG+RPGだ!

魔王の幻影
〜クリスタルドリームII〜

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ストライカー　■発売中
※画面は88版のものです

前作『クリスタルドリーム』からずーっとあとの時代のお話で、またもやユーグレナに魔の手が伸びて……。

美少女多数ご出演の、序盤AVG、そのあとは本格RPGってゲーム。

まずはアドベンチャーで、広場や商店街を行き来し情報を収集する。かわいい女のコが多いのでちょっとスケベ心を出すと、なんと応じてくれるコがいるいる♡　そのうえ、しゃべってくれるんだぞー。と、そーこーするうちに地下ダンジョンへの入り口を発見。ここからRPGの始まりだ。

地下ダンジョンは魔物のすみか。グロなモンスターばかりで美少女なんてぜんぜんいない。やだな〜。でもここでお金を稼がないとね。えいえい!

地　上

○○廃墟となった教会にいるカレンちゃん。簡単に♡できちゃっていいのかな〜?

○まず初めに出会うのがこのアリサちゃん。「昔はこんなじゃなかった」と言いつつ♡に応じる

○商店街の道端にいるかわいい少女。じつは情報通なのだ

○薬なんかを売っているラナちゃん。かわいい声でしゃべるよ

やっとこどーにか目指すクリスタル城へ。ここのお相手はみんな美少女! 地下ダンジョンのうっぷんを晴らすべく、Hしまくるぞ!　そして……。

ゲームシステムなんかは前作と大して変わらないけど、グラフィックは大幅進歩!　そのうえ美少女も♡もずーっと増えて♪　目的忘れてH三昧!?

美少女指数　85%

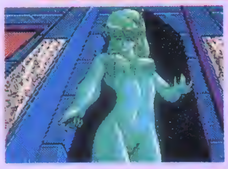
地下ダンジョン

あー、やだやだ!

○出た〜!　地下はこんなヤツばかり。しかし戦わないと経験値もお金も増えないゾ

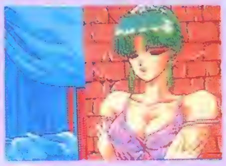
○地下で商売をしている不気味な闇商人。めちゃ値段は高いけどイイ物を売ってくれる

クリスタル城



○女神沙羅（サラ）の像があった。体力が回復するのだ

○城の敵はみーんな美少女♡　魔法をかけられ戦っているらしい。Hするとこっちの体力が回復することもある。逆もあるけど



○すごいワガママな侍女。ま、♡させてくれるからイイや

戦いながらもHする♡

○クリスタル城の最上階。若き王エルドガー2世は色に溺れていた。うらやましーぞー!

マルチエンディングの学園ものAVG

スワープ

モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／クィーンソフト　■発売中
※画面は88版のものです

主人公の花香麻衣は女子高の3年生。最近、平凡な学園生活に疑問を感じるよーになって、先生のところへ相談に行く。そして、いろいろ考えた末に、女子高でしか体験できないことを、何でも♡体験していこうと決意した。プレイヤーはそんな麻衣になり、できる限りの♡体験をして学園生活をエンジョイする——とまあ、何ともウレシイ美少女AVGなのだ。しかも、グラフィックの美しさは、もー絶品!! でも、解き方によっては全部の♡画面を見られるとは限らないんだ（つまり、マルチエンディングね)。こりゃ、全部見るまで引き下がれないよネ♡

美少女指数　95％

○ゲームはコマンド選択式のAVG。登場する女のコは、目と口がアニメーションし、カワユさ倍増！

学園中はユリ色なの

私の周りには、カワイイ後輩、チャーミングな親友、ステキな先輩（先生）たちが、たっくさんいるの♡♡ だから、BFなんていなくてもへっちゃらよ！

主人公・花香 麻衣
○麻衣は活発で元気な3年生。面倒見がよく、誰からも好かれる。1人で♡する姿がまた可愛い♡

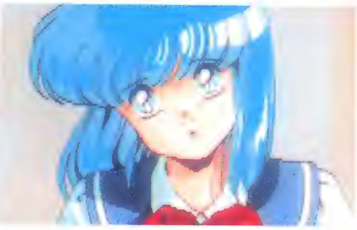
梅崎 愛
○ちょぴりブリッコの愛ちゃんは、素直でさびしがりやの女のコ。ほっとけなくなっちゃうタイプ

佳子先生
○生徒たちの良き相談相手。おとなの魅力たっぷりだ。なお、残念ながら♡シーンはありません

角山 恭子
○麻衣の親友。好奇心旺盛で、いろいろなアイテムを使って♡1度ごいっしょしたい！

鈴木 ゆか
○ビニ本のモデルをしている1年生。かわいい顔の裏に秘められた大胆さ♡が、男心をそそるのだ

伊藤 由貴
○学校に勤める事務のお姉さんは、男性恐怖症!? 臆病で内気な性格。純真無垢な体が、いとおしい……


宮崎 小百合
○1年生の中でも指折りの美少女。明るく、ひたむきなコなんだ。掌でコロコロ転がして遊んでみたい!?

優 子
○男女ともに憧れの的。喫茶店を開いている。かわいさと、妖しさを兼ねそなえた女性。攻略♡しちゃうぞ

新緑の季節! ぴかぴか美少女たち新作情報

レモンflash

＊このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

ポカポカ陽気の季節到来とともに、美少女のお部屋も花盛り!! 草木が芽吹く新緑の季節こそ、初々しくつぼみのふくらみかけた美少女にピッタリじゃあないの♡ というワケで今月は期待の大モノがドド～ンと登場だ。走れや集え、キミの最愛のハニーちゃんを捜しに行こう!! 彼女たちに会える日は近し♡♡

● DE・JA（デ・ジャ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ ■発売予定／88版は5月中旬、98版は6月、MSX2版は7月

考古学者の主人公「はつしば りゅうすけ」は、古い1本の杖の調査を依頼された。この杖を持っていると、金髪の女性が手招きをする夢を必ず見るというのだ。さっそく調査に乗り出したりゅうすけだったが……。といったストーリーのエルフ期待の新作は、あの『プライベートスクール』のスタッフが作る画面数いっぱい、アイデアいっぱい、メッセージも膨大、BGMいっぱいのAVG。練りに練ったシナリオ、そしてグラフィックは、もー、あのエルフだもん、ゆーコトないね♡

当然、かわいい女のコもたくさん出てくるし、♡♡♡なグラフィックもいっぱいあるぞ。ワクワク、ドキドキ♡

● ファンデーション

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ドット企画
■発売中

青年社長、原貴史は自らの失敗で、絶世の美女である恋人の朝加由利子を暴力団に連れ去られてしまった。必死に恋人の行方を捜す貴史。そして由利子が新宿の風俗店で働かされているということまでは何とかつきとめた。貴史は由利子を助けるために新宿へ向かった——というストーリーのAVGだ。

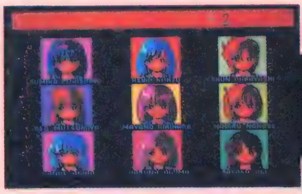
プレイヤーは青年社長の貴史になり、新宿のいろいろな風俗店をまわって由利子の情報を聞き出していこう。捜索の場所が場所だけに♡♡。しかし、単純に喜ぶなかれ、所持金はたった10万円!! すべての店をまわっては、たちまち破産してしまうゾ。お金の配分をよ～く考えようね♡

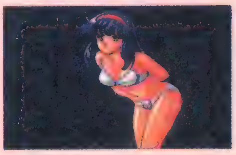
レモンNEWS

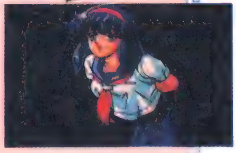
天九牌Special 桃源の宴
早くもPART 2が登場だ♡

PC-8801mkⅡシリーズ	5D	3600円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベーダー武尊
■発売中(88版、98版、X64K版は4月13日予定)
※画面はMSX2版のものです







喜べ!! あの『天九牌』で大好評だった桃源郷モードに、早くも第2弾が出ちゃったよ～ん♡

今回は女子高生編。名門私立女子校から公立校まで、それぞれとりまぜ9人のギャルが登場するよ。活発なギャルやぶりっ子チャンや、内気なコや、はたまた箱入りのお嬢様……。もー、お好みに合わせて（!?）よりどりみどり、ってゆーワケだ。ヤッホー♡

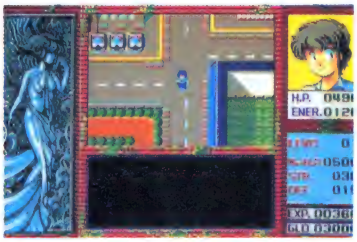
美少女ソフト大賞プレゼント当選者発表!

●プレゼント1（希望する美少女ゲームソフト2万円分）3名様／津田浩一（北海道）日比野宏之（愛知県）小山正一（長崎県）
●プレゼント2（ドキドキワクワク美少女グッズ）20名様／児島仁志（島根県）土屋晃一（埼玉県）山口剛（山口県）松森弘樹（群馬県）米岡邦彦（福井県）今泉智貴（佐賀県）藤田和之（京都府）奥崎智（青森県）渡辺和寿（静岡県）戸校和史（東京都）松本宏道（香川県）早川大（東京都）田中了（神奈川県）和田徹（徳島県）伊藤浩克（香川県）中川竜矢（千葉県）斎藤利之（青森県）橘雅秀（北海道）森公彦（神奈川県）北川竜三（滋賀県）

帰り道は危険がいっぱい

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／ティーオー
■発売予定／5月下旬

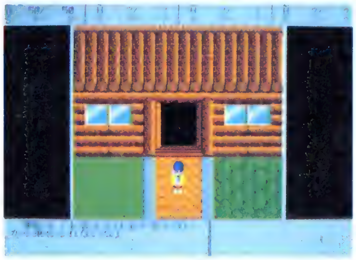


主人公のぼくは下校の途中、有名なお嬢様学校、セントポーリア女学院の生徒に一目ボレ。しかし、彼女はなんと、そこの理事長の1人娘だった。彼女はしっかりと取り巻きにガードされ、話しかけるのも命がけだという。でも、ぼくは何としても彼女に会いたかった。それにはセントポーリア最強の4天王と呼ばれる女学生を倒さなければいけない——という♡なRPGだよ。

トワイライトゾーンIV

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／グレイト
■発売予定／88版は4月13日、98版は5月中旬



19××年、地球は異星人によって支配されてしまった。地球人はパルチザンを組織して抵抗したが極めて劣勢であった。だが、異星人の弱点を発見することに成功し、戦局は大きく変わりつつあった。その異星人は全員が少女だったのだ。そしてその弱点とは、なんと男の○○○○をあびると消滅してしまうのだ！　君は自らパルチザンの一員に志願して異星人と戦う、というシリーズ4作目の♡♡♡なRPGだヨ。

うろつき童子

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定／98版は4月28日、88版は5月初旬、X68K版とMSX2版は5月の下旬

コミック、アニメ・ビデオでお馴染み『うろつき童子』がゲーム化!!　伝説によると3000年に1度、人間界、獣人界、魔界の三界を統一し、そこに楽園を創造する超神が人間界に誕生するという。プレイヤーは主人公の天邪鬼、天野一になり、超神探しをするというAVG。果たして伝説の真偽は!?

恒例　トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月は、コンピューターブレインさんのご厚意により、77ページで使ったグラフィック(右にも掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいますよ〜ん♡♡　とゆーワケで機種はPC—98版（要16色ボード）。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望(具体的にネ！)を明記のうえ、〒105 東京都港区新橋4—10—7　TIM テクノポリス編集部『5月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは5月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡

■提供／コンピューターブレイン
『今日もキャンパス花乱満！　修学旅行編』
(6月下旬発売予定)より

3月号美少女プレゼント当選者発表(敬称略)

❶電脳学園EXTRA
菊池克幸（山形県）　太田雄士（東京都）　奥崎智（青森県）　青山義市（北海道）　末吉太郎（福岡県）

❷ドラゴン・ナイトテレカ
山本昇市（富山県）　川見康雄（神奈川県）　三尾仁史（京都府）　長谷智巳（鹿児島県）　藤原貴志（兵庫県）　松森弘樹（群馬県）　樺田公彦（茨城県）　村松功一（静岡県）　大西信洋（大阪府）　細貝雄二（東京都）

通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価+消費税分をそえて現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)
〒105 東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル ㈱徳間コミュニケーションズAV事業部
テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

総登場武将キャラ300名以上!
本物・美少女Hシュミレーション・G(ゲーム)
いよいよフェアリーテールのH戦略が本格化する!

NEW

ストロベリー大戦略

うそいつわりのない抜群のHグラフィック技術がシュミレーション・ゲームの世界に本格参入した!
総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シナリオ、本格的なSLGゲームシステム。

これはたんなるHなAD(アダルト)ソフトの水準をはるかに超えた!
きっと一緒にファニーでホットなエンディングが楽しんでいただけます。

PC9801VM以降対応　予価6,800円

5月17日発売決定!

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は上記のとおりです。

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny きゃんきゃん バニー

きゃんきゃんバニー スペリオール

もっと自然に女の子とつきあいたい！完全攻略法！

●写真は開発中のもので一部製品とはことなる場合もあります。

●昨年度ザ・No.1ねるとんソフト「きゃんきゃんバニー」のユーザー・アンケートの要望をもとに作られた、初めての完全パソコン・ナンパ・マニュアル。TTL12キャラクター分
●ソフト制作に際して血液型別女の子36人を完全取材。
●女の子の血液型別、職業別、タイプ別徹底研究！
●この角度から攻めれば「きっと女の子と仲良くなれる」ための必勝テクニック満載。
●きゃんきゃん女の子との会話は、デジタルやオタクはダメ。
●今すぐ使えるレトロでアナログな誘い文句がいっぱい。
●そしてキマリは、愛&H！
●カクテル・ソフトお得意のグッドなグラフィックとミュージック。そしてきゃんきゃんな女の子たち。キミのねるとんは見事ツー・ショットの◎か、はたまた

大ドンデンがえしか？

PC98VM以降、PC88SR以降対応、MSX2以降対応

①制服ギャルズ むんむんセット ②女子大生 おかわりセット ③セーラー服 ゆうやけセット

全3巻まとめて合計6,800円！

98版4/16発売、88版5/16発売MSX版6/16発売

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
フェアリーテール
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

グラフィック数243枚！

うろつき童子

神をもおそれぬ超神伝説！

フェアリーテールとカクテル・ソフトの
2大AD（アダルト）ソフト・ブランドの総力がスパーク！
君の愛と友情だけが神をも恐れぬ魔界から
学園を救う。アダルト初！88版5'2D6枚組！

横浜、私立名神学園。いまここに3000年の時の流れを超えた壮絶なドラマが展開する。世界は三界で構成されている。伝説では3000年に一度の人間界・獣人界・魔界とを統一し、そこに楽園を創造する超神が人間界より誕生するという。果たしてその伝説の真偽は？また超神は南雲なのか？はたまた学園のアイドル明美の運命は？
コミック、アニメ・ビデオで異例の大ヒット！魔人・獣人が学園を舞台に縦横無尽に暴れまくる、ニューエイジ・スーパー・ストーリー・ゲーム。
どこまで君は超神にせまれるか!!
原作／前田 俊夫　ワニマガジン社刊

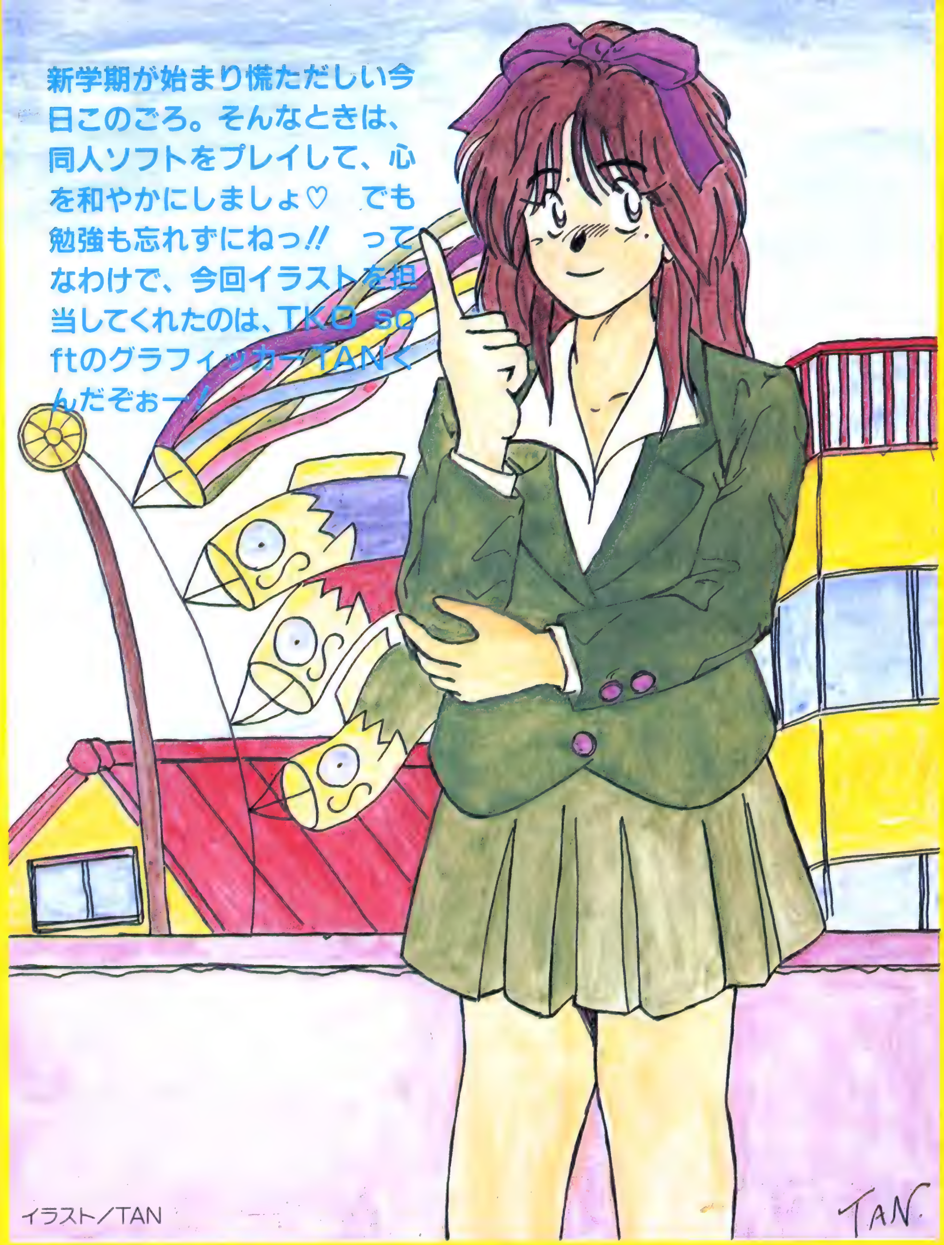
PC98VM～／PC88SR～
MSX2～／X68000各機種対応版
快調制作中 各機種定価6,800円
98版4月21日発売 他機種順次発売

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

総販売元 ブラザー工業(株)
ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

テクノポリス 増刊
Dō-Jinテクノポリス
同人ソフト大全集Vol.4
腕によりをかけて作りました!
●テクノポリス1月号から3月号まで掲載の同人ソフト再掲載に、未掲載の同人ソフトをブレンドして大紹介!
タップリ召し上がれ!!
●「スキャナ講座」、「印刷入門」、「イラスト画材の選び方」、「Dō-Jin 界話題の通信」などなど、新鮮なネタがいっぱい。
類似品に気をつけるあるよろし
4月19日発売予定
予価 660円(税込み)
徳間書店
●いがらしみきお先生の事務所、佐藤元先生によるコクのある漫画でトッピング♡



イラスト／TAN

Dō-Jinソフト

冬コミ&パソケット&その他の同人ソフト

いろいろ集めて大掲載!? —P.96

(BREAK DOWN／SUCCESS／
TILL THE WALLS COME TUMBLIN' DOWN／
衰弱作戦へろへろおぺれーしょん／G-戦略／夏の来訪者／
PUZZLES No.1&No.2／BANDITS 9／OTAKU予備校／
PROLL／PUZZ CARD2／ERICE／あたっく25)

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.105

同人ソフト♡プレゼントCOMIC Dō-Jinソフトくりぃむ by 佐藤 元 —P.109

選んだ女のコのカードをそろえると……

BREAK DOWN（ブレーク ダウン）

BY●霞町第二スタジオ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD
PC-8801VAシリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、要MS-DOS(Ver.2.1以上)、要RAM640K以上

神経衰弱とはひと味違うのだ!?

✪画面右に表示されているのがターゲットの女のコ。カンが勝負のゲームなのだ！

画面をパッと見た感じでは神経衰弱みたいだけれど、ルールはチト違うのだ。まず、4人の女のコの中から1人を選ぶ。そして、選んだ女のコの絵柄のカードを、画面右下に表示されているREMAINの数だけそろえると面クリア。女のコのグラフィックが見られるってわけだ。当然女のコは、面クリアするごとに脱ぎ脱ぎしちゃうぞ。同じカードがそろわなかった場合はLIFEが減って、0になるとゲームオーバー。違う女のコのカードが2枚そろったときは、LIFEは減らないようになっている。ちなみにグラフィックは、うらべすうさんだぞ。

通販の申し込み方法

〒154 東京都世田谷区下馬5-6-6 ハイツイセ101 蔵座様方 霞町第二スタジオまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を明記したものを同封のうえ送ってください。

混乱を呼ぶスペシャルカード

●SHUFFLE
文字どおりカードがシャッフルされて位置が変わる

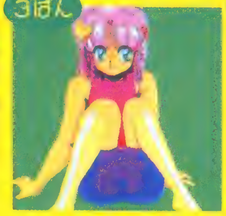
●DEATH
LIFEが1つ減ってしまう恐ろしいカード

●1UP
このカードをめくると、LIFEが1つ増える

1ばん

2ばん

3ばん



4ばん

ターゲットはどのコにしようかな

これが、それぞれ1つめの面をクリアしたときに見られる女のコの全身像だ。5回クリアでスッポンポン!?

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.96～P.104で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ／

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ／　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

14コの隠された宝を探し出そう
SUCCESS（サクセス）
BY●LLパレス

通販の申し込み方法
〒557　大阪府大阪市西成郵便局私書箱16号　同人誌流通サークル「LLパレス」まで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

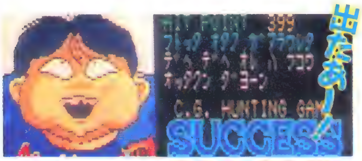
PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

ちょっぴり♡なグラフィックも……

主人公チンポーンは、なかなか♡させてくれないアリアちゃんのご機嫌をとるために、彼女の好きな宝物をプレゼントすることにした。

ヒットポイントの残りに注意しながら、全8画面の中を歩き回り、隠された宝物を見つけだそう。宝物を1つ見つけるごとに、アリアちゃんのグラフィックが変わっていくぞ。14コの宝物を見つけるとゲームクリア。すべてのグラフィックを見ることができるようになるのだ。

○一歩進むたびにヒットポイントが減っていく。回復はできないので注意しよう



○○途中にはこんな障害も……。オタクが出るとヒットポイントが減ってしまうのだ

アリアちゃんが色っぽい♡
チンポーンのプレゼント攻撃!?でアリアちゃんもご機嫌に……

○はにかんだアリアちゃん。表情の変化もポイントね

白熱の対戦型ブロックくずし!!
TILL THE WALLS COME TUMBLIN' DOWN（ティル・ザ・ウォールズ・カム・タンブリン・ダウン）
BY●S.S.L/AU

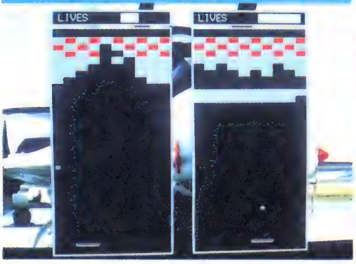
通販の申し込み方法
〒223　神奈川県横浜市港北区箕輪町2-18-27　総合同人サークルS.S.L内まで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

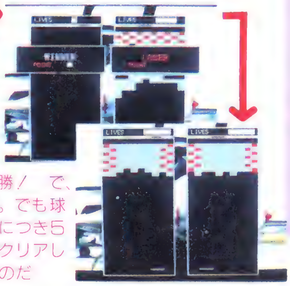
X68000シリーズ｜5HD

1人でもよし！2人ならなお楽し!?

対戦するのがメインという硬派(?)なブロックくずしだぞ！　まず、2プレイ用かコンピュータ対戦用かを選択。先に3ポイントとるか相手が球を5つ落としたら勝ちだ。しかし、それじゃおもしろくないってなわけで、赤いブロックを壊すと相手のほうにブロックが追加されちゃうようになっているのだ。さらに球の速度も2通り変わるようになっていて、超白熱するぞ!?

○まずモードを選択。1番下がコンピュータ対戦用で、その他は2プレイ用

EXERCISESモード



○自分のほう(左)の赤いブロックをくずすと、敵(右)のブロックをこんなふうに増やすことができる

○○やった1勝！　で、次の面に進む。でも球はそのモードにつき5個だから、面クリアしても増えないのだ

難易度を選び2人でプレイ！
2プレイ用は難易度が3段階。1番簡単なのが「EXPERIMENTALモード」、1番ムズイのが「EXCEPTIONALモード」。各モード全3面で、面が進むごとにムズくなる。

EXPERIMENTALモード

EXCEPTIONALモード

とってもかる〜いノリのAVG!

衰弱作戦 へろへろおぺれーしょん

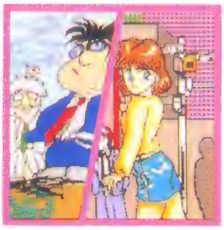
BY●H·E·O software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D
※PC-88VA未確認

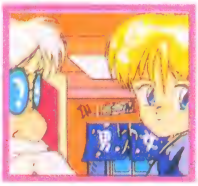
まるでマンガを読んでいるようだ

漫画を読んでいるような感覚でゲームが進んでいく電脳コミックAVG。主人公えつまが、幼なじみの滝田美紀(♡)のおじさんである、マッドサイエンティスト玄さんが作った、物質転送装置(ディスク)を手にしたことから、次々とトラブルに巻きこまれていく。えつまの周りには、オカマからゲーマーまで不条理な人がいっぱいいて楽しませてくれるぞ。マニュアルも力を入れて作ってあるよ。

●これは、美紀のいとこの瞳さんだ。え? なになに? 服を脱がしてって? どうしよう?



●左が、えつまで、右は、滝田美紀。このあと美紀は、さらわれてしまう



●そして、右にいるのが、美紀の弟(オカマなのだ)りえ。左は、美紀のじいさんの玄さんだ。なんちゅう家族だ!

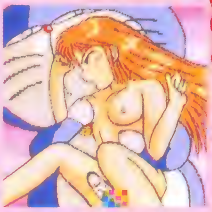
通販の申し込み方法

〒435 静岡県浜松市丸塚町503-11 尾田様方 H・E・O開発2部まで、1000円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

コミック調の このノリがイイ!!

これは、えつまと、玄さんが初めて出会うシーンだ。これだけ見ても、結構笑えるね! それにしても間がいいなぁ。

●花も恥じらう乙女の学園



●意味のないモザイクが……

もちろん ぬかりはないぜ!?

やっぱり、♡♡シーンは燃えるぜ! てなわけで、このゲームにもぬかりなく♡♡シーンがあるのだ! 美紀は女子高に通っていることだしね♡ でも、やり過ぎるとゲームオーバーになることも

娯楽の殿堂ゲームセンターを営業するSLG!

G-戦略

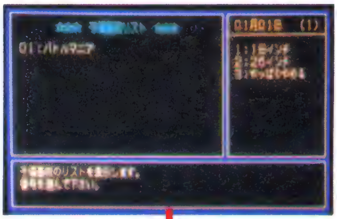
BY●TEAM-DS

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

3ターン×365日 気長にエンジョイ!

『G-戦略』のGはGAMEのG。というわけで、これはゲームセンターを経営するSLGなのだ。スタートは1月1日で、1日につき3ターン。基板業者、同業者、マニアなどの情報をもとに、アーケードゲームの基板を買って店の利益を上げる。そして、ゲームの台数を増し、さらに利益を上げるのだ! とはいっても、店に置ける台数にも限りがあるぞ。ゲーム終了は12月30日。毎月月末にセーブできるのだ。

●これから購入できる基板の一覧表。情報をもとに、売れ線ゲームを選びだせ! よし、これを買おう



●ゲームを買ったら設置しよう。持ってるだけじゃ、意味がないよ

●1月1日の元日からゲームスタート。これからの長期戦、がんばるぞ

●設置すると下にちょこっとC.G.が出るよ!

本格的な推理ものアドベンチャー!!

夏の来訪者

BY●A.R.E. SYSTEM

PC-9801シリーズ	3.5・5DD、3.5・5HD

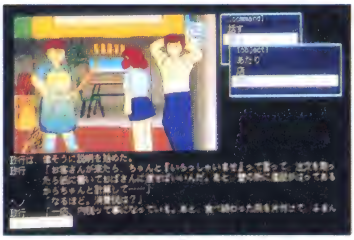
※旧PC-9801、PC-9801XA、PC-9801U、PC-9801LT不可
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)、要RAM384K以上

複雑な人間関係が小説みたい!

1人の男が人を殺し、山に逃走。それを追う2人の刑事。――こんなオープニングで始まるこのゲームは、トラップのない本格的推理ものアドベンチャー。その事件から15年後、妹と友人の片野と共に、片野の親戚の売店を手伝うことになった主人公が、店の裏で死体を発見! だんだんと事件に巻き込まれていくのだ。ゲームを解くうちに分かってくる15年前の事件と、今回の殺人事件との関連。それに絡み合う複雑な人間関係がじつにおもしろいぞ。もちろん、同人ソフトならではの遊びの部分もあって、そのミスマッチ感覚がなんとも気持ちイイ!?。

通販の申し込み方法

〒259-11 神奈川県伊勢原市高森2-9-7 沢村様方 A.R.E.SYSTEMまで、700円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を明記したものを同封のうえ送ってください。



○ゲームはコマンド選択式。セーブ機能付きで、臨場感あふれるBGMもある。その上、主人公の名前を好きなように変えることもできるのだ

おもな登場人物

○左が主人公の妹、由香。右が友人の片野だ

○バイト先の娘、綾。片野のいとこ

○主人公のいとこの田上正志。職業は警察官

○今回の事件担当の刑事。左から林田に村野

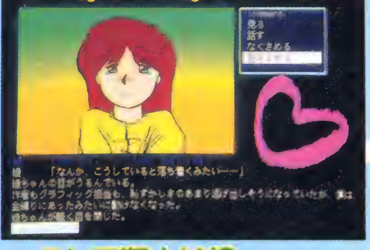
次々に事件が…

○主人公と綾は、店の裏の草むらで男の死体を見つけた。事故死なのか、はたまた殺人か?

○行方不明の母親を心配する綾は、いろいろな悩みを主人公に告白。悩める主人公♡

○綾のお母さんがひき逃げされて入院! 犯人は捕まったが、療養中のお母さんを何者かが誘拐!?

こ〜なホットなシーンも!?

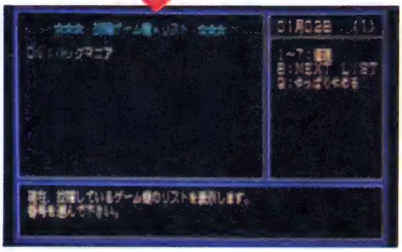


そして犯人は!?

○調べていくうちに、事件の真相がわかってくる。そしてラストは、意外な展開に!?

○ゲームの難易度を変えたり、値段を変えたり、いろいろ試してみよう!

○ケロケロ! ゲームが壊れた。どうしましょう、どうしましょう

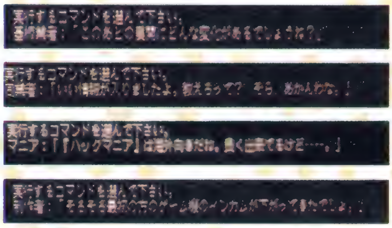


一か月ごとにセーブ!

○1か月ごとにセーブができる。これで1年間に及ぶ長期戦でも安心ね

通販の申し込み方法

〒290 千葉県市原市辰巳台西2-9 小田様方 TEAM-DS開発編集部まで、700円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。



○ゲームが故障した場合は、メンテナンスを選べば修理できるが、一度では直らないこともある。ちなみに壊れやすいのは客が多い証拠。喜べ!?

正しい情報を聞きわけろ!

制作者、同業者、基板業者、マニアと、4種のアドバイスがある。真実もあればウソもあるから、注意せよ!

美少女C.G.をローリング!!

PUZZLES No.1 & No.2

パズルズ

BY●エテルナ電脳室

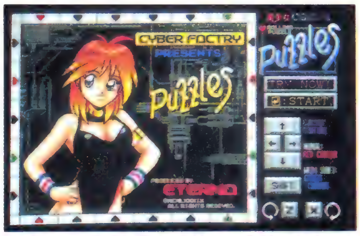
PC-9801VM以降	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K

ナイスなグラフィック パズルはムズイぞ！

いわゆる15パズルの一種だけど、複数のパネルを回転して入れ換えるという同人ソフト流行（!?）のパズル。しかし、その回転する範囲を指定して、4枚～18枚のパネルをズズッと右回り左回りさせるというかなりややっこしいものだ(右の説明参照のこと)。制限回数もあってかなりムズイぞ！

全4ステージで、それぞれのグラフィックは見てのとーり美しくも危ない抜群の美少女たち♡ コンティニューできるから、がんばって全部見てね。全ステージをクリアすれば、自動クリアの隠しコマンドが表示されるよ。



○パネルが勝手に動いて絵になる凝ったタイトル画面。キー操作も表示されてて親切

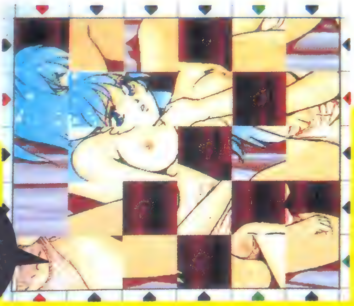
通販の申し込み方法

〒180 東京都武蔵野郵便局私書箱16号 エテルナ電脳室まで、各1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（『PUZZLES No.1』、『PUZZLES No.2』のうちどれを希望するか必ず記入すること）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。

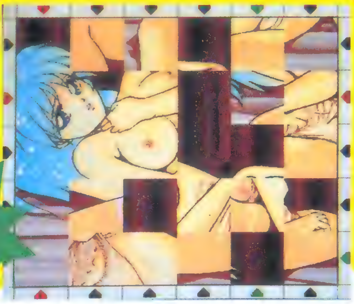
回転させて パネルを入れ換えるのだ

カーソルをちょいちょい

パネルの周りにある緑と赤の三角矢印がカーソル。緑のカーソルで四角形の右上を、赤のカーソルで左下を指定する。そして〔Z〕キーを押すと、その四角形のワクにあたる部分のパネルがズリズリと左回りするのだ。〔X〕キーだと右回り。ちょっと分かりにくいけれど、画面のキー操作説明と右の写真を見て理解してちょうだいね。



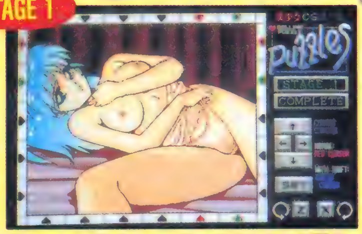
ローリング↓ローリング



パッ！

『No.1』4つのステージ

STAGE 1

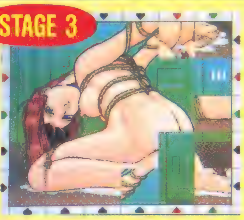


○わ～い、完成だ！ アナログRGBで下着も映えるの—♡ いいぞいいぞ—

STAGE 2

○このパズル、元の絵が表示されないから苦労するんよ

STAGE 3



○おっと、これは危ない！ 完成した絵は見せられないな～

STAGE 4

○どれがどこやら、分かりにくい背景が意地悪だすねー

『No.2』はちょっとばかりアニメーションするんよ

○『No.2』のタイトル画面だよ。ゲームはまったく同じだけれども、アニメーションするのがうれしーだば

『No.2』もゲームはまったく同じ。グラフィックも同じく4枚。しかし、絵が完成すると目がパチパチ、水がポタポタとアニメーションするのだ！ 『No.1』にも増してリキの入った危ない美少女もいいぞー♡

目がパチパチ

○ステージ1のよかオナゴ。目をパチパチしてくれてうれしさ倍増

○ステージ4。この絵もかなり危ない。しかし背景が分かりにくく、解くのは大変だよ

通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「H.A.T.」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①1100円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に"～様"を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

盗賊ランスと手下を操るSLG!?

BANDITS 9（バンディッツ キュー）

BY●H.A.T.

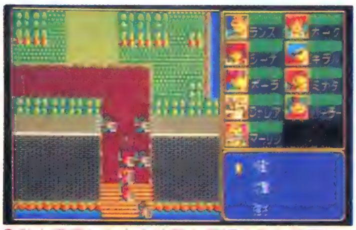
PC-8801mkIISRシリーズ | 5D

お金をためて武器を買っちゃお！

親方ランスをはじめとする9人の盗賊団、BANDITS 9を操るゲームだぞ。シナリオは2本入っていて、それぞれの目的を目指し、キャラを動かすのだ。キャラは1ターンにつき何人でも動かせるが、それぞれ動ける範囲と攻撃力が決まっている。なお、目的を達成するとお金がもらえ、そこでセーブができるようになる。ランスが死ぬとゲームオーバーだから、注意してね。

●目的を達成させ、もうけた金で武器などを買う

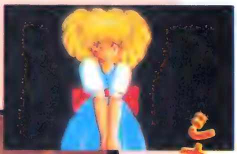
●仲間の状態が一目でわかるうれしいコマンド。誰をどう動かすか、戦わすか、頭で考えよう



●敵と遭遇したとき攻撃を選択すると戦闘になるぞ！　右上のゲージがなくなると死んじゃう

2本のシナリオで何度も遊べるぞ！

1度解いて終わりにしないで、何度もゲームをやってお金をため、高価な武器を買おう。



●●ライオス王に頼まれて、敵に包囲された城から姫を逃がすのだ

シナリオ1

●近くの城を襲って食料調達するのが目的。さらに姫を♡♡♡

シナリオ2

グラフィックが◎（二重丸）の三択クイズ♡

OTAKU（オタク）予備校 Ver.1.5

BY●ミッドナイト・シアター

PC-9801VM以降 | 3.5・5HD

※要MS-DOS(Ver.2.1以上)

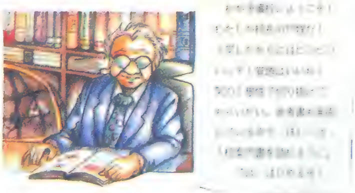
通販の申し込み方法

〒135　東京都江東区塩浜1-3-4-806　須山様方　ミッドナイト・シアターまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

はたしてキミは卒業できるかな？

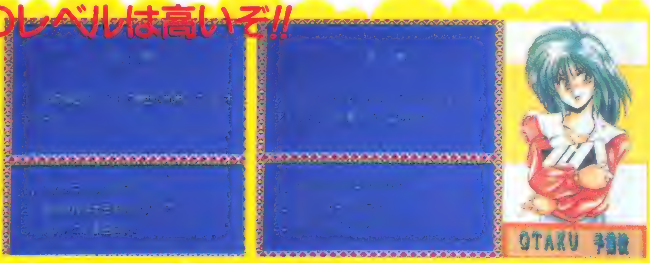
OTAKU予備校……そこは、本当のオタクを目指し、本物のオタクを育てるための、虎の穴なのだ！

授業は6時間にわかれていて、それぞれ一定数の三者択一の問題が出される。もちろん、アニメ、特撮、映画などマニア的要素たっぷりの問題だ。時限ごとの♡な絵もハイレベルだぞ！



問題のレベルは高いぞ!!

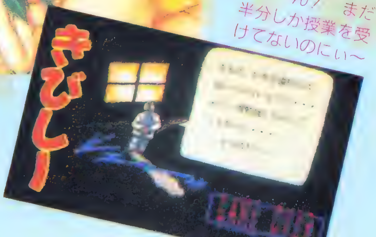
ここの予備校は、映画に関する授業内容（問題）のレベルが特に高い！　それに問題数も豊富だ。



授業が終わることに…

各時限の授業が終わるごとに、かあいい女のコの絵が見られるよ♡

●が～ん！　まだ半分しか授業を受けてないのにい～



すべてのパネルを表にするパズルゲーム

PROLL（プロール）

BY●PUROM

MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティック対応

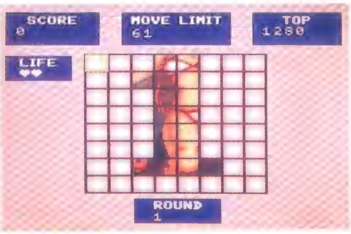
一筆書きの要領でパネルをめくろう

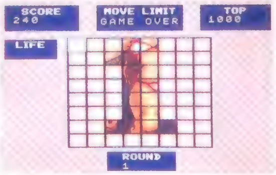
一筆書きの要領でカーソルを動かし、裏返ったパネルを表にするパズルゲーム。よーく考えてカーソルを動かさないと、せっかく表にひっくり返したパネルがまた裏返ってしまうのだ。その上、パネルをひっくり返せる数が決まっているのでムズイ!! もちろん、全部表にすると画面いっぱいのC.G.が見られるぞ。全20面でコンティニューもできるから、遊びがい満点!?

通販の申し込み方法

〒144 東京都大田区南六郷2-34-17-305 原様方 PUROMまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

○楽勝と思いきや、これが結構ムズイのだ。あと1枚なのに〜

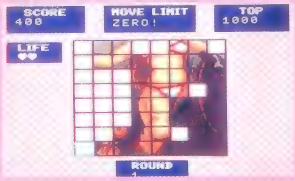




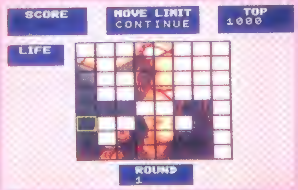
○ライフがなくなってゲームオーバー。こういうときは……

○と、ゆーわけでこれが最初の画面。ライフは3つあって、0になるとゲームオーバー

ギブアップ　コンティニュー

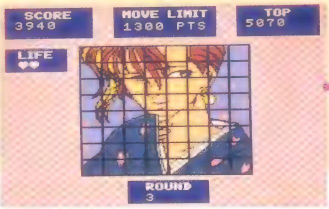


○もうこれ以上は動かせない、残念無念のギブアップざます



○ライフがない。もうダメなのか? いやコンティニューがあるぞ

全部で20面! 美女あり、メカあり



○やった完成! するとパネルのフレームが取れる

大きな画面ではさえないメカもある

とにかくムズイ! 辛口パズルゲーム

PUZZ CARD 2（パズカードツー）

BY●秘密結社YACHI

通販の申し込み方法

〒215 神奈川県川崎市麻生区王禅寺1140 河野様方 秘密結社YACHIまで、500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

FM-7シリーズ | 3.5・5D

ランダムに現れるジャマモノがニクイ

前に紹介した『PUZZ CARD』の第2弾。ルールは前回とほとんど同様。カーソルでパネルを選び、表にして正しい位置に入れ換えるという、神経衰弱とパネル入れ換えパズルを足したようなゲーム。だが、しかし！ 今回よりゲームの進行を妨害する、おじゃま虫のブラック1号が登場。このため、スゴ恐ろしく難しく、生まれ変わったのだ。

○○カードを裏返すイヤなヤツ! ブラック1号。このくされ外道が!?

○○幾多の妨害にもめげず、完成させたですよ! 悔しがるブラック1号。ザマミロさまざます

ゲーセン感覚!?の縦型シューティング

ERICE（エリス）

BY●Studio KBO

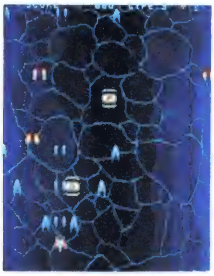
X68000シリーズ	5HD

※モニタを縦にすることで、故障及び寿命が縮むこともあります。

敵の攻撃はメチャ激しいぞ

このゲーム、ディスプレイを縦にして遊ぶ、という強引さが売りの(ホントかよ)シューティングゲーム。画面はきわめてビューティフル！　さらに軽快なBGMに乗ってズンズン進みたくなるところだが、そうは問屋がすっとこどっこい。敵の攻撃の激しさはまるで悪夢を見るようなのだ。途中で出てくるパワーアップユニットや、オプション(武器)をマメに取ってかないと、クリアは遠い。難易度選択がついてるから、初心者はEASYでどうぞ。それでも難しいことに変わりはないけどね！

●各面の最後にはボスキャラが待ち受けている。というわけで1面ではこーんな出ました。コンペー糖みたいなの撃ってきて、もう大騒ぎだ



●Sはスピード、Pはパワーだ。オプション(武器)もいっぱい落ちてくるぞ。どれを取るか迷っちゃう

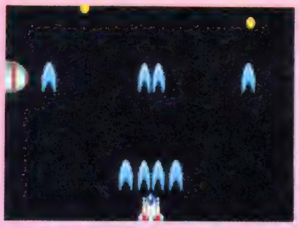
くわぁーきくぅー

●ダメージ3回で自機は1つ減る。敵の弾をくらった日にゃあ、目の前レッドでこいつぁイイ気分で…？

●2面のボスはさらに強力。今度はチマキみたいなのがグサッ、グサッとくるぞ。あぁ、もーダメ？

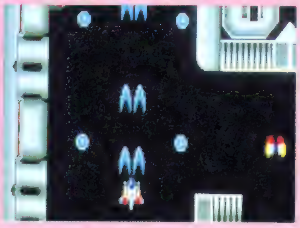
たくましくなれ!!

地獄のような攻撃の中、頼りになるのはオプション兵器。状況に応じて使い分けろ！



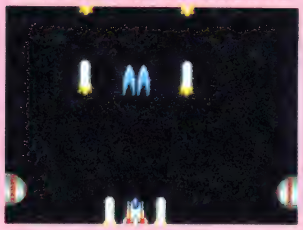
●広範囲に弾が飛ぶ。前方からの攻撃にはきわめて有効。ただ、ちょっとばかし威力が弱いかも……

●真ん中の弾を、左右の細い弾がはさむようにうねうね飛んでいく。左の兵器より範囲がせまい分、パワーは上



●前と横、別々の3方向に攻撃可能。横方向の弾はなかなか強いぞ。基地内が舞台の3面では必需品かも？

●ミサイルがわらわら飛んでいく。威力は最高。でもちょっと使いにくいんだよね。自機の位置もよく見えないし

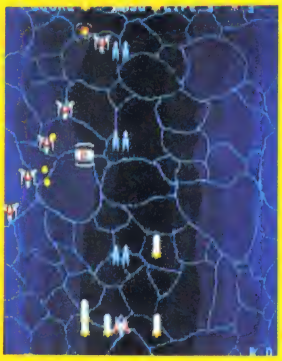


通販の申し込み方法

〒174　東京都板橋区上板橋3-3-9　中家様方　Studio KBOまで、1300円分の郵便小為替(無記名)または普通為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

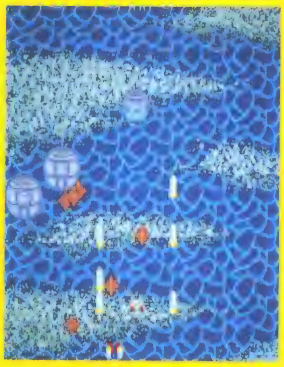
全4面はかくも美しいのです

STAGE 1



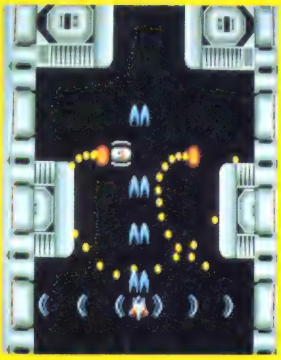
●ここはどこでしょう。きっと深～い海の上だろうな。ちなみにこのゲーム、面セレクトつきだから、どの面からでも始められるのだ

STAGE 2



●今度は雲の上らしい。じつはこの面、コッた背景のため敵の弾がブリ見にくい。いつのまにかやられてた、なーんてことがよくある

STAGE 3



●所変わってどこかの基地内。とにかく前から横から後ろから、攻撃されっぱなしだ。ボーッとしてると壁にぶつかるし―

STAGE 4

●オー！　イッツビューティフル宇宙空間ね。でも美しさに見とれてるヒマはない。ちなみにボスキャラは、何かヘンだ(笑)

もれなく2つのパズルが遊べます!

あたっく25

BY●マイクロはげチャビン

PC-9801VM以降	3.5・5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K
※要MS-DOS(Ver.2.1以上)

頭でも指先でも解けるのだ

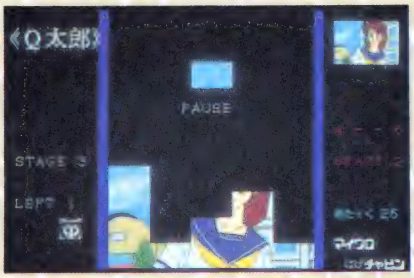
同じグラフィックで2種類のゲームが遊べてしまうという美味しいソフトだ。『Q太郎』は指先を、『STAFF'S Z』は頭を使って美しいグラフィックを完成させると、本物のアニメ並みに激しく(!?)動くぞ。なかには意表をつく動きもあってビックリなのだ!! とりあえず1面と2面のアニメーションを掲載したので、3面以降はどんなふうに動くか想像してね。

通販の申し込み方法

〒466 愛知県名古屋市昭和区北山本町2-47 名古屋北山郵便局留 マイクロはげチャビンまで、1400円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体(必ず)を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名カードを同封のうえ送ってください。

Q 太 郎

25個のピース(5×5)が1個ずつ画面の上から降り落ちてくるので、これをテンキーの〔4〕、〔6〕キーで操作し、正しい位置に落として1枚のグラフィックを完成させるゲームだ。面が進むにつれ、落ちてくるスピードが上がる。〔ESC〕キーで止めることができるのだが、10回しかできないので、ここぞというときに使おう。



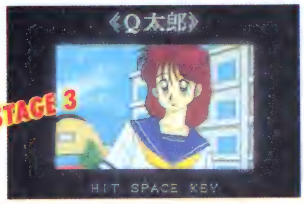
STAFF'S Z

25個のピースに分かれたC.G.がバラバラに配置(裏返しになっているものもある)されているので、これをちゃんとした形にするという15パズルっぽいゲーム。隣り合う2枚(上下2枚、または左右2枚)を選び、いっぺんに左右反転、または上下反転させて、C.G.を元の姿に戻せば面クリアとなる。アクションが苦手な人は、こちらで全面クリアを目指そう。

これはスゴイ!! ハデに動くグラフィックだっ!

●おおっと、ハラリと服を脱ぐ少女。なんとなく恥ずかしさが出ていいね

●見よ!! この走る少女を!! 「一生懸命走っている」という雰囲気が、その動きからにじみ出ているゾ!!



●クリッとした瞳が印象的な女のコ。なかなか度胆を抜く動きをするよ

●神秘的な女性ですね。みんなが期待するようなアニメはしてくれない?

●トップレスの少女。どんなふうに動くのかな?

●最後なので、どのように動くかはヒ・ミ・ツ

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

ますます手紙が増えたこのコーナー、今回はイベント情報もタップリで、急きょ4ページに拡大してお送りしちゃうぞ。Dō-Jinソフトファンの人は必見だあい!!

5つのお知らせ

BY●SIMOON

こんにちは、SIMOONの無責任者、帆丸です。今回はいろいろお知らせがあってやってまいりました。

お知らせ1：PC-88SR版の『CINDY 改訂版』ができました。主な変更点は、マウスドライバの追加、オリジナルDOSによる高速化、あとちょこちょこした修正です。以前の『CINDY』を持っている人は送料のみで交換しますので、お持ちの『CINDY』のDISKと250円分の切手を送ってください。折り返し『CINDY 改訂版』を返送します。もちろん、直接、即売会などに持って来てもらってもかまいません。

お知らせ2：『CINDY』のX1版、『まほろば』のX1turbo版が完成しました。詳しくはPersonalStationQUIRKまでお手紙ください（SIMOON製作じゃないのよ）。

お知らせ3：「SIMOON」では、今回スタッフを募集することになりました。グラフィックの得意な人、音楽が作れる人、同人に情熱を燃やしたい人、そして埼玉県大宮市近郊に住んでいる人は、ぜひ連絡を。

お知らせ4：1989年に届いた分の通販の発送は、すべて終了しています。まだ届いてないという人は連絡を。

お知らせ5：大分県の菊地　了さん。至急、希望ソフト名と機種名を知らせてください。為替だけ送ってきても、何を送っていいのかわかりません。

SIMOON連絡先：〒330 埼玉県大宮市蓮沼784-2 辻様方　SIMOON

PersonalStationQUIRK 連絡先：〒326 栃木県足利市五十部町1122-8 小林様方 Personal Station QUIRK

スタッフの募集

BY●暗黒媒体ソフトウェアーズ

こんにちは、暗黒媒体ソフトウェアーズです。このたび、製作スタッフを募集することになりました。募集しているのはまずプログラマーで、機種はPC-98、X68K、TOWNS。それから、イラスト・マンガが描ける方、セル画が描ける方、音楽が作れる方、シナリオが書ける方、以上はナイコン（パソコンがない）の方でもかまいません。あと、その他雑用、3度のメシよりゲームが好きな方を募集しています。われこそ！と思う方は、自己PRと自分の作品を送ってください。

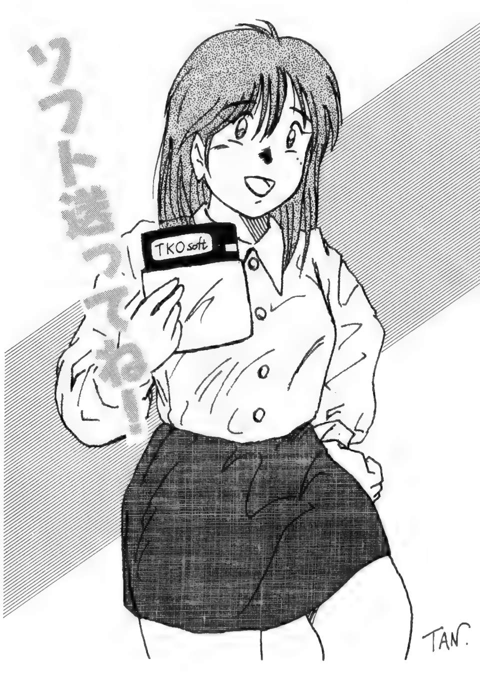
連絡先：〒005 北海道札幌市南区澄川3条5-2-10 伊藤様方　暗黒媒体ソフトウェアーズ

告知事項

BY●TKO soft

やあ、ナウでミディなヤングたち！　インディペンデント・ソフト・シーン（英語はかっこいい）最大の衝撃!!　TKOsoftが下記に移転したぞ！　こいつは春から縁起がいいね。通販・ご意見・感想・悪口（これってけっこー参考になっときある）は従来どおり受け付けるからジャンジャンバリバリ）送ってけつかわさい。スタッフ一同、がん首そろえて待ってるよほほぉん。

連絡先：〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKOsoftまで。



同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。
❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。
❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105　東京都新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　Dō-Jinファン　係

※なおスペースの都合により、「May I Help You?」と「ちょっとCM」のコーナーはお休みさせていただきます。

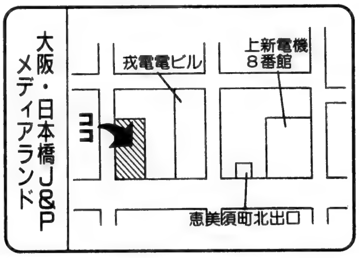
イベント情報 1

関西地方一帯のコンピュータマニアが集結する大イベント
第3回オールジャパンオリジナルソフト博覧会

日本コンピュータクラブ連盟加盟団体(全国74団体6000名加盟)のメンバーが作った、オリジナルソフト約200本の展示、デモ、無料バックアップ。同人ソフトの展示、デモ、即売会。

日程：4月7日(土)～8日(日)
時間：10：00～18：00
場所：大阪・日本橋J&P メディアランド6階
問い合わせ先：06-644-6901 日本コンピュータクラブ連盟全国本部

※入場は無料ですが、バックアップサービスを受けるには、フロッピーディスクの店内購入が条件。

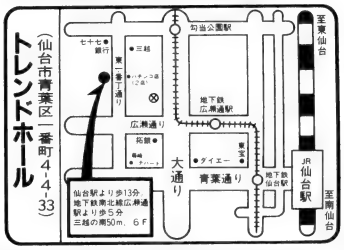


イベント情報 2

仙台パソケット3

日時：4月8日(日)
場所：トレンドホール
時間：11：00～15：00

※午前8時前には来ないようお願いします



スタッフがほしい！

BY●CARRL★CLUB

CARRL☆CLUBでは現在ソフトを製作中です。人手が足りないので、プログラマー、シナリオライター、などの分野の人が来てくれるのを心待ちにしております。できれば、MSX2/2+を持っている方だとうれしいのですが……。シナリオライターの人は、3.5インチディスク(2DD)のついたMS-DOSマシンをお持ちの方でも結構です。別に近郊の方でなくてもかまいません。

連絡先：〒658　兵庫県神戸市東灘区本山北町5-9-5　高橋様方　CARRL☆CLUB

お知らせです

BY●PINEAPPLE SOFTWARE

どうも、PINEAPPLE SOFTです。名古屋のパソケットで、『STOX』を買っていただいた方へお知らせです。付属データが難しくて困っている方は、以下の住所へ手紙を出してください。もれなく「指がうなるトレーニングデータ集」を差し上げます(これ、本当にオモシロイよ)。なお、名古屋で販売したソフトに、住所が書いてありませんでした。本当にスイマセン！(引っ越し前だったんだよねぇー)　なにかありましたら、以下の住所へ問い合わせてください。ずーっと、待ってます。

連絡先：〒181　東京都三鷹市井の頭2-33-12　中原荘2階C号室　松木様方　PINEAPPLE SOFTWARE(データ集がほしい方は「データ集くれくれ」係まで)

すみません広告ミスです

BY●幻'SOFT

「テクノポリス3月号」の「同人ソフトちょっとCM」のコーナーに掲載された『B-IT 1.5』のCMですが、当方の手違いにより「88SR以降用、要アナログディスプレイ」となっていました。正しくは、**「88mkII以降用、要アナログディスプレイではありません」**です。しかし別売りデータのほうは、「88SR以降、要アナログディスプレイ」となります。

連絡先：〒470-01　愛知県愛知郡東郷町御岳2-11-14　棚橋方　幻'SOFTまで。

お知らせします

BY●PEC通販部

同人ソフトサークルの皆さんへ委託販売のお知らせ：現在、PEC販売部では、エレインソフト、マリオネット、H.A.T.、めるへんくらぶなど、全部で9サークルの同人ソフトの委託販売を行っています。

同人サークルの中には、ソフトの発送に半年以上もかかってしまったり、即売会のみ入手可能で、通販を行わないサークルもあります。当通販部では、ユーザーにソフトを早く手軽に入手できるように、万全の通販体制をとっております。もし、通販でお悩みのサークルがありましたら、当通販部にご連絡ください。

同人ソフト製作スタッフ募集：PEC通販部では、同人ソフト製作スタッフを募集しています。プログラマー、イラストレーター、グラフィック関係、シナリオライターなど、大募集しています。

自分はこんなことをやりたいんだ！ということを書き、PEC通販部までご連絡ください。使える機種は問いません。遠方の方でもかまいません。あなたの才能を発揮するチャンスだと思います。ぜひ、ご連絡ください！　なおメンバーがそろったら、同人ソフトサークルとして、ソフトの製作に

3月号Dō-Jinファン特別記念プレゼント当選者発表(敬称略)

❶『みなさんのおかげです』C.G.集
板倉基裕(愛知県)橋本裕志(栃木県)藤原良彦(兵庫県)前口真和(広島県)青木誠(神奈川県)田中好美(愛知県)山田大介(京都府)早乙女胡桃(宮城県)吉田浩幸(埼玉県)井上留理子(京都府)

❷カセットレーベル
広田義弘(栃木県)藤本学(北海道)野口健次(新潟県)西嶋崇(滋賀県)森木一(兵庫県)亀井敏也(神奈川県)和田祐二(香川県)上岡芳隆(栃木県)本吉治(石川県)小池貴廣(千葉県)青木俊明(北海道)大石誠(滋賀県)佐野正彦(北海道)山口琢弥(北海道)米沢亜矢子(三重県)児玉延之(愛知県)堀江敬三(兵庫県)苗代敬(埼玉県)斎藤浩一(山形県)久富芳子(愛知県)佐藤弘章(福島県)阿部誠(岐阜県)恒光俊一(大阪府)原新一(茨城県)中道新(秋田県)松本宏道(香川県)満富宏文(鹿児島県)熊谷博之(神奈川県)河村史彦(新潟県)岡本真紀(徳島県)

❸『MarmaladeII』etc.
勝目裕史(奈良県)小松なみ子(宮城県)河端英二(東京都)大町徹也(栃木県)後藤康久(東京都)

❹テレフォンカード
高木隆行(佐賀県)三原文和(大阪府)

❺色紙
江原啓介(埼玉県)

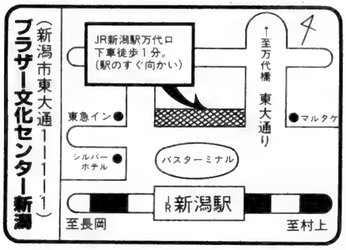
❻ハッピ
田島信貴(愛知県)

イベント情報 3

新潟パソケット2

日時：4月15日（日）
場所：プラザー文化センター
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします

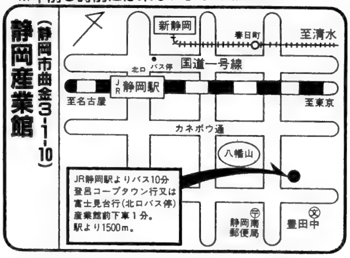


イベント情報 4

静岡パソケット2

日時：4月15日（日）
場所：静岡産業館
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします

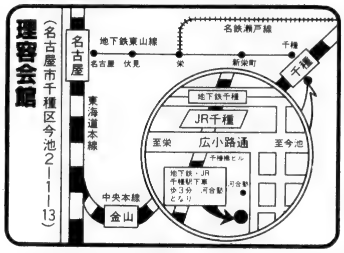


イベント情報 5

名古屋パソケット3

日時：4月22日（日）
場所：理容会館
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします

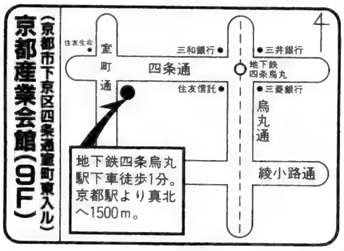


イベント情報 6

京都パソケット

日時：4月29日（日）
場所：京都産業会館
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします

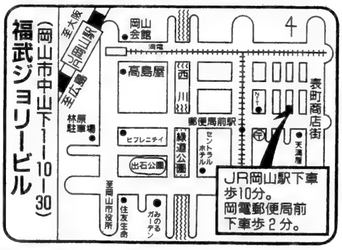


イベント情報 7

岡山パソケット

日時：4月29日（日）
場所：福武ジョリービル
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします

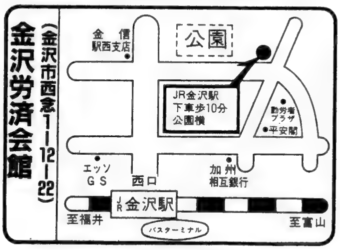


イベント情報 8

金沢パソケット

日時：4月30日（祝）
場所：労済会館
時間：11：00〜15：00

※午前8時前には来ないようお願いします



入り、コミケやパソケットなどの即売会で発表していく予定です。

連絡先：〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC通販部

イベント情報 9

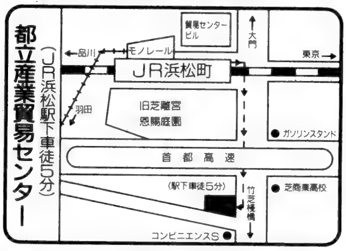
東京パソケット10回突破記念イベント

パソケットスペシャル

※午前8時前には来ないようお願いします

日ごろご愛顧にお答えして、パソケットが開催するスペシャルイベント。同人ソフトの即売会のほかに、パソケット、サークル、そしてテクノポリスが、いろいろな企画を行います。

日時：5月3日（祝）
場所：都立産業貿易センター
時間：11：00〜15：00



スタッフ募集中

BY R.S.M

わたし達R.S.M.では、平成2年の冬コミに向けて、PC-88版の10枚組という大作AVGと、4人パーティのRPGと『チェ○スH.○』みたいなカーチェイスゲームなどを作る予定でいます。つきましては、プログラマー（できればアセンブラ、マシン語以上。BASICでもいいです）、デバッガー、絵をBASICなどに落とせる人などを募集中です。機種はPC-88、PC-98、MSX2/2+、X68K、FM77、X1、FM TOWNSなど、なんでもかまいません！　もし、やりたいと思った人は、R.S.M.本部へ、ご連絡ください。また、会員も随時募集中です。ただ今、会員は45名です（男30人、女5人）。ぜひ、よろしくお願いします。

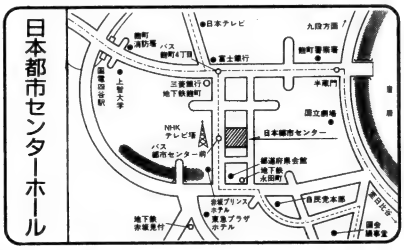
連絡先：〒020-01　岩手県盛岡市黒石野2-7-10　佐藤様方　「R.S.M.スタッフ」係

緊急ネットワーク：「同人ソフト大全集2」の64ページに載っている、同人ソフト『スケベンチャー1　ねらわれた生徒会長』の通販申し込み先の住所が一部間違っていました。正しい住所は、〒245 神奈川県横浜市戸塚区上矢部町1213-5エステート西ノ台105号 佐藤様方　みらあじゅ☆ないつです。サークルの皆さま、読者の皆さまにご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

イベント情報 10

世界初のパソコンコンベンション
第1回パソコン大会

同人ソフト即売会、パソコン通信サークルによる実演。その他、映画上演やC.G.展など、数々のイベントを用意した、コンピュータマニアの祭典だ!!

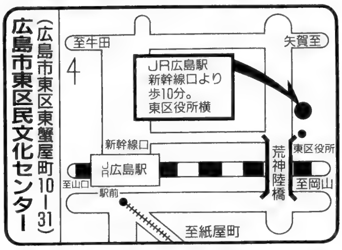


日時：5月4日（祝）
場所：日本都市センターホール
時間：10：00〜17：00
入場料：当日一般参加は3,000円（パンフレット代含）

イベント情報 11

広島パソケット2

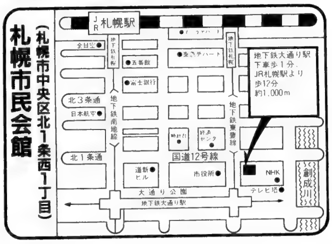
日時：5月5日（祝）
場所：東区民文化センター
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 12

札幌パソケット3

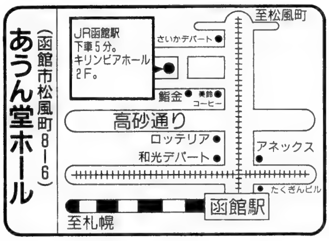
日時：5月5日（祝）
場所：市民会館
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 14

函館パソケット

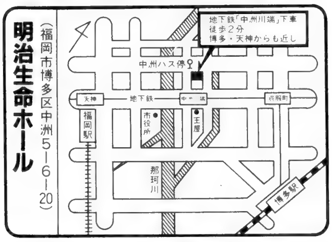
日時：5月6日（日）
場所：あうん堂ホール
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 13

博多パソケット4

日時：5月6日（日）
場所：明治生命ホール
時間：11：00〜15：00
※午前8時前には来ないようお願いします



Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

E田くんの Dō-Jin ソフトくりいむ

佐藤 元

各5本 プレゼント！

今月のトッピング

Gamble・Academy

BY●ギャンブル・プロジェクト

PC-9801シリーズ	5HD	※RAM384KB以上

★★★★★★★★★★★

CINDY —ある夏の日の物語—

BY●SIMOON

PC-8801mkSRシリーズ以後	5D
X1シリーズ	5D

★★★★★★★★★★★

Monoris

BY●PUROM

MSX2	3.5DD

★★★★

よし急ぐぞ
まず最初は
去年の2月号で
紹介した『Gamble·Academy』
だ
スタスタ
内容は
ギャンブルと
関係ない
スピードだ
まかせたぞ
いやー リアルタイム
戦闘して指がダメに
なってな
いや本当
ムムムム
5人の女のコに
勝てばいいのね
了解了解！
えーい
めんどくさいから
みだれ打ちよ！
バババババ
どーだ
！
WIN
わーい
先にカードが
なくなった
あれ
スコアが
変わらない!?
えーっ！
お手つきが
一定数こえる
と勝ちになら
ないの！
キーを押し
間違えないように
気をつけてね
もう怒ったわよ！プンプン。
うーん
どうにか
こーにか
ここまで
来たわ！
おー
やるじゃん！
でも…

敵もだんだん速くなるから注意ね!
そーゆーのは始める前に言ってよ
不合格
すすまん
ひぃ〜
バレ!
『Gamble・Academy』はギャンブル・プロジェクトの協力で5名にプレゼントします。くわしくはのちほど…
さてお兄ちゃんのほうはどーかな
これは おととしの12月号で紹介したAVG『CINDY』よ
CINDY
この手でも大丈夫!
なんと、マウスもつかえる親切設計!
始まり始まり〜!
それは一人の宇宙少女との出逢いから始まる…
特別出演
二つのアイテムを探して
よし ボクにまかせておけ
そして そのアイテムは学校にある

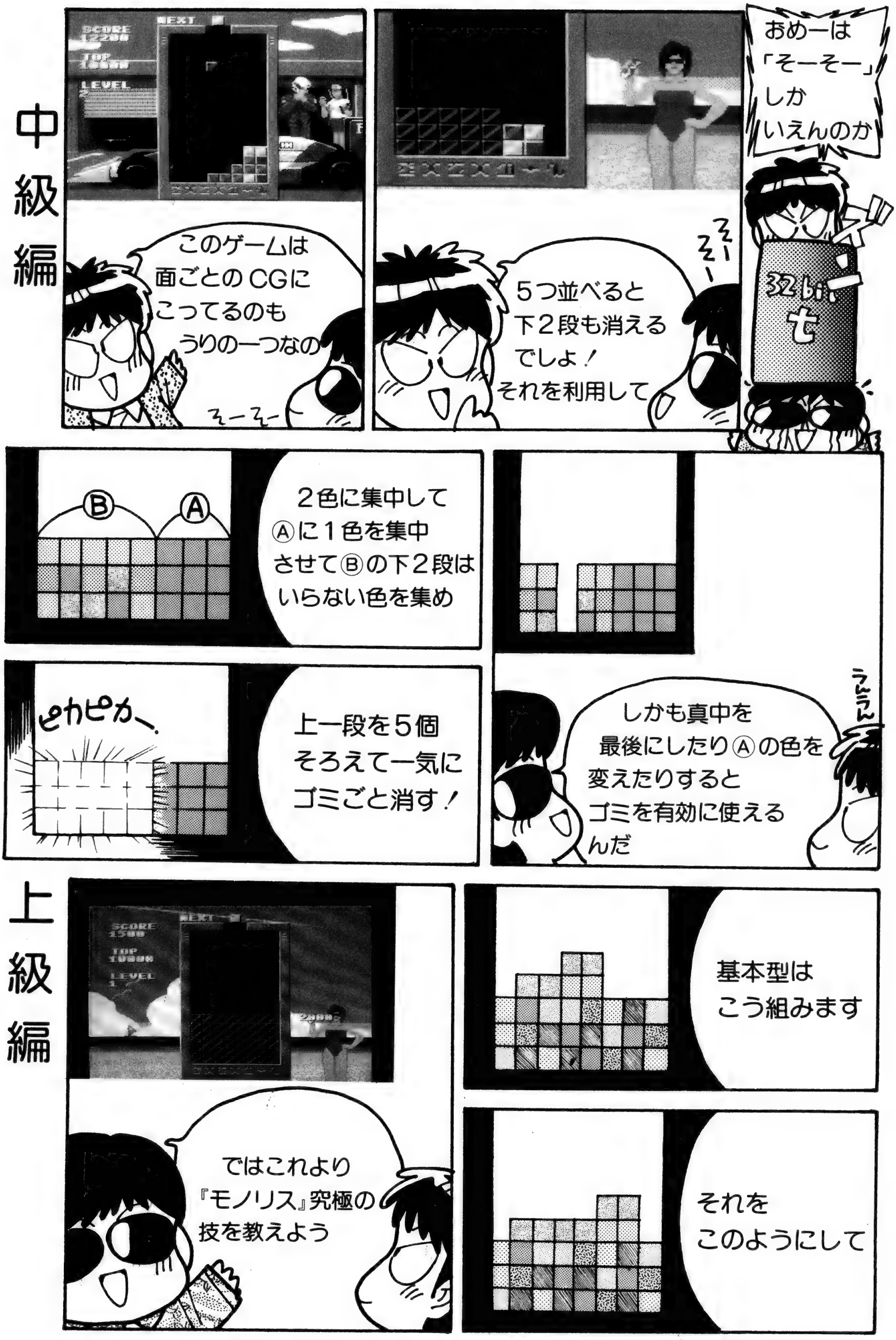
てな訳で このAVGは始まるんだな
プハー
このソフトもひととおりコマンドをやれば大丈夫だろう
あ
私がポイントを教えてあげよう
たまにはそのセリフ言いたかったのに…
今回はどーゆー展開なんだ
とにかくこのゲームのポイントは何度も同じ人に話を聞くことよ
しつこく寝ているヤツには何度も何度もたたき起して聞くのがよいわ ホホホ
うりうり
あとはひたすら
何度も歩き回れば
いいわけでもないところもあるのよ
ハア
こいつ途中でそれを思いだしたな
とくにこの100円玉！
作者などはこれで十時間以上なやんだ！

だから
ある場所では
あることを
ぜったいに
しちゃダメ
ほー っ
他にも
いくつか
しては
いけないこと
が…
持ち物を使う
移動する
SAVE
かならず
要所要所で
セーブすること
をおススメする
とくにこのゲーム
間違うと
後々完全に
つまっちゃう
わよ
要は
人からの頼まれ事を
一つずつクリア
していけば
いいの
つまり むやみやたらと
アイテムを使わずに
人の話をよく聞いて
コマンドを選ぶのよ
ねぇ すこし
ギャグまんがらしい
ことしてよ
CANCEL
んでは
10円を拾って
くるとイロイロ
おもしろい
ことが
まさか
10円玉の
皿まわし
そうか
10円玉にタバコを
さすのだな！
ダイアモンド
10円玉アイ
すたすた…

はーい
よい子のみんなは出来たかな？
とっころがドッコイ
まだ話はつづくのよ
あとはやってのお楽しみ！
『CINDY』はSIMOONの協力で88版を３名 XI版を２名にプレゼントします
あて先はまた また のちほど
monoris TM
©PURON 1989
PUSH ANY KEY
さぁ次はアクションパズルゲーム『モノリス』です
ルールは簡単だから 特別に元くんの攻略法をやりましょう
落ちてくるブロックを同じ色３つ並べればいいの
4つ以上だと下の段も(個数ー3)段分消えるボーナスつき
初級編
では では
自己満足版『モノリス』攻略法
はじまり はじまり
まずは 色数も少ないので各色に分けてつむのが確実でいいわね

中級編

上級編



このゲームは面ごとのCGにこってるのもうりの一つなの
そーそー
5つ並べると下2段も消えるでしょ！それを利用して
そーそー
おめーは「そーそー」しかいえんのか
2色に集中してⒶに1色を集中させてⒷの下2段はいらない色を集め
Ⓑ
Ⓐ
ピカピカー
上一段を5個そろえて一気にゴミごと消す！
しかも真中を最後にしたりⒶの色を変えたりするとゴミを有効に使えるんだ
うんうん
ではこれより『モノリス』究極の技を教えよう
基本型はこう組みます
それをこのようにして

3月号当選者発表

●『Surnaturel』朝倉拓哉(福井県)山森和博(愛知県)高田孝夫(栃木県)高尾理一郎(大阪府) 瀬川真志(広島県)●『彼と二人のスカイライン』石井由紀夫(神奈川県)千代廷賢(青森県)小牧克守 (大阪府) 熊澤則行 (愛知県) 磯辺健至 (茨城県)

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード 販売価格

- X68000 EXPERT II 603C
- X68000 PRO II 653C
- 0.39ディスプレイテレビ 605D
- 0.31ディスプレイテレビ 613D
- 0.31ディスプレイテレビ 612D
- 0.39ディスプレイテレビ 602D
- 0.31ディスプレイテレビ 603D
- 21型カラーディスプレイ 21CD
- 21型カラーディスプレイ 21HD
- RGBシステムチューナ 6/8TU
- 0.31 ディスプレイ 604D
- 0.31ディスプレイテレビ611D 77,000
- MIDIボード 6BM1 21,600

とても雑誌には のせきれません ☎でご確認を!!

商品	販売価格
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	41,000
CZ-6BE1A	29,800
AN-S100スピーカーシステム	29,500
CZ8NJ2アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
X68000 PRO＋専用モニター	250,000
X68000 EXPERT＋専用モニター	291,000
I・O PIO-6BEIA	20,000

■ソフト 販売価格

商品		販売価格
サバッシュ	○	7,000
イースIII	◎	6,400
天下統一	○	8,000
スーパーハングオン	○	7,400
Cコンパイラー	◎	31,000
D.P.S	△	4,600
ニュープリントショップ	◎	15,800
ナイトアームズ	◎	7,500
リウィード	○	5,300
クレセントムーンがある	○	4,500
アフターバーナー	△	7,600
A・JAX	○	6,800
ガールズパラダイス	△	7,400
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○	各6,200
ファーストクイーン	△	6,800
ドラゴン スピリット	△	7,000
源平討魔伝	△	6,500
スペースハリアー	△	5,800
ロードス島戦記	◎	8,100
コスモスクラブ	○	7,400
ランス	○	5,400
ポピュラス	◎	7,800
SUPER大戦略68K	○	7,400
テンプルマスター	○	7,600
天使たちの午後III/番外編	△	各6,500
遥かなるオーガスタ	◎	9,900
シュバルツシルト	◎	9,800
銀河英雄伝説	○	7,300
信長の野望戦国群雄伝	◎	7,300
リップスティック・アドベンチャー	○	5,200
三國志	◎	12,200
デス・ブリンガー	○	7,800
水滸伝	◎	7,300
ジェミニウイング	◎	7,000
R-TYPE	○	6,200
やじうまペナントレース	○	6,300
やりたい放題2	○	5,600
レナム	○	7,400
気分はぱすてる♡たっち!	○	6,200
サーク	○	7,300
ラストハルマゲドン	△	7,800
メタルサイト	◎	6,900
アリスの館	△	3,400
アークスII	◎	6,900
グラナダ	○	7,000
夢幻戦士ヴァリスII	◎	7,800
パワフルまあじゃん2	○	6,500
ダンジョン・マスター	◎	8,000
斬 陽炎の時代	◎	7,700
トンネルズ&トロールズ	○	8,000
マイトアンド マジックブックII	○	7,800
トリロジー	△	5,200
ファーサイドムーン	○	7,400
はっちゃけあやよさん	△	3,400
グランテイフロラム	○	6,300
HUMAN 68K Ver2.0	○	7,900
ジェノサイド	○	7,300
テトリス	○	5,500
サンダーブレード	◎	8,000
ラグーン	◎	6,800
ニュージーランド・ストーリー	○	7,200
プロディア	△	6,200
トワイライトゾーンIII	○	6,300
スターシップランデブー	○	7,400
夜の天使たち	○	7,200
スターコマンド	○	7,400

FM TOWNS

■ハード 販売価格

- タウンズ2Fセット、本体＋モニター キーボード＋OS 価格358,000
- タウンズ2セット、本体＋モニター キーボード＋OS＋タウンズペイント 価格289,000

■ソフト 販売価格

商品	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
スーパーオデッセイ	8,200
R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
水滸伝	9,500
スーパー大戦略	7,200
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ターボアウトラン	8,000
アフターバーナー	8,400
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス	5,800
ホームタウンU.S.A.	6,400
維新の嵐	9,500
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ザ・デート	7,900
ガンシップ	9,500
ブライ	7,900
提督の決断(FMR)	11,000
シューティングTOWNS	10,000
帝都大戦	6,600
ロケットレンジャー	7,900
TOWNS MS-DOS	10,000
TOWNS ペイント	10,000

AMIGA Apple

■ハード 販売価格

商品	販売価格
AMIGA 2000	221,000
AMIGA 500	109,000
AMIGA用ビデオアダプター	6,200
AMIGA用モニター1084D	74,000
AMIGA500用RAMカード	29,000
AMIGA用外部ディスクドライブ	34,000
Macintosh Plus	257,000
Macintosh SE	345,000
Macintosh SE/30	445,000

同人ソフト 大募集!!

君達の熱いソフトをビシバシ送ってね 優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELで

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000~3,000円、Cランクは2,000円までです 人気、在庫によりランクが変わることがあります 表にないソフトもどんどん送って下さい

PC-8801

■ハード 販売価格

商品	販売価格
パソコンデスク	10,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE	70,000
PC8801 FE2	80,000
PC-KD854N	49,000
マウス(9801用、8801用)	3,800
サウンドボードII	30,500

■ソフト 販売価格

商品		販売価格
シュバルツシルト	○	7,800
戦国群雄伝	○	7,300
銀河英雄伝説＋Set	◎	9,000
コスモスクラブ	△	6,500
倉庫番	△	5,400
気分はぱすてる♡たっち!	○	6,200
韋駄天いかせ男1~3	△	各5,500
石道	○	6,600
GOLF きゃぴきゃぴるん♡	○	6,000
アークスII	◎	6,900
イースII	○	6,500
ソーサリアン	△	7,300
リップスティックアドベンチャ1/2	◎	各5,300
黒衣の貴公子	◎	6,800
夜の天使たち	○	7,200
テリンジャー	△	7,500
ティルナノーグ	◎	6,800
ラストハルマゲドン	△	6,800
ミスティブルー	○	7,500
イミテーションは愛せない	○	5,500
あぶない天狗伝説	△	4,600
(VA)ファミスタ'89ペナントレース版	△	5,500
クリスタルドーム1/2	△	各6,200
イースIII	○	7,300
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	○	各6,200
ラ・ル・フ	◎	10,800
サーク	△	7,300
水滸伝	○	7,300
バルバトウスの魔女	◎	6,300
トリロジー	△	5,200
アリスの館	△	13,200
ペロンチョ身体検査	△	5,200
夢幻の心臓III	◎	7,700
プリンセスはストリートガール?	○	5,500
RUNRUN狂走曲	○	6,200
晴れのち大さわぎ	△	4,600
やじうまペナントレース	△	6,200
ファイアーホーク テクザー2	○	6,000
やりたい放題2	△	5,500
電脳学園 I・II・III	△	6,700
パワフルまあじゃん2	○	6,500
楽園の招待状1/2	△	各5,400
BURAI(ブライ)上巻	◎	6,900
きゃんきゃん★バニー	△	4,700
フルーツカクテル	△	3,200
ぴんきぃ・ぽんきぃ(1~3)	△	各4,700
ポッキー	○	6,200
キャンキャンバニー・スペリオール	○	5,200
エフェラ アンド ジリオラ	◎	6,800
フルーツカクテル/別売データ	△	各3,000
D.P.S.	△	4,600
FOXY	○	5,300
トンネルズ&トロールズ	◎	8,000
ドラゴンナイト	○	5,300
セーラー服戦士フェリス	○	5,200
エメラルドドラゴン	◎	7,000
禁断のパラダイス	△	5,300
スタートレーダー	△	6,400
維新の嵐	◎	7,300
クリスタル・ドリーム	△	6,600
トワイライトゾーンIV	○	6,200
ランス~光をもとめて~	△	5,400
ドラゴンスレイヤーVI	◎	6,600
(VA)ロードス島戦記	○	8,000
せまってみたい	△	5,500
ガールズ・パラダイス	△	6,200
やじうまペナントレーステータ	△	3,900
マイト&マジックブック2	○	7,800
PURE(ピュア)	△	5,500
おとめ♡ぱーてぃ	○	6,000
サバッシュ	△	6,500
スロープ	○	6,100
水龍士・II	◎	7,900
テュエル	△	6,900
提督の決断(VA)	△	10,300
と・き・め・き SESIL	△	6,700
大航海時代	◎	7,300
ウィザードリィV	◎	10,800
殺しのドレス2	○	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	△	7,000
ドラグーン・アーマー FOR アダルト	△	4,700
クライシス	△	7,200
雀ホークすすめ	○	6,200
テトリス	○	5,500
あーくしゅ	○	5,200
エンジェル・ハーツ	△	5,500
銀河英雄伝説	○	7,300
バーミリオン	○	5,200
トワイライトゾーンIII	○	6,300
プラジエーター	○	6,000
キャンペーン版 大戦略II	◎	7,000
三国志 I/II	◎	各11,000
天使たちの午後III/番外編	△	各6,500
破邪大星ダンガイオー	○	6,800
シエナン・ドラゴン	○	5,400

PC-9801

■ハード 販売価格

商品	販売価格
PC-286VF-STD	159,000
PC-286 VS-STD	182,000
PC-98DO	180,000
PC-9801RX21	215,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
TOSHIBA ダイナブック	145,000
PC-9801-26K/SNEサウンドオーケストラ	各19,500

■ソフト 販売価格

商品		販売価格
インペリアルフォース	○	7,000
イースIII	○	6,200
大戦略III	○	8,100
カオスエンジェルズ	○	6,500
ダークレイス	◎	7,800
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	△	各6,200
テイスミックス	△	3,200
FOXY	○	5,300
水龍士II	△	8,000
サバッシュ	○	7,000
マスターオブモンスターズ	○	6,800
ファーサイドムーン	○	7,400
ソーサリアン	○	8,700
クリスタルドリーム1/2	△	各6,200
ビート・バイス	◎	6,800
天下統一	○	8,000
韋駄天いかせ男1~3	△	各5,500
リップスティックアドベンチャー1/2	△	各5,300
斬 陽炎の時代	○	7,800
ドラグーン・アーマーFORアダルト	○	4,800
ティル・ナ・ノーグII	○	7,700
グラムキャッツ	○	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	◎	6,600
銀河英雄伝説＋Set	◎	9,000
雀ボーグすずめ	○	6,500
プール・オブ・レイディアンス	◎	8,400
フルトン・レイ	○	7,100
三国志 I/II	◎	各11,000
夜の天使たち	○	7,200
ラストハルマゲドン	△	6,700
マイト&マジックブック2	○	7,800
トンネルズ&トロールズ	○	8,000
ライム	○	6,000
ストロベリー大戦略	○	5,400
ペロンチョ身体検査	△	5,200
やじうまペナントレース	○	6,500
ブライ(上巻)	◎	7,200
やりたい放題2	△	5,500
トワイライトゾーンIV	○	6,200
PURE(ピュア)	△	5,500
ポピュラス	◎	7,800
戦略空軍	○	7,200
気分はぱすてる♡たっち!	△	6,200
電脳学園 I・II・III	△	6,700
MUSIUM4 SYSTEM	◎	10,400
おとめぱーてぃ♡	○	6,000
セーラー服戦士フェリス	△	5,200
楽園の招待状1/2	△	各5,400
イミテーションは愛せない	△	5,500
スロープ	○	6,100
デュエル	△	6,900
ぴんきぃ・ぽんきぃ(1~3)	△	各4,700
提督の決断	◎	10,300
ランス1/2	△	各5,400
ドラゴンナイト	○	5,300
サーク	○	7,300
ウィザードリィV	◎	10,800
トリロジー	△	5,200
アークスII	○	6,900
黒衣の貴公子	◎	6,800
レナム	○	7,400
RUNRUN狂走曲	△	6,200
ガールズ・パラダイス	△	6,200
信長の野望・戦国群雄伝	○	7,300
晴れのち大さわぎ	△	4,600
水滸伝	○	7,300
天使達の午後III/番外編	△	各6,500
バーミリオン	○	5,200
D.P.S	△	4,600
殺しのドレス2	△	5,800
テンプルマスター	○	7,600
遥かなるオーガスタ	◎	9,900
アリスの館	△	3,200
キャンキャンバニー・スペリオール	○	5,200
ダンジョンマスター	◎	8,000
せまってみたい	△	5,500
きゃんきゃんバニー・スペリオール	△	4,200
テトリス	△	5,500
ヴァリスII	◎	7,000
エメラルドドラゴン	◎	7,000
石道	○	6,600
トワイライトゾーンIII	○	6,300
クレセントムーンがある	△	4,500
ブラックレインボー	△	7,100
ポッキー	○	6,200
アルバトロスII	◎	6,800
キャンペーン版大戦略II	◎	8,100

MSX

■ハード 販売価格

商品	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-AIWSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-FIXV	53,500
WAVY70FD2	61,000

■ソフト

商品		販売価格
石道	○	6,600
夜の天使たち	○	7,200
イミテーションは愛せない	○	5,500
ピンクリックス	△	各2,600
ディスクステーション	△	1,900
黒衣の貴公子	◎	6,800
サーク	○	7,300
スペースマンボウ	◎	5,400
コスモス・クラブ	△	7,500
ロボ・クラッシュ	◎	6,600
イースIII	○	6,300
天使たちの午後III/番外編	△	各7,500
クオース	○	4,800
信長の野望・戦国群雄伝	◎	7,300
ルーンマスターII	△	3,400
妖魔降臨	○	6,300
トンネルズ&トロールズ	○	8,000
トリロジー	△	5,200
ペロンチョ身体検査	△	5,200
キャンキャンバニー・スペリオール	○	5,200
あーくしゅ	○	5,200
維新の嵐	◎	7,300
夢幻戦士ヴァリスII	○	7,000
首斬り館	△	7,900
マスターオブモンスターズ	○	6,800
レナム	○	6,800
激突ペナントレース2	○	5,000
パワフルまあじゃん2	○	6,500
やじうまペナントレース	○	6,500
スーパー大戦略	○	7,000
水滸伝	◎	6,800
せまってみたい	△	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	△	6,300
ドラゴンナイト	○	5,300
ラストハルマゲドン	○	6,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	○	3,900
電脳学園	○	7,400
ローク・アライアンス	△	8,400
三国志 I/II	◎	11,000
雀ボーグすずめ	○	6,200
と・き・め・き SESIL	○	6,700
シンセサウルス Ver 2.0	○	6,300
アレスタ2	△	5,400
クラブサウルス	○	7,800
やりたい放題2	△	5,500
韋駄天いかせ男1~3	△	各5,500
ティオス	△	7,800
上海II	○	8,300
トワイライトゾーンIII	○	6,300
アルバトロス2	○	7,400
ファイアーホーク テクザー2	△	6,000
銀河英雄伝説	○	7,200
銀河英雄伝説＋Set	◎	9,000
SDスナッチャー	◎	7,800
倉庫番	△	5,400
ファイナルファンタジー	○	6,000
ガールズ・パラダイス	△	6,200
ロードス島戦記	◎	8,100
ビーチアップ	△	各3,500
ブライ(上巻)	◎	7,200
クレセントムーン・がある	△	4,500
クラムキャッツ	○	6,100
気分はぱすてる♡たっち!	○	6,200
マイトアンド マジックブックII	△	7,800
(R)信長の野望・戦国群雄伝	◎	8,900
テトリス	○	5,500
アークスII	◎	6,900
ナビチューン	○	7,000
シュバルツシルト	◎	7,800
メタルギアII	○	6,500
ボッキー	△	5,800
テリンジャー	△	7,500
(R)水滸伝	◎	9,100

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

※注文商品のキャンセル、変更は原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 アルフ Tel.06-644-5954 10:00~6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話 (　　)

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円＋販売価格合計 円＝合計代金 円

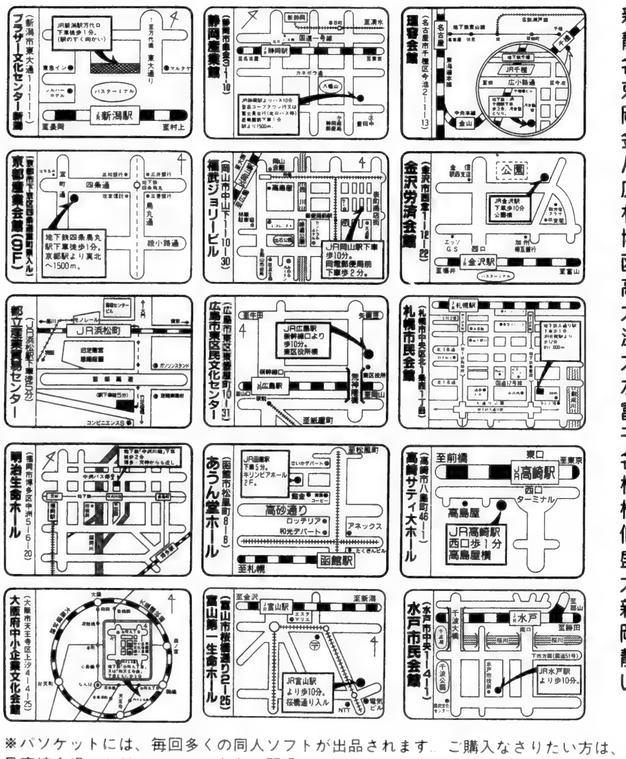
5月3日、浜松町で会おうネ!!

●4月19日発売予定『同人ソフト大全集Vol.4』

5月3日、東京・浜松町の都立産業貿易センターで開催されるパソケットスペシャルに、テクノポリス&テクノポリスソフトが出展しマス！ 日ごろテクノポリスとDo-Jinファンを応援してくれてるみなさんに、感謝の気持ちを込めて、ってわけサ。当日、テクノポリス5月号か同人ソフト大全集Vol.4か総集編インジュカーシスを持ってきてくれた人には、ささやかなプレゼントをしちゃうぞ！ さあ来られる人はみんな5月3日浜松町に!! 詳しい場所や時間は107ページにあるヨ。

サークルソフトonly即売会
パソケット情報

サークルソフト（同人ソフト）とパソコン同人誌だけを集めた、世界初のonly即売会。一般参加大歓迎！



新潟パソケット2	4月15日(日)	プラザー文化センター・60スペース募集
静岡パソケット2	4月15日同時開催	静岡産業館・60スペース募集
名古屋パソケット3	4月22日(日)	理容会館・60スペース募集
京都パソケット	4月29日(日)	京都産業会館・60スペース募集
岡山パソケット	4月29日同時開催	福武ジョリービル・60スペース募集
金沢パソケット	4月30日(休)	労済会館・60スペース募集
パソケットスペシャル	5月3日(祝)	都立産業貿易センター・300スペース募集
広島パソケット2	5月5日(祝)	東区民センター・60スペース募集
札幌パソケット3	5月5日同時開催	札幌市民会館・60スペース募集
博多パソケット4	5月6日(日)	明治生命ホール・60スペース募集
函館パソケット	5月6日同時開催	あうん堂ホール・60スペース募集
高崎パソケット2	5月13日(日)	高崎サティ大ホール・60スペース募集
大阪パソケット3	5月27日(日)	大阪府中小企業文化会館・60スペース募集
浜松パソケット2	5月27日同時開催	浜松商工会議所・60スペース募集
大宮パソケット	6月3日(日)	大宮ソニックシティ・60スペース募集
水戸パソケット	6月3日同時開催	水戸市民会館・60スペース募集
富山パソケット	6月3日同時開催	富山第一生命ホール・60スペース募集
千葉パソケット3	6月10日(日)	千葉県労働者福祉会館・60スペース募集
名古屋パソケット4	6月10日同時開催	東別院青少年会館・60スペース
松山パソケット	6月10日同時開催	総合コミュニティセンター・60スペース募集
松本パソケット	6月17日(日)	松本市理容会館・60スペース
仙台パソケット4	6月24日(日)	トレンドホール・60スペース募集
盛岡パソケット	6月24日同時開催	岩手県産業会館・60スペース募集
大阪パソケット4	7月1日(日)	国際貿易センター・60スペース募集
新潟パソケット3	7月1日同時開催	ブラザー文化センター・60スペース募集
岡山パソケット2	7月8日(日)	みのるガーデン・60スペース募集
静岡パソケット3	7月15日(日)	静岡産業館・60スペース募集
いわきパソケット	7月15日同時開催	いわき市平労働福祉会館・60スペース募集

参加ご希望のサークルは、返信用62円切手を同封のうえ、下記まで「申し込み書」をご請求下さい。

〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットD係

※パソケットには、毎回多くの同人ソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい　なお、開場は11時です　午前8時前には来ないで下さい

東京パソケット10回突破記念
パソケットスペシャル開催!!

1990年5月3日(祝)都立産業貿易センター
300スペース募集中・1スペース＝3000円

日頃のご愛顧におこたえして、パソケットが贈るスペシャルイベント。いろんな企画も用意して、皆さんの参加をお待ちしているぞ。あのテクОポリス編集部も、あっと驚く企画を準備とか!?　さあ、サークルソフトの祭典**パソケットスペシャル**に、キミもダッシュ!!

日本中のサークルソフトを手にするチャンス！

委託参加、電源使用もOK！　参加ご希望のサークルは、上記の要領で「申し込み書」をご請求下さい。

第2次委託サークル募集

全国のサークルの皆様へ
パソケット会場で募集した『委託販売』は、スペース満了につき締切っていましたが、委託体制がいくらか整い、今回、10サークルのみ追加受付できるようになりました。全国のパソケットで販売を希望するサークルの方は、「委託申込書」をご請求下さい。

パソケット

〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎ 03-842-6499（直）

フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

こみあげてくるこの力(パワー)をキミは感じるか!?
巨大ロボット伝説がいまパワフルに復活した!!
邪鬼王(ジャキオー)スカルキラー
石川賢
逆境ナイン
島本和彦
気分はもう夏本番!!
幸福野球
大棚淩
わずかいっちょまえ
星里もちる
GIVE ME たまちゃん!
永野のりこ
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
特捜サイコップ
松本久志
イーグルドライバー
清水としみつ
強殖装甲ガイバー
高屋良樹
夢幻紳士
高橋葉介
エラン
新谷かおる
毎月26日はキャプテンの日!
月刊少年キャプテン 6月号
4月26日(木)発売!!
定価360円(本体350円)
徳間書店

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一!
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

本紙広告有効期限/1990年5月8日まで

新作&名作コーナー/リストに無いソフトも取扱っています。

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円。

3月27日現在未発売品も含まれています。
商品名後の03/20、03/中 等の記載は3月27日現在アーク(株)調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

ビクター系列の商品も取り扱い中

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アシストコール		9,700
アルハトロス2		9,800
アルフェイム		9,800
AI囲碁2		12,800
石道	04/13	7,800
ウルティマ3		7,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
ウィザードリィ4		12,800
エアーコンバット遊撃王2		8,800
エメラルドドラゴン		9,800
エイトレイクスGC		4,800
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説+SET		1,600
シムシティ	05/?	9,800
ロードス島戦記		9,800
三国志2		4,800
キャラクンースヒリ ト		9,800
斬		9,800
斬アナロクシナリオ集1		4,200
斬アナロクシナリオ集2		4,200
斬アナロクユーティリティ		4,800
紫禁城		6,800
上海2		6,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2		9,800
戦略空軍	04/中	8,800
ブラックレインボー	04/下	8,800
ソーサリアン		9,800
スターコマンド		9,800
第4のユニット3		8,800
帰ってきた探偵団X		5,800
大戦略2 SP		9,600
大戦略3		9,800
地球防衛軍2		9,500
提督の決断		4,800
デュエル	04/下	8,700
プールオブレディアンス		9,800
トンネルスアンドトロールス		9,800
キャンペーン版 大戦略2		9,800
ダンジョンマスター		9,800
ドラゴンスレイヤー6	04/20	8,700
DOLL		7,800
ルーンワース	04/?	8,800
ティオス		9,800
ファーストクイーン		8,800
ヒートハイス		8,800
フライ上巻		8,800
フルトンレイ		8,800
フルトンレイシナリオ集		4,500
電脳将棋2永世名人		9,800
ホリスクエスト2		8,800
麻雀悟空天竺への道	05/25	9,800
遥かなるオーカスター		12,800
MISTY3		5,000
メルルーン		8,800
ラウァルー		8,800
ラッフトッフチェス		15,000
レジオナルパワー		8,800
レナム		9,800
フール オブ レディアンス		9,800
ヒーロー オブ ランス		7,500
バトル	04/07	12,800
ポピュラス		9,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
イース3		8,700
維新の嵐		9,800
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
エメラルドドラゴン		8,800
神の聖都		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
きゅわんふらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
カルフストリーム		8,800
刑事大打撃2	04/27	7,800
神戸恋愛物語		8,800
テトリス		6,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
大航海時代	05/18	9,800
上海2	未定	6,800
新 家計簿	05/?	8,700
シュハルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
自己中心派麻雀パズル		4,800
ティルナノーク	05/?	8,800
提督の決断 VA		4,800
テクサー2		7,800
DCコネクション		8,800
ティオス		9,800
テ・ストラクション 下巻	未定	6,800
妖獣機甲兵		8,700
デュエル		8,700
ライナス		6,800
トンネルスアンドトロールス	04/中	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
信長の野望戦国群雄伝(VA)		9,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1~3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
スタートレーダー		8,700
倉庫番パーフェクト		6,800
ハラキリ	夏	8,700
ハルハトウスの魔女		7,800
ハフンスオノハワー		12,800
フライ上巻		8,800
ファックユニコーン		7,800
ハイレーン		9,800
フロウィテンス		7,800
ラストハルマケトン		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY3		5,000
ミッドガルツデュアルサウンド		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
ラウァルー		8,800
ラルフ		12,800
ルーンワース		8,800
ロークアライアンス		9,800
プール オブ レディアンス(88VA)		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ(M2)		6,800
アークス2		8,800
アルハトロス2(M2)	未定	8,800
アレスタ2		6,800
アンティットライン		6,800
イース3		8,700
サコルフ コース集(M2)		3,800
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
エクサイル2		8,800
クォース(M2)		5,800
ルーンマスターII	04/10	3,800
怨霊戦記		9,800
神の聖都(M2)		9,800
カウティ		9,800
カンシノフ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説 パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
クラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
ハイティフォス		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
ハックマニア		6,800
サーク		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス データ)		3,800
ファンタシー3		9,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
上海2		6,800
シュハルツシルト		12,800
シンセサウルスVER2.0		7,800
水滸伝		9,800
スーパー大戦略		8,800
スペースマンボウ		6,800
SDスナッチャー	04/27	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
テクサー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DCコネクション		8,800
ティオス(M2)		9,800
ティカンの魔石		8,800
ロードス島戦記		9,800
ルーンワース		8,800
DD倶楽部		9,800
トンネルスアンドトロールス(M2)	未定	9,800
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
スナッチャー		9,800
三国志II	04/中	14,800
ファイナルファンタシー(M2)		7,800
サイオブレード		8,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY3		5,000
MISTY4	04/下	5,000
ミッドガルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨	04/上	7,800
ラウァルー	4 下	8,800
レナム		8,800
ブライ上巻		8,800
ロボクラッシュ(M2)	未定	7,800

X68000

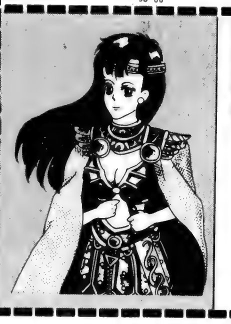
商品名	発売	定価
あーくしゅ	未定	6,800
アークス2		8,800
アフターバーナー		9,200
アルヒオン		9,800
アルフェイム		9,800
バブルボブル		7,200
三国志		14,800
イース3		8,700
ウインクス		7,800
A JAX		8,800
エメラルドドラゴン	春	8,800
サーク	04/20	8,800
タフルイークル		9,500
銀河英雄伝説		8,800
神戸恋愛物語		8,800
コルフコンストラクション	04/?	12,800
斬		9,800
斬シナリオコレクション1		4,200
斬シナリオコレクション2		4,200
シャッフルハックカフェ		7,800
上海2		6,800
シュハルツシルト	04/?	12,800
ジェミニウィング	04/15	8,800
水滸伝		9,800
メタルサイト		8,800
スターコマンド	夏	9,800
倉庫番パーフェクト		6,800
グラナダ	04/14	8,800
ティオス		9,800
トンネルスアンドトロールス	未定	9,800
南海の死闘		8,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
ハイフリッドフレーマーナイトアームズ		9,700
シムシティ	05/?	9,800
ファーストクィーン		8,800
フラッピー2		8,800
フロティア		7,800
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集		4,800
ポピュラス		9,800
マジックパレット		19,800
MISTY3		5,000
モトス		7,800
ダンジョンマスター		9,800
雪の国のクルーシュ	未定	8,800
ラクーン	06/?	8,800
レナム		9,800
クォース	04/?	6,800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
R-TYPE	未定	未定
オペレーションウルフ	04/下	9,800
ルパン三世(要2メガ)	4/?	9,800
ホームタウンU.S.A		5,800
ガンシップ	04/上	11,800
38万キロの虚空		9,800
シューティンク TOWNS	04/?	12,800
スーパー大戦略	04/?	8,800
ライザンバー	04/13	8,800
ブライ	04/03	9,800
史上最強のビデオパイフル	03/?	4,800
第4のユニット5	04/03	8,800
タイタン		8,800
ドラゴンショック		6,800
遥かなるオーカスター		12,800
ファイナルフロー	03/30	9,800
シムシティ		8,800

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き+1個につき500円
○印は3月27日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
私鉄沿線殺人事件	X68、98、88	8,800
あぶない天狗伝説	98・MSX	5,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	98・X68	7,800
イーヴルストーン	MSX・98・X68・88	5,800
FOXY	98・88	6,800
イントウルーダ	MSX・98	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
シェナンドラゴン	88	6,800
オレンジ色の層薬	88・98・X68	6,800
ストロベリー大戦略	㊾	6,800
おとめはーてい	88	7,800
カオスエンジェルス98	98	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
キャンキャンバニースペリオール	①~③、㊾、㊵ 各4,800	3本セット6,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
キャンキャンコレクション	TOWNS	5,800
キャンキャンバニー	88・98	5,800
ランス2	㊾	6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	7,800
禁断のパラダイス	MSX・88・98・X68	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX	5,800
グラムキャッツ	MSX・98	7,800
コスモスクラブ	88・98・MSX	8,800
殺しのドレス2	88・98	6,800
ごくらく天国	88	7,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
SAYOKO	88	7,800
雀ボーグすずめ	MSX・88・98	7,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800
スロープ	88・98	7,800
セーラー服戦士フェリス	㊵・98	6,800
SEXY PINBALL	TOWNS	9,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
せろり	98	7,800
超番外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
テレホンクラブストーリー	88・98・MSX	7,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2 美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88・MSX	8,800
天使たちの午後3 番外編	㊵・㊾・(MSX)	未定
電脳学園SF学園の謎(M2)	MSX	8,800
ティウォース	98	3,800
プリンセスはストリートガール?	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
リヴィート	X68	6,800
リカルート	98	7,800
イミテーションは愛せない	88、98、MSX2、X68	6,800
トワイライトゾーン3	88・MSX・98	7,800
ドッキン美奈子先生	88・98	7,800
ドラクーンアーマー	88・(98・7,800)	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
ピーチアップ=3	MSX	3,800
ねじ式	X68	12,800
晴れのちおおさわぎ	88・98	5,800
ハーレムショウ	X68・MSX・88・98	4,000
クリスタルドリームII	㊾、㊵	7,800
サ・テート	TOWNS	9,800
ピンキィポンキィ1~3	MSX・88・98	各5,800
ビデオクィーンをさがせ	88	6,800
VERMILION	88	6,800
フルーツカクテル1	88	3,800
フルーツカクテル2	88	3,800
ブルーウィンド	MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー1	98・88	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
べろんちょ身体検査	㊵・MSX・98	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
まじゃべんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
D.P.S	68、88、98	5,800
魔浄理子	98	8,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・(X68)・98	6,800



中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
サイキックウォー	88	5,200
長くて甘い夜	88	5,000
ロマンシア	88	3,200
ジンギスカン	88	5,200
ジ・ハード	88	4,200
アリオン	88	4,600
プロ野球ファン	88	4,700
プロビデンス	88	4,000
三国志	88	6,600
信長の野望 全国版	88	5,200
ゼリアード	88	4,600
エグザイル	88	4,300
エルスリード	88	4,200
ハイドライド	88	3,700
ハイドライドII	88	3,100
ハイドライドIII	88	3,600
覇邪の封印	88	4,800
ガイフレーム	88	4,200
サイオブレード	88	4,800
スーパー大戦略	88	4,200
アートオブウォー	88	5,100
スタートレーダー	88	4,800
エグザイル	98/5" 2HD	4,500
ディガンの魔石	98/5" 2HD	6,000
ディガンの魔石	98/3.5" 2HD	6,000
ロマンシア	MSX2/ROM	3,800
ジンギスカン	MSX2/ROM	5,400
天国よいとこ	MSX2/ROM	2,600
太陽の神殿	MSX/ROM	4,000
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
ハイドライド	MSX/ROM, テープ	4,200
ハイドライドII	MSX/ROM	3,600
ハイドライドIII	MSX/ROM	4,200
覇邪の封印	MSX/ROM	4,200
アシュギーネ虚空の牙城	MSX/ROM	3,700
信長の野望 全国版	MSX/ROM, DISK	4,600
信長の野望 全国版	MSX2/ROM, DISK	4,600
ザナドゥ	MSX/ROM	2,500
ガンダーラ	MSX/DISK	4,200
グランドマスター	X68	5,200

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

4月末日まで特別高額査定取り扱い中

社員・アルバイト募集中

アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時~夜8時。日祭日午後1~7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
- サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6~8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4~6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10~12日

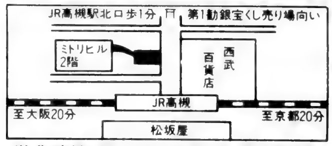
後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4~6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話 ●約2~3日●(500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6~8時に配達●(500円)+500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

店内改装!ジャンボになって再オープン!
新品ソフトもいっぱい!

(店内写真)



営業時間:PM1:00~PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

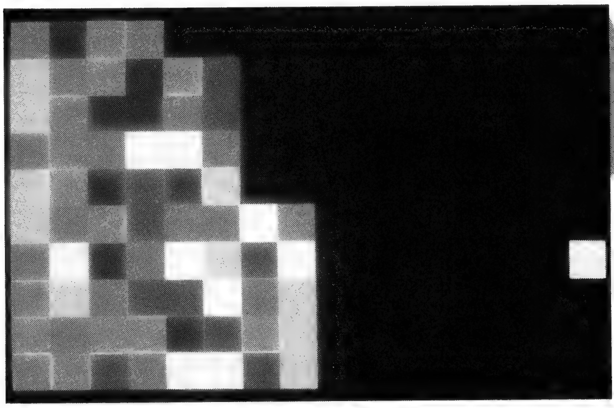
ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー

えんじょいぷろぐらみんぐ

入学祝いにパソコンを買ってもらったキミたち、ゲームばっかりやっていちゃあ親が泣くぞ。プログラムをやりなさい。勉強しているように見えるから親も安心するし、本当に勉強にもなる。うん。それがいいぞ。

PUSH POP (プッシュ ポップ) for PC-8801シリーズ PC-9801シリーズ

色あわせ パネル消し消し パズルだす



○7色のパネルでにぎやかな画面のパズルゲームなんだけど……。白黒じゃわからんねー

眠りながらもVサインを出すなんて、さすがに某大手コンピュータメーカーに就職するだけはあるFoZonですね。てなワケでこのコーナーにプログラムを提供してくれるのも今回が最後。FoZonクン、お疲れ様でした。

プログラムを打ち込もう！

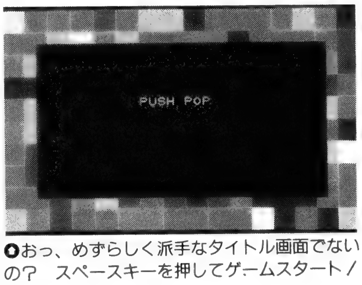
今月のプログラム『PUSH POP』は、PC-8801シリーズのN88 BASIC上で動作します。スピードやモードはどれでもかまいません(V3モードでもたぶん大丈夫)。また、PC-9801シリーズについては124ページで説明します。

さて、次ページのプログラムを打ち込んでみましょう。見てのとおりプログラムは短く簡単なものなので、たいして時間はかからないと思います。

打ち込みおわりプログラムをしっかりセーブし、RUN。不運にもエラーが出たら、画面中のリストと右のページのリストを丹念に見比べてください。必ずしもエラーの出た行に間違いがあるとは限りません。(プログラムの流れで) 前のほうの行に原因があることもよくあります。短いプログラムなので、あれこれ考えるより頭から1行1行見直したほうが速いでしょう。

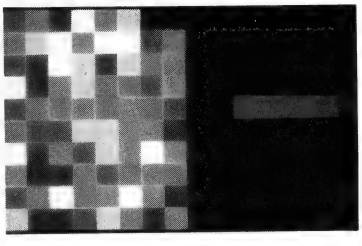
簡単ルールのおもしろパズル

タイトルが表示されたらスペースキーを押してゲームスタート。画面左半分にパラパラとカラーパネルが積まれていきます。このパネルに画面右端のパネルをぶつけて消し、すべて（正しくは最後に1枚残る）のパネルを消せばクリアというパズルゲームです。右のパネルをテンキーの8、2で上下に動かし、左の消したいパネルと高さを合わせます。そしてスペースキーで右のパネルがヒューッと動き、左のパネルにぶつかります。両パネルの色が同じならば対消滅してしまい、消したパネルの左側にあったパネルが右に戻り、上のパネルがガタガタと落ちてきます。ぶつけたパネルの色が違う場合は、そのパネル同士の色が入れ換わり、やはり右に戻ってしまいます。左にパネルのない高さでスペースキーを押すとゲームオーバーです。



○おっ、めずらしく派手なタイトル画面でないの？ スペースキーを押してゲームスタート／

○同じ色のパネルをぶつけて消していこう。違う色のパネルだと色が交換される。これも大切



■PC-8801シリーズ用『PUSH POP』プログラムリスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM M(16,10),P(81):FOR I=0 TO 40
20 Q=I MOD 7 +1:P(I*2)=Q:P(I*2+1)=Q:NEXT:GOSUB 230:GOSUB 230:GOSUB 230:W=8
30 FOR Y=0 TO 9:FOR X=1 TO 16:C=RND(1)*6+1:GOSUB 210:NEXT X,Y:C=0:L=3:GOSUB 220
40 LOCATE 15,10:PRINT "PUSH POP":COLOR RND(1)*6+1:IF INP(9)=191 THEN 50 ELSE 40
50 L=0:GOSUB 220:CLS:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB 230:T=0:FOR Y=0 TO 9
60 FOR X=1 TO W:C=P(T):T=T+1:M(X,Y)=C:GOSUB 210:NEXT X,Y:Y=5:CC=P(0):E=0
70 X=16:C=CC:GOSUB 210:I0=INP(0):I1=INP(1):I9=INP(9):YY=-(I0=&HFB)+(I1=&HFE)
80 IF I9=&HBF THEN 100 ELSE Y=Y+YY:IF Y=-1 OR Y=10 THEN Y=Y-YY:GOTO 70
90 IF YY=0 THEN 70 ELSE X=16:C=0:Y=Y-YY:GOSUB 210:Y=Y+YY:GOTO 70
100 C=0:GOSUB 210:X=X-1:IF M(X,Y)=0 AND X>0 THEN C=CC:GOSUB 210:GOTO 100
110 IF M(X,Y)<>CC THEN 180 ELSE M(X,Y)=0:C=CC:GOSUB 210:FOR K=0 TO 19
120 BEEP 1:LINE ((X-1)*40,Y*20+K)-((X-1)*40+39,Y*20+K),0:BEEP 0:NEXT
130 E=E+1:IF E=40 THEN 240 ELSE T=Y:X=X-1:CC=M(X,Y):M(X,Y)=0:C=0:GOSUB 210:Y=T
140 XX=X:FOR X=XX TO 15:C=CC:GOSUB 210:C=0:GOSUB 210:NEXT:C=CC:GOSUB 210
150 FOR XX=1 TO W:FOR YY=8 TO 0 STEP -1:IF M(XX,YY)=0 OR M(XX,YY+1)<>0 THEN 170
160 X=XX:Y=YY:C=0:GOSUB 210:C=M(X,Y):M(X,Y)=0:Y=Y+1:GOSUB 210:YY=Y:M(X,Y)=C
170 NEXT:NEXT:Y=T:GOTO 70
180 IF M(X,Y)>0 THEN A=M(X,Y):M(X,Y)=CC:C=CC:GOSUB 210:CC=A:X=X+2:T=Y:GOTO 140
190 L=0:C=2:GOSUB 220:FOR I=0 TO 50:COLOR RND(1)*6+1:LOCATE 12,10
200 PRINT "G A M E   O V E R !":NEXT:CLS 1:GOTO 30
210 LINE ((X-1)*40,Y*20)-((X-1)*40+39,Y*20+19),C,BF:RETURN
220 FOR K=100 TO L*10 STEP -10:LINE (K*2,K)-(640-K*2,200-K),C,BF:NEXT:RETURN
230 FOR T=0 TO 100:A=RND(1)*79:B=RND(1)*79:S=P(A):P(A)=P(B):P(B)=S:NEXT:RETURN
240 L=0:C=1:GOSUB 220:FOR I=0 TO 50:COLOR RND(1)*6+1:LOCATE 10,10
250 PRINT "<<<<<<< G O O D >>>>>>":NEXT:C=0:GOSUB 220:CLS:GOTO 50
```

プログラムの説明

10〜20 〈初期設定、シャッフル〉
配列変数P( )にカラーコード1〜7をセットしたあと、230行のシャッフルルーチンを3回通してかきまぜ。

30〜40 〈タイトル画面表示〉

50〜60 〈ゲーム画面作成〉

70〜90 〈キー入力、パネル上下移動〉
INPを使ってキー情報を直接読み込み、8、2キーが押されたならばパネルを上下する。スペースなら100行へ。

100 〈パネル左移動、判定〉
左側になにもなければパネルを移動。パネルに当たったら次へ。

110〜140 〈パネル衝突〉
当たったパネルの色が違えば180行へ。同じならば衝突した2つのパネルを消し、その左のパネルを右に移動。

150〜170 〈パネル落下〉
パネルがなくなった段の上のパネルを落下。

180 〈カラーチェンジ〉
衝突するパネルがなければ次の行へ。衝突したパネルの色を交換し、パネルを右に戻す。

190〜200 〈ゲームオーバー〉

210 〈パネル表示〉

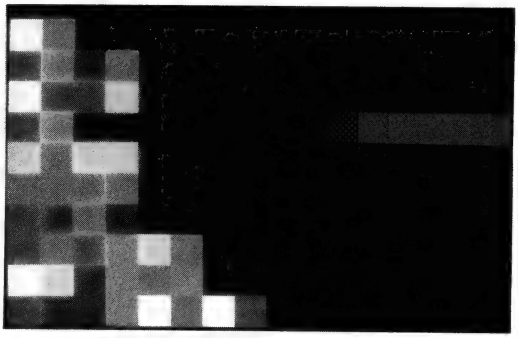
220 〈ウィンドウ〉

230 〈シャッフル〉

240〜250 〈クリア処理〉

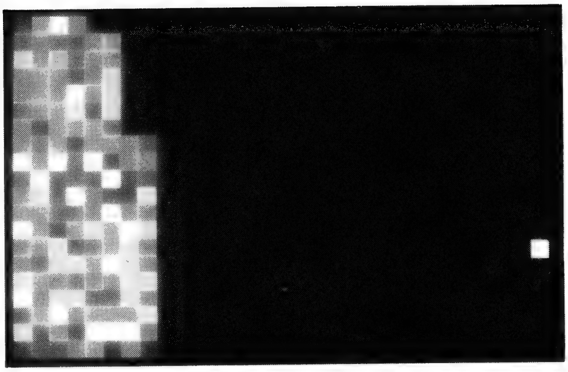
■変数リスト

A、B……シャッフル用
C……パネル表示ルーチンへのカラー受け渡し用
E……消したパネルの数
I……ループ汎用
K、L……ウィンドウ処理用
Q……カラーシャッフル用
T……シャッフルルーチン用
W……パネルの横の段数
X、Y……パネル座標
CC……カラー受け渡し用
I1、I9……キー入力
XX、YY……パネル移動用座標増分
P（n）……パネルカラー
M（n, m）……パネルカラー



○上からくずすよりも横を先に消していくほうがいいみたい。残りが数少なくなってきたら、消す順番をよ〜く考えないとダメだよ

改造してプログラムをもっと楽しむ！



⭘下の変更点リストを追加するとこーなる。長く遊べるけど難しさはあまり変らないかな

いつものように、まずはPC-9801シリーズへの移植をやってみると、これがやはりいつものようにキー入力部分を変えるだけという簡単なもので、40行と70行にある～INP(9)～を～INP(&HE9)～に、～INP(1)～を～INP(&HE1)～に変更するだけでOKです。とっても簡単。

ほかの機種への移植も、初期設定とキー入力の部分をちょこっと変えるだけでOKです。機種によってはグラフィックではなく、テキストキャラでやったほうが簡単かしれませんね。

さて改造ですが、あんまり凝るようなゲームではないので難しいところですね。う～ん、カラーチェンジ（違う色のパネルにぶつけ、色を交換して戻ってくる）に制限回数を設けるというのはどうでしょう。例えばIF～THEN～を使って、カラーチェンジを行っている180行を10回以上通さない、というふうにすればいいワケです。残り回数も表示するといいでしょう。いっそうのことカラーチェンジをできなくしてしまうというのは？　しかし解けるようにパネルを配置するの難しそうですね。

もうひとつ、パネルを小さくして数を増やすというのも考えられます。試しに横20ドット×縦10ドット、そして数を倍に増やしてみたのが下の変更プログラムです。前ページのプログラムリストを打ち込んだあと、下のリストを打ち込んでみてください。

さて、FoZonクンのプログラムも今回でおしまい。来月はお休みして再来月から新企画でスタートの予定です。もちろん投稿大歓迎！　ヨロシクね。

■PC-8801シリーズ用『PUSH POP』変更点リスト

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:DIM M(32,20),P(161):FOR I=0 TO 80
30 FOR Y=0 TO 19:FOR X=1 TO 32:C=RND(1)*6+1:GOSUB 210:NEXT X,Y:C=0:L=3:GOSUB 220
50 L=0:GOSUB 220:CLS:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB 230:T=0:FOR Y=0 TO 19
110 IF M(X,Y)<>CC THEN 180 ELSE M(X,Y)=0:C=CC:GOSUB 210:FOR K=0 TO 9
120 BEEP 1:LINE ((X-1)*20,Y*10+K)-((X-1)*20+19,Y*10+K),0:BEEP 0:NEXT
130 E=E+1:IF E=80 THEN 240 ELSE T=Y:X=X-1:CC=M(X,Y):M(X,Y)=0:C=0:GOSUB 210:Y=T
150 FOR XX=1 TO W:FOR YY=18 TO 0 STEP -1:IF M(XX,YY)=0 OR M(XX,YY+1)<>0 THEN 170
210 LINE ((X-1)*20,Y*10)-((X-1)*20+19,Y*10+9),C,BF:RETURN
230 FOR T=0 TO 100:A=RND(1)*159:B=RND(1)*159:S=P(A):P(A)=P(B):P(B)=S:NEXT:RETURN
```

プログラム募集中

「えんじょい　ぷろぐらみんぐ」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。プログラムの長さなどに制限はありませんが、短いもののほうが採用される確率は高いでしょう。

★投稿の際の注意事項

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊びかたや使いかた、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

★採用者への謝礼

本紙規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4－10－7
TIM　テクノポリス編集部
えんじょい　ぷろぐらみんぐ係まで

PC-8801

	販売価格
イース	¥ 3,500
イースII	¥ 4,000
イースIII	¥ 4,500
ソーサリアン	¥ 5,000
ソーサリアンシナリオ1〜3 (各)	¥ 2,000
スタートレーダー	¥ 4,000
ドラゴンスレーヤー	¥ 6,000
ヴァリスII	¥ 5,000
信長の野望・全国版	¥ 4,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 6,000
水滸伝	¥ 7,000
ジンギスカン	¥ 6,000
三国志	¥ 7,000
維新の嵐	¥ 7,000
アークス	¥ 4,000
アークスII	¥ 5,500
クリムゾンII	¥ 5,500
ローグアライアンス	¥ 5,000
エグザイル	¥ 4,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 4,000
マイト&マジック	¥ 4,000
マイト&マジック2	¥ 5,000
サバッシュ	¥ 4,500
アンジェラス	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 5,000
きゃんきゃんバニー	¥ 3,500
ごくらく天国	¥ 4,000
ランラン狂走曲	¥ 4,000
デザート	¥ 3,500
ピュア	¥ 4,000
ポッキー	¥ 5,000
ドラゴンナイト	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ1〜3 (各)	¥ 3,000
ガールズパラダイス	¥ 5,000
リップスティック ADV.	¥ 3,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
殺しのドレス 2	¥ 4,500
フェリス	¥ 5,000
ドラグーンアーマー AD	¥ 3,500
すてぃるそーど AD	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 4,500
キャンペーン版 大戦略II	¥ 6,000
ヴェイグス	¥ 4,000
時空の花嫁	¥ 4,000
マスターオブモンスターズ	¥ 4,000
スナッチャー	¥ 5,000
ルーンワース	¥ 5,500
ブライ(上)	¥ 6,000
エメラルドドラゴン	¥ 6,000
三国志 II	¥ 8,000
フルーツカクテル 1、2 (各)	¥ 2,500
ソーサリアン VA	¥ 4,000

かならずおよみください その1

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!
(ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります)

いらなくなったソフトもこのリストの価格の30%〜60%で買取りしています。当店まで宅急便、ゆうパック等で直接お送り下さい。約10日程で現金書留にて代金をお届けします。

なお事務手続上、御注文と買取りは別々にお願い致します

PC-9801 5インチ 3.5インチ

	販売価格
大戦略III	¥ 5,500
ヴァリスII	¥ 4,500
イースIII	¥ 5,500
斬	¥ 6,000
ラストハルマゲドン	¥ 4,000
ドラゴンナイト	¥ 4,500
カオスエンジェルス	¥ 5,000
きゃんきゃんバニー	¥ 3,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
キャンペーン版 大戦略II	¥ 6,000

FM-TOWNS

	販売価格
アフターバーナー	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 4,500
インビテーション	¥ 4,000
テトリス	¥ 4,500
サイバーシティ	¥5,000
ターボアウトラン	¥6,000
ミスティ	¥4,000
エボリューション	¥4,000
ニュージーランドストーリー	¥4,500
信長の野望・戦国群雄伝	¥6,000

HYPER SOFT AREA

パソコン中古ソフト
爆烈専門店

MAX

X68000

	販売価格
サンダーフォースII	¥ 4,000
A-JAX	¥ 5,500
メタルサイト	¥ 6,000
ナイトアームズ	¥ 6,000
D・リターン	¥ 3,500
アルビオン	¥ 4,000
スターシップランデヴー	¥ 5,000
デスブリンガー	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 4,500
ジェノサイド	¥ 5,500
フラッピー 2	¥ 5,500
ドラゴンスピリット	¥ 4,000
アフターバーナー	¥ 5,500
リップスティック ADV.	¥ 4,000
ツウィンビー	¥ 4,500
源平討魔伝	¥ 4,000

かならずおよみください その2

入金日全世界即日発送!!
必ず一週間以内にお届けします万一初期不良の場合でもすばやく交換アフターサービスも万全です!!
最後まで完全にサポートいたします。

なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

CPU、HARD

	販売価格
MSX2 FI-XD	¥30,000
MSX2+ FIXDJ	¥42,000
MSX2 AI or FI	¥11,000
メガドライブ	¥13,000
PC-8801 FR/30	¥45,000
PC-8801 FA	¥73,000
PC-9801 UVII	¥150,000
PC-9801 DO	¥170,000
400ラインアナログモニター	¥42,000

全て箱、説明書、システム等完備品

MSX2、2+

	販売価格
イース	¥ 3,500
イースII	¥ 4,000
イースIII	¥ 6,000
ラストハルマゲドン	¥ 4,000
ジンギスカン(D)	¥ 4,500
ジンギスカン(R)	¥ 5,500
三国志(D)	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(R)	¥ 7,000
アークス	¥ 4,000
アークスII	¥ 5,500
ハイドライド3	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 4,000
激突ペナントレース	¥ 3,500
激突ペナントレース2	¥ 4,500
ファミスタ ホームランコンテスト	¥ 2,000
ファミスタ ペナントレース	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,500
シュバルツシルト	¥ 6,000
ジーザス	¥ 3,500
大戦略	¥ 3,500
スーパー大戦略(R)	¥ 4,000
スーパー大戦略(D)	¥ 4,500
サーク	¥ 6,000
グラディウス2	¥ 3,000
ゴーファーの野望	¥ 3,000
サラマンダー	¥ 3,000
パックマニア	¥ 3,500
アンジェラス	¥ 4,000
首斬り館	¥ 5,000
スナッチャー	¥ 5,500
MSフィールド ガンダム	¥ 4,000
デイガンの魔石	¥ 5,000
レイドック2	¥ 4,500
制覇	¥ 4,000
ぎゃんぶらあ自己中心派2	¥ 4,000
時空の花嫁	¥ 3,500
銀河英雄伝説	¥ 6,000
ポッキー	¥ 4,500
ガールズパラダイス	¥ 4,500
カオスエンジェルス	¥ 5,000
グラムキャッツ	¥ 5,000
ぴんきぃぽんきぃ1〜3 (各)	¥ 3,000
ドラゴンナイト	¥ 5,000
コスモスクラブ	¥ 3,000
デリンジャー	¥ 3,500
ルーンワース	¥ 5,000
ブライ(上)	¥ 6,000
スペースマンボウ	¥ 4,000
マイト&マジック1	¥ 3,500
マイト&マジック2	¥ 5,000

(R)はROM版、(D)はディスク版

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥ ＋送料¥ ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約一週間で商品をお届けします ※注文商品のキャンセルは原則的にできません

送料 ハード1点につき¥1,000 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

♪ 名前が変って心機一転！ これからも頑張るので応援よろしくね。(日誌担当ざぶざぶ)

テクノポリスソフト 開発日誌

■このページに関するお問い合わせはココ
〒105 港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト 開発日誌係

(おハガキ待ってます)このページに載ると1点。10点ためたらテクポリゲームソフトをプレゼントします。頑張ってね！(ざぶざぶ)

『mity』ミウィチームの座談会 Part. 1

'90年秋発売予定

司会(ざぶざぶ) 『ミウィ』の広告マンガも2回目をむかえて、ソフトの製作のほうも順調に思われますが…。

斎木(C.G.監修) そんなことないっ！ C.G.が39枚も完成していたのに、グラフィックのサイズ変更で、すでにリテークになったんですよ！

古雅(シナリオ) 野部珍はデータディスクをクラッシュするし。

野部珍(C.G.制作) まだ、2回目ですよぉ……データをとばしたの。それに、1回目はフォーマットしただけなんだから、そのディスクはまだ使えますよ。

司会 でもどうして、そんなことになったのですか？

野部珍 開発マシンが、もう寿命なんじゃないかなぁ。

司会 いえ、データをとばした話じゃなくて、サイズの変更……。

星野(C.G.制作) …………わがままだからね。

司会 えっ、誰が……？

猫屋(音楽監督) ディレクター！

一同 そうそう(笑)。

MAG(PC-98版プログラマー) 少しはプログラマーの身になって欲しいですね。サイズが変更になって、あんなにデカクなったC.G.をどうやって圧縮率20～30%にできるんでしょうね？ なんて、今いないからいえるけれど……(笑)。

司会 あ、そういえば……ディレクターさんは、どちらに？

古雅 打ち合せじゃないの？

斎木 "打ち合せ"……ね(爆笑)。

渡辺(PC-88版プログラマー) でも、PC-98はまだいいですよ。PC-88は、アニメ処理の指定だって「ここ、目パチで中8枚、口パクは中3枚、涙は頬をつたって落ちるまで、12枚でやってね」とか……C.G.も大変だけれど、アニメデータをどこに待避しておくつもりなのか、なーんて考えてくれないんだから。

星野 口パクに中3枚も入れたら、合作アニメができちゃう……。

富士参號(C.G.原画) 原画の枚数だって、いきなり140枚から160枚に変更になってしまったし……リテークがくるのだって、原画を渡してから2～3日後だから、予定がズレちゃう。

猫屋 タイトルだって、意味がよくわからないよね。

古雅 ごめん……それ、わたし。

司会 『ミウィ』って、意味があるんですか？

斎木 あれ、違うタイトルが商標に引っかかったから、苦しまぎれに決めたんじゃなかったの？

古雅 (ギクッ)ちっ、違うの、ヒロインの所有している人口衛星なの。

イラスト星野 一

野部珍 『ミウィ』って「ヒロインの所有している人口衛星」っていう意味だったの？

星野 ……君はいつもかしこいね。

古雅 『ミウィ』は、ポーランド語で「愛する人」という意味！

一同 恥ずかしいぃぃぃ!!

司会 えぇと、今回はタイトルについてだけ(?)で、終わっちゃいましたが、次回は、内容について話し合いたいと……あ！

未峰村(ディレクター) ごめん、遅くなって。打ち合せが……。

斎木 やっぱり……(大爆笑)。

未峰村 えっ？……なぁんだ、もうおしまいなの？ せっかく、急いで帰ってきたのになぁ。そうだ、『同人ソフト大全集Vol. 4』で見開き4ページのスペースを『ミウィ』で確保したから、それの担当を斎木クンにしてあげる。やりたそうだからね……ガンバルよ～に。

最後に、ここまで読んでくださった読者の方々には、プレゼントがありますよ！ 制作会議の結果、未使用になった『ミウィ』のC.G.を、それぞれ6枚分データを入れて、5名の方にプレゼントいたします。全員違うデータなので、どれが当たるかお楽しみに……!!

それと、『同人ソフト大全集Vol. 4』では、これとはまだ別のプレゼントの用意をしてありますので、そちらのほうもご期待くださいね。

司会 あの……もういいですか？

未峰村 あとひとつだけ……ざぶざぶちゃんは、プレゼントの発送をやってね。

司会 うっ。はぁい(もう！)。では、また来月!!

今月のプログラム "PON-PON" MSX MSX2/2+シリーズ用

今月も、このコーナーにプログラムがたくさん来ていてうれしいのだ。そんな中で、今回は愛知県のN-ROUTE SOFTWAREクンのものを紹介しましょう。

ボールが放物線を描いて右に進んでいるので、床についたところでスペース・キーを押してください。うまいタイミングで押さないとゲーム・オーバーになります。

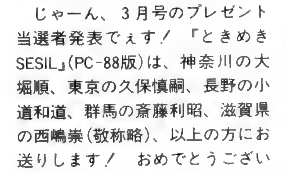
全部で5面ありますが、指先に全神経を集中させてプレイするのがコツ。と、コツまで書いてきてくれたキミには、開発員セットをお送りします。コツを書くのがはやりかのぉ。　(おにたま)

```
10 SCREEN0,,1:WIDTH40:KEYOFF:DEFINTA-Z:Y
=21:KS=3:FORR=0TO5:CLS:LOCATE0,22:PRINTS
TRING$(40,CHR$(R+48));:FORI=0TO39:Y=Y-KS
:KS=KS-1:LOCATEI,Y:PRINT"o";:FORJ=0TO250
:NEXT:IFSTRIG(0)THENIFY>19THENY=21:KS=RN
D(1)*3+3:BEEP ELSEIFY<18THEN30ELSEELSEIF
Y>19THEN30
20 NEXTI,R:LOCATE15,4:PRINT"ALL CLEAR!":
PLAY"T180V15O5L8EEFGFEDDEFEDCCCOBO5CDCCC
CCC","T180OL8V13CV14CV15CCCCO3V13BV14BV1
5BBBBO3V13AV14AV15AV13BV14BV15BOV13CV14C
V15CCCC":FORI=-1TO0:I=PLAY(0):NEXT
30 CLEAR:LOCATE15,5:PRINT"GAME  OVER":BE
EP:FORI=0TO1:I=-(INKEY$=CHR$(13)):NEXT:G
OTO10
```

ざぶざぶちゃんのお部屋

●●●当選者発表●●●

じゃーん、3月号のプレゼント当選者発表でぇす！ 『ときめきSESIL』(PC-88版)は、神奈川の大堀順、東京の久保慎嗣、長野の小道和道、群馬の斎藤利昭、滋賀県の西嶋崇(敬称略)、以上の方にお送りします！ おめでとうございまーす。なお、『リガルード』デモディスクは、紙面の都合のため、来月の発表とします。せっかくかわいく描いていただいたラセッカを紹介したいから……ね。



○神奈川県／メリー大ボケかましの助クン

●●●テクポリソフト情報●●●

売り切れごめんなさいのお店が続出した『シェナン・ドラゴン』。ご迷惑をおかけしました。ぺこり。でもって『シェナン』が、MSX2/2+版に移植されます！ 発売予定は6月下旬です。期待しててね。

今月23日発売の『おとめ♡ぱーてぃ』PC-98版、おまけのノートがPC-88版とは色違いでかわいいのよ。『ダンガイオー』も豪華付録が2点セットでお買得だよっ！

5月下旬にはPC-98版AVG『つくねちゃんの大冒険』が出ます。

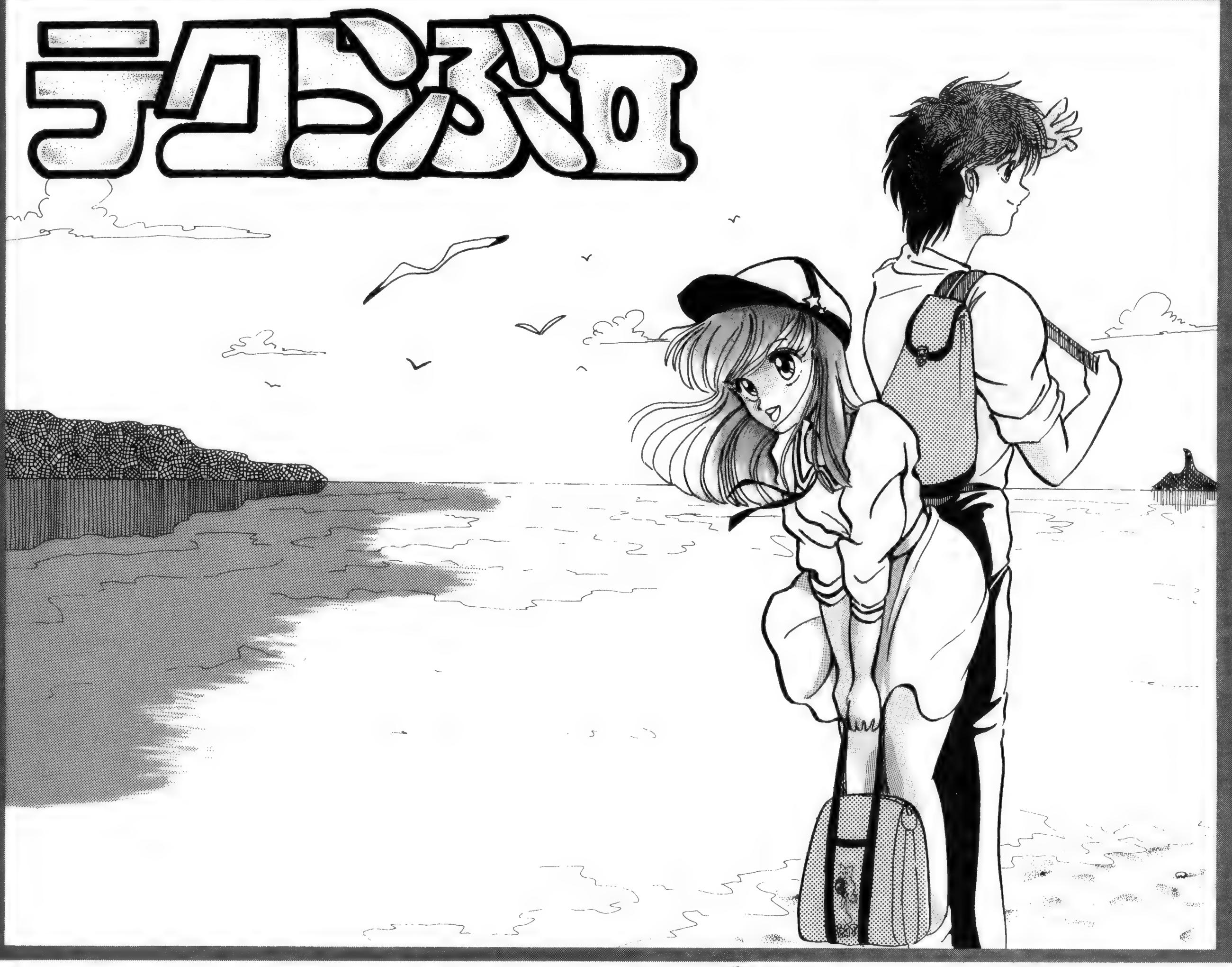
●●今月までのポイント一覧●●

3点：メリー大ボケかましの助
2点：はにわっ子／Ⓜ・NAM
1点：ガーリッくん／佐藤剛志／西野高正／ぱぁぷる／パ☆コ♡／まいてぃ／夢堂麗華／山神太郎／Good/MAKOTO/M.W.SAKUSHA/N-ROUTE SOFTWARE(敬称略)

おにおんすらいす

今月送られてきたプログラムは、全体的にスクロールゲームが多くてびっくり。中でも、1行だけで作った北海道のM.W.クンや、初めてスキーへ行った記念にスキーっぽいゲームにした大阪の小林サンなどは、よかったんだけど変なものが好きな私は今月の方を選んでしまいました。みなさん、頑張ってくださいね。　(おにたま)

テクらぶII



やっほ～♪　楽しい楽しいゴールデンウィークがやって来ました。陽気もポカポカいい季節だし、お弁当でも作ってパーッと遊びに行きましょうよ！　ではまず、春まっ盛りのテクらぶⅡへご案内～！　　　（ひろみ）

こんにちはっ、趙雲子龍です。まだ未熟者であるのに扉絵なんてっ!!　「力作」というのですが、力が入っているのはペンの圧力だけだったり……意味が違うって！　まあ、これからもよろしくお願いします。
趙雲子龍サン――Lv.6（神奈川県・No.AOFB）
♡初掲載以来、その素晴らしいセンスで、あっという間に人気者の趙雲子龍サン。今回はまた、すがすがしくてステキね♡（ひろみ）

おたより1　3つの誓い

なった者にしかわからない!!　半年連続でボツになったときの悲しみ……。そりゃあ、確かに僕は絵はヘタだし、文章は何書いてるかわからないけど。毎回ボツになってるのを見たときに何度葉書出すのやめようと思ったことか……。でも……11月号のはみだしくらぶであれだけ大口たたいたので僕はやめません。そこで、僕はてくらぶIIにのるために3つの誓いをたてます。
①ペンネームは絶対に変えない
②毎月2枚以上葉書を出す（僕、貧乏なんであまり出せないんです）
③群馬の会員を1人でも増やす
以上です。だからひろみさん、こんな僕を会員にしてください。お願いします。
だちょんクン――初（群馬県・No.A166）。
♡載る秘訣はとにかくハガキを出すコト。ボツにめげずによーくがんばりました。というワケで会員だよ、おめでとう♡　これを読んでいる群馬のみんな、だちょんクンに続いてガンバレ!!
（ひろみ）

おたより2　仲良くがんばろー

コータロークン――Lv.3（徳島県・No.AOD9）。いい雰囲気♡　ところで今回でLv.3だったのね。3月号で集計を間違えてごめんなさい

はみだしくらぶII　●本能寺の変態クン、ボクをライバルにしてください。ボクも絵が上手くないので、文章ネタばかりです。ボクの場合、アイデアというより身の回りのおもしろいできごとをレポートしてます。もうLv.5ですがライバル視してくれる人がいません。いっしょにLv.10を目指しましょう!!（徳島県・RORYクン）♡良きライバルになれるといいね。（ひろみ）

突然ですが…今月のカップルコーナー

今月は、とっても可愛らしいカップルの誕生です。映画に出てきそうな雰囲気でしょ？　初々しさがいいネ♡（ひろみ）

むらさんクン――Lv.2（沖縄県・No.A15B）

JOHNクン――㊗（茨城県・A167）

おたより3 もう1つの楽しみ!?

クラブ読むたびに思うんですけど、おたよりNo.のとなりに書いてある見出しみたいのって、やっぱりひろみさんが1人で考えているんですよね？　この小見出しだけを見てみるのが、僕のクラブの楽しみ方の1つなんです。例えば2月号の「古いから新鮮!?」とか3月号の「天下りMZの謎」、「だからロマンシア」なんて、感じがいいっていうか、すごくぴったりとしているって思いませんか？　それに自分が書いた文章に見出しをつけてもらえるのってとてもうれしい気がします。

ところでひろみさんって、いったいどんな風にしてこの小見出しを考えてるんでしょう。1つ1つのおたよりに1つ1つ考えるってのも、やっぱり大変なんでしょうね。これからもたのしい見出しをつけて下さいね。

霞風クン――Lv.7（島根県・No.A00A）

♡えへへ、うれしーな♡　実は、わりと凝ってるつもりなんだー。編集部で誰かの口癖やTV番組、CM、歌詞とか、流行り言葉を誰が上手にさりげなく使うか競争したりもしてるんだよ。結構、楽しんでるけどね。

（ひろみ）

おたより4 女のコ、ファイト！

きとう☆りむサン――㊗（神奈川県・No.A170）。でもずいぶん増えたなあ、女の子。もっとがんばれーっ!!

おたより5 やっぱ、カッコイイ♡

⬆お嬢クン――Lv.5（香川県・No.A105）。うーん、いつもながらベタで絵を引き締めてて渋いね。アトルシャンも美しいし……ただただタメ息

おたより6 すみません…

井出玲子サン――Lv.2（神奈川県・No.A0D3）。ごめんなさい、ごめんなさい（英語もくらぶも難しい……）

テクらぶ掲示板（けいじばん）

■夢旅人会員募集のお知らせ

当サークルはパソコン、ファミコン、アーケード問わずゲームFanの貴方を待っています。活動内容はおもに同人誌の制作、各地方（おもに関東、関西）のイベント取材です。また、会員の間でも年に1～2回の座談会、ゲーム大会をしています。興味をもった方は62円切手2枚を同封のうえ、下記まで。

〒159-01大阪府堺市城山台21-18　川村方「夢旅人」

■SSP

当サークルはX68000ユーザーの会員を募集しています。2～3カ月に1度ですが、DISKマガジンを発行しており、そのスタッフも募集しています。今までのようにPDSを詰め込むだけではなく、オリジナルなソフトやソフトレビュー、CGを入れてあります。ソフトの投稿も受け付けますので、詳細は62円切手×2枚同封して問い合わせください。

〒240 神奈川県横浜市保土ケ谷区岩井町76さつき荘ル号　荒井達也

■FLASH BACK

FLASH BACKではPC-88、98、286、X68K、etc.のユーザーの会員を募集しております。活動としては月1回の会報の発行、オリジナルソフトの作成を行っております。ソフトは初心者でもゲームが簡単につくれてしまうゲームツール、その他音楽ツール等を作成しており、ゆくゆくはこれらを使ってのゲーム制作コンテストなどをしてみたいと考えております。まずは62円切手を同封のうえ、下記の住所までご連絡ください。折り返し入会案内をお送りします。

〒171 東京都豊島区千川1-1-5-202　五十嵐匠「T係」

♡　♡　♡

♡掲載を希望する方は必ず封書で、活動内容のわかる資料を同封してね♡　（ひろみ）

おたより7 損した気分!?

先日、テストがありました。確率、統計のテストです。そのテストは計機持ち込み可でした。そこで点数のヤバイ僕は、前日に勉強すればいいものを、あの、BEEPの鳴らないPB-110にテスト範囲の公式を入力しました。「よし、これで公式を覚える手間がはぶけるぞ」などと思いながら、夜中までせっせと打ち込みました。

そして次の日、ポケコンを持ち込み、テストを受けました。ところが公式を使う箇所になると、前夜、一生懸命入力したせいで、ポケコンに入れた公式はすべて暗記しているではないですか!!　なんだかちょっと悔しい気がしました。

今月の あんたが大賞！

みやざきさとしクン――Lv.8（千葉県・No.A04C）

♡大きな声じゃ言えないけど、カンニ○グペーパー作ったら覚えてしまった、てよくある話よね。実は効果的な暗記法!?　（ひろみ）

はみだしくらぶII

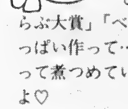
●こんにちはひろみさん、3月号では載せてくださってありがとうございました♡　うれしい♡　もうボツっちゃったと思ってたの。ところで『XaK』Playしました？　いいんですよおー。今さらだけどMSX2持っててよかった♡　キャラもかわいくなったし、多少アレンジしてあるし……。とくにMSX2とは思えないMusic!!（次ページに続く）

てくらぶへんしゅー会議

PART 9

さあさあ、寄ってらっしゃい！　へんしゅー会議が始まるよー。みんなで作るページなんだから遠慮なんかいらないよ。どんどん意見しちゃいましょ♡　（ひろみ）

意見！ こんにちは、ひろみさん。今回は人気投票をしたらどうかという意見を申し上げます。これだけテクらぶIIの会員が増え、人気常連投稿者もたくさん出てきました。それに投稿者同士でもかなり特定の投稿者が人気を集めているようだし。だからここは1度、人気投票をして人気ベストテンなんかを作ったらどうでしょう？　それで上位に入ると、少しレベルを上げるとか……。この本のテクらぶIIのページのすみっこにでも投票券をつけて……。どうでしょう？　検討してみてください。
OUTLAWクン——Lv.8（神奈川県・№A068）。



うーん、なかなか面白いアイデアだね。ゲーミンで人気ゲームBEST50、レモンちっくで美少女大賞と続いたからには、くらぶも人気投票をしなくっちゃ、なんてね♡　賞のほうも「テクらぶ大賞」「ベストキャラクター賞」「文字ネタ大賞」とかいっぱい作って……。この企画も、みんなでアイデアを出し合って煮つめていきたいと思うので、いろんな意見、待ってるよ♡　（ひろみ）

会議に出席されたみなさん、お疲れさま♡　今月の会議はなかなか、おもしろそうな企画だったね。これに対しての賛成意見、反対意見など、どんどん出し合っていきたいな。よろしくね♡（ひろみ）

おたより 8 全員集合！

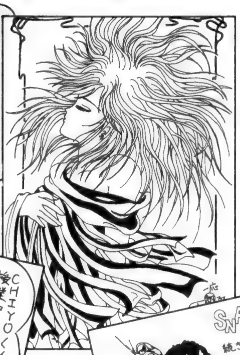
●E-PRIクン——Lv.14（千葉県・№A00C）もっとたくさん描きたかったんだって。どれが誰だかわかるかな？

おたより 9 ダメだよ〜

●星の白金クン——初（神奈川県・A168）。髪や服の流れるようなラインがきれいだね。好きです♡

CHIYOクン——Lv.3（青森県・№A0F9）。実話になっちゃったそーだけど、平気だったの!?　気をつけてね

おたより 10 神秘的だね



おたより 11 待ちどおしいよ

●W・ウェイトリィクン——初 広島県・№A169）。意味深な終わり方だったから、続きが気になるよね！

おたより 12 やめられない♡

HeLLoweenクン——初（兵庫県・№A16A）。今年受験なの？　ガンバらないと！　で、イラストは気分転換には最高よ!?

おたより 13 どーも、よろしく

●赤うさぎクン——初（長野県・№A16B）。ようこそ♡　ということでこれからお仲間入りね。う〜んとエンジョイしてね

文章投稿初Lv.10おめでとう!!

おたより 14 祝！文芸投稿者で初のLv.10到着“ぞぞろぎ☆カン”様おめでとうの巻!!　ついについに、イラスト投稿者たちに遅れること3か月、ついに文章投稿者からLv.10が出て私は非常にうれしい!!　思えば、ぞぞろぎ☆カン様が初登場したのが1988年の8月号、それに遅れること5か月、私が初登場したのが1989年1月号。一時は同じLv.に並んだこともありましたが、その後の努力の違いか、もともとの力量の違いか？　あっという間に差が開いて、ついに今回の“ぞぞろぎ☆カン”様のLv.10到着ということですね。というわけでこれからも文章投稿者の筆頭としてがんばってほしいと思うのであります。
OUTLAWクン——Lv.9（神奈川県・№A068）。

おたより 15 もはや私情。やった〜っ、ぞぞろぎ☆カン殿、おめでとうございます。あなたは埼玉の誇りだっ!!　英雄だっ!!　帝王だ〜っ!!（オイオイ）。ううっ（泣いている）、東京・神奈川は20人の会員をかかえ、千葉はE-PRIクン、甘味屋ろお子サンをかかえ　今イチ目立たない埼玉が……。ああ、これでなんとかテクらぶでデカイ顔ができる（デカイ顔したらどうだっていうんだ）。
さあ、埼玉の読者よ立ちあがれ!!　全県民、カンに続け!!（オイオイ呼びすては良くないよ）。関東を手に入れるのだ〜〜っ!!
そして最後に、埼玉からレベル10を出してくれたひろみさん、ありがとう！
桃樹業クン——Lv.4（埼玉県・№AOCC）。

ぞぞぞぎ☆カンクンのレベル10については、文章投稿に限らず、イラストを描く人からも、たくさんのお祝いのおたよりが届きました。イラスト投稿者にとっても、最近の文章パワーは注目の的なんでしょう。ほかの文章投稿の人に勇気を与え、また、文章、イラストともに挑戦意欲を与えたぞぞぞぎ☆カンクンのLEVEL10というのは、きっと大きな意味があったのね。みんなも追いつけ追い越せでガンバロー!!　（ひろみ）

はみだしくらぶII （前ページの続き）FM音源対応でVery goodだ！　こーなりゃ『II』に期待しちゃいますよね。早く出ないかなあ、わくわく。まあとにかくありがとおでした♡　またのっけてくれますかあ？（ずーずーしー）。ま、いーや。でわでわ……ひろみさん、がんばってくださいね。（千葉県・Lapsサン）。♡よほど気に入ったのね。よかった，♡（ひろみ）

倶楽部 塀の中

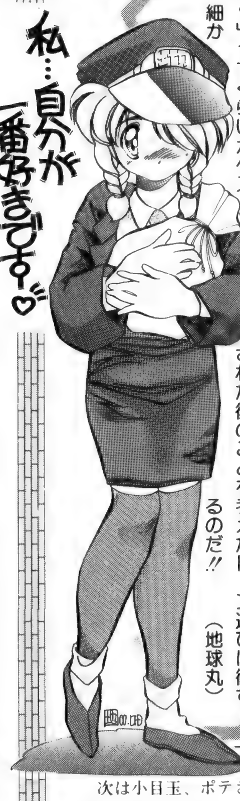
テーマは「愛の告白」

新年度の始まりだ！　やはり春はいい！　春は恋の季節です。恋と言えば池で手をたたくと寄ってくる……そりゃ鯉でんがな！——などというボケで脳ミソに気合いを入れつつ、今月も始まる当コーナー。「恋の季節」とは単なるギャグの前フリのみにあらず！　今月のテーマ「愛の告白」のための大いなる布石だったのだ。フフフ。

ところで、こんなテーマでハガキが集まってくるのか、実は少々不安だった。んが、フタを開けてみてビックリ！　ちゃんと来てるぢゃない。こいつぁ春から縁起がいいやねぇ！　ハッハッハ！

そんなわけで今月は「大目玉」「小目玉」そろい踏み、上手いモノ、とんでもないモノもある。しかも一目でそれとわかる色モノまで硬軟とりまぜクロマティに富んだ(そりゃバラエティだって）内容で春の浮かれ気分も最高潮!!　1周年記念も近いし、ボルテージ上げまくってがんばるゾ。受験終ったからって力抜かずについてこいヨ！

勝負はこれからダ！



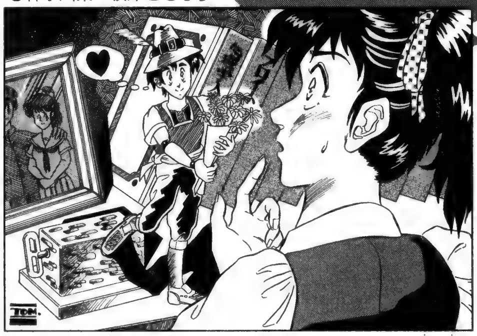
スクリーントーンについて一言！　最近の服役者に多いのがトーンの選択ミスだ。面積にして最大でも約6分の1に縮小されてしまうということを頭にしっかり入れてトーンを選ぼう。貼ってみて「ちょっと粗いかな？」ってくらいがベスト！　細か過ぎると縮小した結果、見えなくなってしまう。目安として人肌の陰影を表現したりする際のトーンを挙げると、ICトーンの42番、62番くらいがいいだろう。あと各所に使えてお勧めは、151番、242番など。掲載された後のことを考えたトーン選びに徹するのだ!!

（地球丸）

今月の訓話!!

大目玉！

◐神奈川県　坂津ともなり



小目玉！

◐愛知県　ポテ

◐神奈川県　葦木田八博

◐北海道　乱丸

今月はなぜか文章のスペースが少ない（自分のイラストが大きすぎるという説もあるが……)。よって各イラストへの講評はテキパキペキと短かめに済ませよう！　ズバリそうしましょう。

まずは大目玉の坂津ともなりクン。遠近感の描写に成功している点、線のキレの2点は特筆モノ！　前方の人物も、ナナメ背後という難しいアングルからムリなく描けていて感心！（私はこの角度が苦手)。ただ惜しいのは頭と体のバランスと表情だ。これはマユの角度1つで修正可能なので、ペン入れする前に何度も描き直して思い通りの表情になるまで練り込んで欲しいね。イラストは顔が命！

次は小目玉、ポテさん。画面中央、小さく「うん」と言ってるのが見えるかな？　ポイントはオイシそうなヒザ小僧！　これで採用決定というわけだ。女性らしい丁寧さが髪や顔の部品に生かされててナイスだねー。でも髪のトーンは縮小されると消えちゃうカモ。顔や足のトーン（IC-62と見た）くらいがベストじゃないかな？　それ以外はソツなくこなしてて期待株！　またハガキおくれー。

次は葦木田クン。テーマが愛の告白だってのにそりゃないぜ。それにしても先月、今月で独特のタッチも定着したね。残る課題は仕上げの粗さと人物デッサンかな？

今年から受験生らしいが、受験期こそ1番投稿に身の入る時期なのだ!!　悪魔の誘惑がこれからの君を待っているゾ。というわけで君の今後の1番の課題は「気力」である！　がんばれヨ！（適当に）

さて最後に、避けて通れない色モノの極み。見るだけで汗が出るイラストは北海道の乱丸クンだ！

1つ尋ねる。相手のゴーレムには名前はないのか？　無いなら私がつけてやろう！　その名は「ミホ」だ！　末永く幸せに暮せよ(あっ、怒らないで、みぽりんさん！)。と、とにかくインパクト大でよろしい。せっかくならもっと陰影を濃くして不気味さを強調すればよかったのに。色モノは色モノなりに道は厳しいのだゾ。

そろそろ釈放…

てなわけで今月も無事終了。気づいてるかどうかは知らないが、最近の「塀の中」の平均レベルは「テクらぶII」よりも高い!!　色モノもナカナカあなどれない強者ぞろいだ。そろそろネタ切れしてきているくらぶのトビラ絵描きに人材を派遣するためにも、近いうちに釈放者を出そうと思う。「塀の中」出身者はきっとシャバの、それも高ランクで活躍できるはずだと信じているゾ!!　さあて、誰を釈放するかは、後々のお楽しみにね。

まだ間に合うぞ!!

さて話は変わって3ヶ月後の8月号は、またまた1ページブチ抜きでイラスト講座をやってみたいと思う。よってテーマはナシ。ご意見、ご要望、ご質問などなど、etc.……ドシドシ受けつけてマスのでよろぴくネ♪　フリーのイラストもOKだヨ。

え〜っと、8月号はおもに人物デッサンの基礎のマネゴトをやるつもり。きっとタメになるハズなので、必ず1人100冊は買うように。それじゃあねぇ。

（地球丸）

はみだしくらぶII

●西洋風RPGばかりでなく、たまには日本風RPGがあってもエエと思う。忍者や侍だっているし、魔法使いは巫女さんでサ。ひろみさんはどう思いますか？　中国風（カンフー）も好きだけど、やはり日本風がやりたいな。飛び道具以外の最強の武器は日本刀だって言うし。（埼玉県・しゅらとまととクン）♡やっぱり素晴らしい国だよねっ（ひろみ）

おたより16 恋に堕ちて…

まあクン――Lv.3(東京都・No.A135)。悲しく、切なく、そしてどこか甘く……。恋は幸福と苦悩が背中合わせ……?

おたより17 求ム!! 渋モノ

渋いAVGがやりたい!! 最近、渋いAVGってあまり見かけませんよね? みんなSFとかファンタジーとか、たまに現実のお話でも美少女モノとかミョ～に明るい話だったりして、モノ足りないと思いません?

「琥珀色の遺言」の美しいセピア調のグラフィックや、J.B.ハロルドシリーズに見られたあのシブさはどこへ行ってしまったんでしょうね。

BOB クン――㊓(神奈川県・No.A16C)。

♡確かに最近はグラフィックがきれいとかアニメーションするとか、「見せる」傾向が強いよね。ちょっと違うけどノベルウェアシリーズなんかはどう?

(ひろみ)

おたより18 そんな無茶な…

◎YAH-YA MANクン――Lv.2(岡山県・No.A0E2)。素朴な疑問なんだけど、声優は誰をあてるんでしょう?

おたより19 終身ファンしちゃう

◎未鏡羅夢妥サン――Lv.2(神奈川県・No.A125)。らむだサンも上手だよー。それにしても、熱烈なファンなんだね

おたより20 大好き♡ファンタジー

◎原田博之クン――Lv.8(兵庫県・No.A0AF)。四角い画面に広がるファンタジーじゃもの足りないのね♡

おたより21 ハガキ1枚の苦労

それがしは、広島県呉市の焼山町というド田舎(以前住んでいた名古屋と比べて)に住んでおれば、ハガキ1枚手に入れるのも難儀にて候。学校より遠い駄菓子屋まで買いに行くというアリサマ。その駄菓子屋の主との会話でござるが、「おう、××(それがしの名前)じゃねえか! またハガキ買いに来たのか?(広島弁のよう)」「いかにも、ではハガキを5枚ほど……」「いや、わりーな、買ってくるの忘れちまってよ、来週には郵便局から買って来てやるから」。……この様な会話がもう4週間も続いておる。

ゆえに、『テクらぶII』にもなかなかハガキが出せませぬ。いったい、いつになったら再び投稿できるのか……。

追伸:このハガキは郵便局まで行って買ったものに候……。

ドワーフいっけんクン――Lv.5(広島県・No.A071)

♡まあまあ、そんなに苦労してハガキで投稿してくれていたのね。感激です♡ でも、そんなハンデを乗り越えての高レベル獲得はさすが文章投稿者の先駆者!! これからもがんばってネ♡ (ひろみ)

てくのスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

過ごしやすい季節になりました。ポカポカ陽気だと、ついウトウトしてしまいます。でも、たまにはのんびり時をやり過ごすのもいいですね。(まさみ)

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

'90年4月8日～5月7日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎考えこむよりとにかく行動に移してみるのが幸運の鍵になりそう。♡思いっきりアッタクしてみて。P相手にスキをみせないように。Hz食べ過ぎには充分注意するように。	天秤座★9/23～10/23	◎怠け心に負け、ついダラダラとしてしまいがち。常に自分に厳しくすること。♡強引に自分のペースにのせてしまう。Pカンもさえて集中力も抜群。Hz睡眠時間は多めに。
牡牛座★4/20～5/20	◎気分が落ち込んでも自分のカラの中にこもらず、友達と楽しく過ごすようにすれば吉。♡相手に思いやりを忘れないように。P気負いすぎると逆効果。楽に。Hz薄着しすぎないように。	蠍座★10/24～11/21	◎意欲と活力がやや不足気味。でも、いろんなコトに全力で取り組めば必ず良い結果に。♡気取らず楽な気持でいること。P冷静な判断で多少の困難もクリア。Hzストレス解消を上手に。
双子座★5/21～6/21	◎軽はずみな言動に注意。回りに反感をかって孤立することに。言葉は慎重に。♡友達のような気楽なつきあいが吉。P集中力に欠け、思うようにいかないかも。Hzほぼ順調な健康運。	射手座★11/22～12/21	◎あれこれ人に干渉されやすいとき。でもいちいち気にしていると事が運ばないのでマイペースで。♡スポーツやレジャーに出かけよう。P文句ナシの好調運。Hzたまにはのんびりと。
蟹座★6/22～7/22	◎自分に自信がもてなくなり、気持が動揺しそう。でも地道な努力を続けることにより解決。♡感情的になりすぎないこと。P自然と波に乗れ、好調。Hz体を動かすのが一番の健康法。	山羊座★12/22～1/19	◎物事が思うようにいかず、気持ちも不安定に。まわりの人の話や意見を聞いて慎重にいけば吉。♡あいさつがキッカケになるかも。P前半頑張れば後半に良影響。Hz特に心配はなさそう。
獅子座★7/23～8/22	◎今まで努力してきたことが報われそう。また、能力を高くかわれて責任ある立場になることも。♡冷静になって相手を観察すること。P慎重さが大切。Hzのんびり休日を過ごすのが吉。	水瓶座★1/20～2/18	◎活気があるとき。ただ、あまり1人よがりの行動をとると周囲のヒンシュクをかうことに。♡すばらしい出会いの予感あり。P好調だけど、うっかりミスに注意。Hzノドを充分保護して。
乙女座★8/23～9/22	◎新しいことに取り組むより、今まで慣れていたことにとどまったほうが良さそう。♡自分の個性をうまくアピールしよう。Pじっくり腰を据えて。Hzうっかり食べ過ぎてしまう傾向が。	魚座★2/19～3/20	◎せっかちにならずゆとりを持つことが幸運のカギ。趣味をとおして交友関係も広がりそう。♡さりげなく自分をアプローチしてみて。P根気強さが勝敗のカギ。Hzやや体重が増加気味。

はみだしくらぶII 私の学校では、ズルイ手を使って早退するヤローがいます。その方法とはなんと! カイロを持ってきてわきにはさみ、体温を計るのです。しかし、私の友達H君はカイロをわきにはさんだまでは良かったが、体温を計ると、なんと42度になってしまい、保健室の先生にバレてしまいました。(京都府・栗饅頭クン)♡悪さはできないもんネ。(ひろみ)

今月のテーマは…

ゴールデンウィーク

マジック☆スター!!クン——Lv.2（埼玉県・No.A132）。未来に無限の可能性を持った子供たちに、健やかな夢を♡

おたより22 夢あるゲームを！

おたより23 これぞ模範生!?

今年のゴールデンウィークの目標。

①テクポリから出た宿題（1日1人10枚はハガキを出す）をやる。

②『ウルティマV』を受験生ということを忘れてやりまくる。

③休み明けのテクポリてすと（会員の名前と番号、LEVEL、その人の特徴など）で100点を取る。

④テクポリを全冊読み直し、総復習をする。

⑤これからのテクポリと青少年のあり方、テクポリの改善点などを考える。

⑥「常連になるにはどうしたらよいか」について原稿用紙4枚にまとめる。

⑦テクポリ編集部に修学旅行へ行く（2泊3日）。

パ☆コ♡クン——Lv.5（長野県・No.A097）

♡こんな有意義（!?）なゴールデンウィークを過ごせたら素晴らしいわっ!! ひろみも見習って、くらぶ漬けのゴールデンウィークにしよっと（実話……）。（ひろみ）

おたより24 G.W.速報

◎自由型クン——初（静岡県・No.A16D）。出た!! これぞローカル!! こーいうおたよりって嬉しいな♡

おたより25 どっか連れてってー

◎凄牙比りゅうらサン——Lv.2（静岡県・No.A139）。そんな苦労あってこその、美味しいお茶なのネ

おたより26 かしわ餅だ〜い好き♡

◎さらしなしょうまクン——初（神奈川県・No.A16E）。見た目がキレイだし、最近和菓子がちょっとしたブームみたいね。

おたより27 少しもたゆまず…!?

◎桃樹祭クン——Lv.5（埼玉県・No.A0CC）。働きモノなんだねー。ひろみも少しは見習わなくっちゃ

おたより28 夢は大きいぞ！

しずえサン——Lv.2（埼玉県・No.A11E）。ひろみも絶対したい!! で、誰かその間、くらぶの留守番してくれる？

おたより29 びしょぬれの悲劇…

そう、あれは去年の5月7日のことでした。僕は、愛機のメモリーちゃん（機種は秘密だよ〜ん）と仲良くたわむれていました。するとそこに、友人Tが「ゲーセン行こうぜ」と誘ってきました。あまり気が向かなかったのですが、ちょこっと行ってみることにしました。

ところが、その途中で雨が降り出し、ゲーセンはやめて某パソコンショップに行くことにしました。そこで前から欲しかったマウスマットを買い、ルンルン気分で帰りました。

そして、自分の部屋に戻ると、なっ、なんと愛しのメモリーちゃんがびしょ濡れではありませんか!! あわてて電源を入れてみると、ディスプレイから煙が吹き上がり、画面がまっ黒になりました。

あれからもうすぐ1年、今でもうまく映らないときがあります。そんなときは、何もせず、何時間も彼女を見つめてあげる、心優しい僕なのであります。

瞳の中の戦士クン——Lv.2（広島県・No.A137）

♡うん、素晴らしい相思相愛関係ネ。ウラヤマシイ（!?）。パソコンに水は大敵だもん、悲劇だったね。

でも、キミとメモリーちゃんは堅いきずなで結ばれているみたいだから、これからも彼女（？）を大切にしてあげてね。末永くお幸せに♡　　（ひろみ）

おたより30 遊んでネ♡

TANUクン——Lv.3（岡山県・No.A110）。時間がたっぷりあるときにプログラミングというのはいいかもね

はみだしくらぶII

●『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』を久しぶりにぶっぱじめました（失礼）。皆は『三國志』ってゆーけど、おれは『〜ジンギスカン』のほうが好き。少し奥の浅いところは確かにあるけど、ゲームバランスはこっちのほうが上と見た！　そりゃー最近でたゲームには負けるけど。（埼玉県・浅黄色クン）♡自分が好きなゲームがやっぱ1番!!（ひろみ）

おたより 31

嗚呼…

●MY△-NoRiクン――Lv.7(東京都・No.A096)。これは嬉し泣きしてるのかしら？　なんか、妙に迫力あるなあ

おたより 32

ボケ〜

●はるまクン――㊙(神奈川県・No.A16F)。ポカポカと陽気もいいころだし、う〜ん、わかる、コレ!!

おたより 33

エッヘン!?

●馬見塚クン――Lv・2(埼玉県・No.A143)。この男の子はいったい何者なんでしょ？　気になる……

おたより 34

いいコトばかりじゃ…

　ひろみさん、突然ですが私にも予知能力があるのです。とは言ってもただの偶然にすぎないかもしれないけど……。しかし、けっこー私はこいつのおかげで助かっているのです!!

　まず第1、登校中、道を通っていて、「頭上に邪悪な物を感じる」と思った（というのは少し大げさですが）いやな予感がして立ち止まったら目の前でカラスのフ○(ふせ字)が勢いよく3つも落ちて来ました。このとき立ち止まっていなかったら、私はフ○だらけで学校に行っていたでしょう。

　第2は自転車に乗っていてふいに何かが頭をよぎったので自転車から降りたら、急に車が勢いよくつっ込んで来ました。自転車から降りていたからよけられましたが、自転車はひしゃげていました。もし、頭に何もよぎってなかったら私と自転車で仲良くひしゃげていたでしょう。このときはさすがに血の気が引きました。

　これまでのは役に立ってはいるが偶然でもおこることなのですが、偶然ではおこらないようなこともありました。私が学校で授業を受けているとき、頭の中にある風景が浮かんで来ました。

　そして翌日、初めて『アークス』をといてビックリ!!　その、その風景こそは『アークス』のエンディングだったのです!!　自分の力の強さへの感動とむなしさで10分間心が真っ白になりました……。

貧弱バーバリアンクン――Lv.2（新潟県・No.A147）。

♡くらぶにもMr.マリックの登場か!?　な〜んて、冗談はともかく、身の危険を感じる予知能力だけでもスゴイし、ありがたいコトじゃない？　（ひろみ）

♡7月号でついにくらぶも2周年!!　てなワケで、7月号はくらぶに登場する人へのメッセージ特集、題して「伝言板」!!　ま、それ以外でも「伝言」に関する話題ならOK。また、2周年記念のお祝いモノも同時募集しちゃうよ♡

　で、8月号は夏真っ盛りとゆーコトで、ズバリ「お祭り」!!　なんたって全国誌の強み、日本中のお祭り情報でいっぱいにしちゃお♡

　ジャンジャンおたよりちょうだいネ♡　（ひろみ）

♡レベル10がもうすでに3人登場、しかもあと1歩組もたくさんひかえてますね。同時に初掲載も毎月どんどん増えて、ホント、大盛況のくらぶです。それもこれも、みんなのおたよりあってこそ♡　これからも、みんなで作るページとして、いろんな意見や要望を取り入れていきたいと思ってます。それも含め、みんなのおたよりを心からお待ちしてまーす♡

　では今月のLEVEL 1です。　（ひろみ）

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A166	だちょんクン	群馬県
A167	JOHNクン	茨城県
A168	星の白金クン	神奈川県
A169	W.ウエイトリイクン	広島県
A16A	Helloweenクン	兵庫県
A16B	赤うさぎクン	長野県
A16C	BOBクン	神奈川県
A16D	自由型クン	静岡県
A16E	さらしなしょうまクン	神奈川県
A16F	はるまクン	神奈川県
A170	きとう☆りむクン	神奈川県

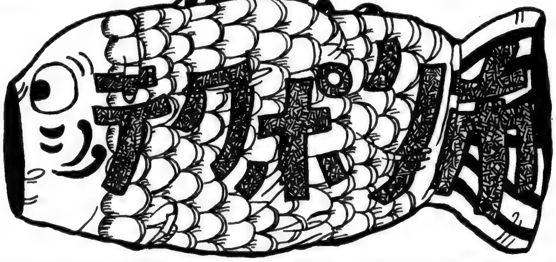
♡くらぶでは、本欄に初掲載になると会員No.と会員証&記念品がもらえ、同時にLEVEL 1になります。そして2回目以降は、1回掲載ごとに1レベルアップしていきます（ただし、トビラ絵とあんたが大賞はそれぞれ2レベルアップ!!）。そしてLEVEL 10のなるとVIPカードといって金色の会員証と、ひろみのメッセージ入り直筆イラスト色紙をプレゼントしちゃいます♡

　とにかく、おたよりを出さないコトには載らないよ。ボツにめげずにガンバロー!!　（ひろみ）

あて先は　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　テクらぶⅡ係（またはテクらぶ掲示板係）

はみだしくらぶⅡ

●自分の名前は出てるけど、自分のハガキは全然ナシ！　トホホ、こりは一生の不覚。2か月連続総没!!　ネタにしてもらいながら、まったく面目次第もないでござりまする。かくなる上はキリキリ投稿し、月10枚送ることをノルマとさせていただく次第です。じゃまず1枚、と。（大阪府・STUDEN）♡それだけ注目されてるんだよ。ガンバレ!!（ひろみ）



草木が芽吹き、新緑の季節が到来!! ホント、気分がいいですね。で、外で遊んだ後は、もちろんゲーム♡ お得な市で捜してね。 (ひろみ)

○Luck18クン――Lv.2(福島県・No.A149)。ぷくぷく太って、タイ焼みたい(!?)なコイのぼりだね。タイムリーで、着眼点がいいと思います♡

売りたい

●①FM TOWNS用CD-ROM版『アフターバーナー』『サイバーシティー』(すべてP.M有) ②各3000円 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒699-55島根県鹿足郡六日市町蔵木959-2 清水忠義

●①a――MSX2用R版『ドラゴンスレイヤーⅣ』MSX用R版『沙羅曼蛇』 b――MSX2用R版『イシターの復活』『マース』MSX用R版『ザナドゥ』 c――MSX2用R版『クリムゾン』『マッドライダー』(すべてP.M有) ②a――各2500円 b――各2000円位 c――各1800円(高額優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒631奈良県奈良市学園朝日元町2-529-3エクセルハイツB-212 砂田敦也

●①PC-8801MA2(平成元年2月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)+α(ソフト他) ②8万円以上(高額優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒258神奈川県足柄上郡松田町松田惣領2052 大胡田浩嗣

●①PC-286V-STD(63年6月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②13万円~14万円(早い人優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒655兵庫県神戸市垂水区東垂水3-7-18 田中秀一

●①PC-8801MA(63年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②7万円~8万円位 ③Wはがき ④〒675-23兵庫県加西市畑町843-1 岡本秀之

●①HB-F1XDJ〔MSX2+〕(63年4月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有)+『激突ペナントレース2』+ジョイパッド ②2万円位 or PC Engineとの交換 ③Wはがき ④〒180東京都武蔵野市西久保3-10-6-503 大石寿雄

●①MSX2用R版『スペース・マンボウ』『信長の野望・戦国群雄伝』『水滸伝』『プロ野球ファミリースタジアム』(すべてP.M有) ②各2800円位 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒902沖縄県那覇市繁多川1-2-55 新垣寿敏

●①PV-A2400〔モデム〕(平成元年3月購入、完動、傷無、P.M.付属品有) ②2万円 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒343埼玉県越谷市南荻島4041 栗原孝行

●①PC-TV353〔デ〕(63年12月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有) ②4万円~5万円 ③Wはがき ④〒376群馬県桐生市相生町2-463-2 寺沢和秀

●①a――HB-F1II〔MSX2〕(62年12月購入、完動、傷少々有、P無、M.付属品有)+HBD-F1〔ド〕(63年12月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有) b――MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』MSX2用R版『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』(すべてP.M有) ②a――1万5000円 b――各3000円(まとめ買い優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒038-36青森県北津軽郡板柳町大字太田33-11 成田久

買いたい

●①PC-KD854 or PC-KD855(P.M無可) ②2万8000円~3万5000円(安い人優先) ③Wはがき ④〒184東京都小金井市貫井南町4-12-43 吉田多一郎

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』 ②3800円位 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒164静岡県富士市宮下46-13 石川貴洋

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』 ②5000円以下(送料込、安い人優先) ③Wはがき ④〒059-12北海道苫小牧市ときわ町2-1-6 工藤幸恵

●①PC-8801SR以降のモデル30+ディスプレイ(すべてP.M.付属品有希望、傷有可) ②8万円(送料込、ソフトを多くつけてくれる人優先) ③62円切手をはった封筒同封 ④〒693島根県出雲市今市町1993-14 高橋誠

●①a――MSX2用R版『奇々怪界』『ぺんぎんくんWARS2』 b――MSX2用R版『マラヤの秘宝』 c――MSX2用R版『ファンタジーゾーンII』『幽霊君』(すべてP.M有希望) ②a――各2000円位 b――2500円位 c――各3000円位(安い人優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒631奈良県奈良市学園朝日元町2-529-3 B-212 砂田全土

●①MSX2用R版『信長の野望・戦国群雄伝』(P.M有希望) ②6000円 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒323栃木県小山市若木町1-22-45サンハイツ308 平川奉文

●①MSX2用R版『三國志』『信長の野望・全国版』(すべてP.M有希望) ②各4000円~5000円位 ③Wはがき ④〒158東京都世田谷区野毛1-22-17-403 上原範之

●①FM TOWNS用CD-ROM版a――『エボリューション』 b――『ダンジョンマスター』(すべてP.M有希望) ②a――3500円 b――4500円 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒699-55島根県鹿足郡六日市町蔵木959-2 清水忠義

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』 ②3500円以下(安い人優先) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒533大阪府大阪市東淀川区南江口1-2-1-614 社領和人

交換したい

●①X1turboモデル30(61年8月購入、完動、傷少々有、P無、M.付属品有) ②MSX2 or MSX2+(ディスクドライブ付) ③Wはがき ④〒396-01長野県伊那市美篶上川手8974-1 北原修一

●①MSX用R版『ガリウスの迷宮』+『グラディウス2』+『ハイドライドII』+MSX2用R版『ハイドライド3』+『スペース・マンボウ』(すべてP.M有) ②MSX2用R版『麻雀悟空』+『牌の魔術師』+『ぎゅわんぶらあ自己中心派』+同『2』(すべてP.M有希望) ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒488愛知県尾張旭市旭前町広久手4877-5 宇野真

●①FM TOWNS用CD-ROM版『アフターバーナー』or『ラスト・ハルマゲドン』(すべてP.M有) ②FM TOWNS用CD-ROM版『エボリューション』or『サイバーシティ』or 4000円~5000円 ③Wはがき or 62円切手をはった封筒同封 ④〒981宮城県仙台市青葉区旭ケ丘1-42-39 佐藤永輔

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で(確実に本人の手に渡ります)

本文の記号は
P=パッケージ/M=マニュアル/R=ROM/デ=ディスプレイ/プ=プリンタ/ド=ディスクドライブ/レ=データレコーダー

■ハガキの書き方

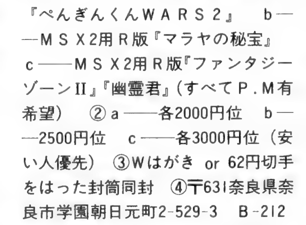
❶ハードの場合 完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類(ディスプレイとかプリンタとか)を記入

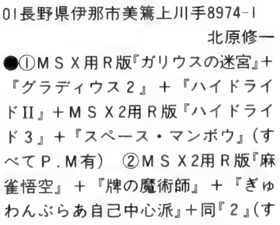
ソフトの場合 R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸2つの方法で(またはどちらかで)

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。





■あて先は 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 テクポリ市係

売りたい | 買いたい | 交換したい | 応募シール

テクノポリスソフト
新作ゲーム情報

mity —ミウィ— 第2回

画：富士参號（ふじさんごう）

今秋発売のアドベンチャー・ゲーム『ミウィ』の広告まんがです。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

—TO BE CONTINUED—

次回
特別付録
人気ゲーム㊅フロッピーシール
にご期待ください!!

※内容の一部が変更されること
がありません。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス6月号は5月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●MSX・FANからやってきたニューフェイスです。テクポリ編集部には変な人だらけなので、影響を受けて僕も変になってしまうのではないかと心配です。本当に心配です。というわけでこれからもよろしく。　(ひであき)

●今月からテクポリの住民になった「ふぢも」です。よろしくね!　同人担当なのでコミケ、パソケ等で見かけましたら、ひと声かけてやってください。　(MSX・FANより数倍忙しくなってクラクラ〔@@〕のふぢも★☆)

●春。バイクの季節。忙しくってヒマも体力も点数もねーよ、うるうる(涙)。ところでアンケートはがきは、ちゃんと全部見てるので、編集部へのメッセージも忘れずに書いてね☆　(今月から集計係、コーヒーより紅茶のヤマ提督)

●進級・進学のシーズンですが、みなさまいかがお過ごしでしょうか。僕もめでたく、2年生になることができました。これからも大学生らしく、勉学一筋の日々を過ごしたいと思います。　(文学の試験サボったのに単位が取れたペー)

●今月からペンネームを変えようと思う。どういうのにしようかな……え～と、う～んと、び ろ～んと、という訳で「あ～る」から「あそP」にしましょう。　(パソケで会ったらあそPコールをよろしく。あそP)

●美少女ソフト大賞が最後の担当記事になりました。今度はMSX・FANのカミングスーンで会いましょう。　(レモンちっくWORLD万歳♡と笑顔でテクポリを去っていくときちゃん)

●今年3度目の風邪をひきました。仕事は終わらないし、もうボロボロ。今はとにかく、ぐっすりと眠りたい……。　(来月からは進行の仕事を離れてゲーマーになる予定のChikagon)

●今日は3月17日。予定の半分も終わっていない。とにかく忙しい。とくにみぽりんとHENOはあくびをする時間が惜しいほど大忙し。みんな、5月号の入稿が終わったら死ぬほど遊ぼうね。(でも来月は締め切りが4日以上早い!!うんず)

●サークルのみなさん、誕生日プレゼントどうもありがとうございました。あんなに盛大に誕生日を祝ってもらえるなんて……うるうる。心に残る1日でした。　(うれしさのあまり、帰りに紙袋が切れたのも苦にならなかったHENO)

●夏秋冬春夏秋冬春夏秋冬春夏秋冬春夏秋冬春夏秋冬春……。なんとテクポリに来てからこれだけの季節が過ぎた。(地球はぐるぐるパンプ)

●♡な私はついに天職、レモンちっく担当に。あ～、でもくらぶとの両立は辛かった～。頭がクロコダイルになっちゃった。いったい今月は我が家に何泊したのかしらん……?　(ベッドで眠れるコトが至上の幸福!?　謙虚なみぽりん)

●僕は帰るもんもんもん。　(HIDE)

美少女ソフト大賞 フロッピーシール

テクノポリス1990年
5月号とじこみ付録

テクノポリス

『ドラゴン・ナイト』より

©エルフ

『カオスエンジェルズ』より

©アスキー

『ペロンチョ身体検査』より

©ハード

『リップスティックADV』より

©フェアリーテール

『ポッキー』より

◁ON

◁OK

©ポニーテール・ソフト

【フロッピーシール使用上の注意】 ジャケットの上から直接硬い筆記具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中のデータ破壊の原因になります

1990

5 May

CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
•	•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	•	•	•	•	•	•	•	•	•

『FOXY』より

©エルフ

テクノポリス
1990年5月号とじこみ付録

	対応機種	メディア	枚数	標準価格
1	8801ＳＲ以降	5インチ2D	6	5800円
2	9801ＶＭ以降	5インチ2HD 3.5インチ2HD	2	3980円
3	8801ＳＲ以降	5インチ2D	4	3980円
4	8801ＳＲ以降	5インチ2D	4	3980円

（この価格には消費税は含まれておりません）

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-5